NOV '09 • 100 PAG • 7,9 LEI
114

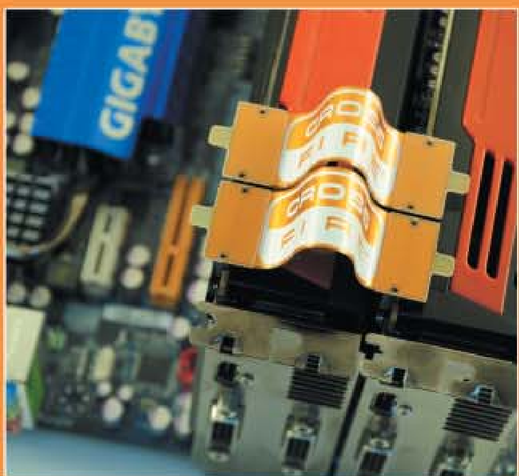
www.xtrempc.ro

xtremPC

Ediție CD

hardware ✖ software & comunicații ✖ jocuri

2 X HD5770
Mainstream
la puterea a doua



- **Update rapid**
  Produse de actualizare software
- **BitDefender**
  Total Security 2010
- **HTC Touch Pro 2**
  Conectivitate la superlativ
- **Red Faction**
  Guerilla
- **FIFA 10**
  PC contra PlayStation 3

SURROUND PENTRU PC
SISTEME 5.1



LGA 1156
NEHALEM MAI ACCESIBIL





WINDOWS 7
ACTUALIZAREA BINEVENITĂ





XtremPC

ECHIPA

Redacția

Dorian Prodan **redactor-șef**

Ionuț Alexe **secretar general de redacție**

Radu Bozga **șef laborator hardware**
Cristian Moldoveanu **redactor hardware**
Aurelian Mihai **redactor hardware**

Dorian Prodan **redactor software**

Anda Drăgnuță **redactor jocuri**
Cosmin Aioniță **redactor jocuri**

Bogdan Gheorghe **editor CD/DVD**
Dana Dan **corectură**

Concept grafic

Ionuț Alexe **tehnoredactare**
Anda Boțoc **fotografie**

Publicitate & PR

Cristina Savu **director vânzări**
cristina.savu@xtrempc.ro

Alina Piper **abonamente & distribuție**
Eugenia Agliceru **contabilitate**

CONTACT

Redacția

Adresă: Splaiul Unirii 74, etaj 4
sector 4, București 040037
Telefon: 021-331.11.33
021-331.11.35
Fax: 021-330.10.55
E-mail: redactia@xtrempc.ro
web: www.xtrempc.ro

Abonamente & distribuție

E-mail: abonamente@xtrempc.ro

Informații CD/DVD

E-mail: infocd@xtrempc.ro

Poze Galerii Xtreme, Super PC

E-mail: galerii@xtrempc.ro

Informații hardware

E-mail: hardmail@xtrempc.ro

Producție

Tipar:
ROMPRINT Grupul de presă și tipografie
Realizare CD: ODS Business Services SRL

Publisher

Romas Comercial S.R.L.
Splaiul Unirii 74, etaj 4, sector 4
București 040037
Telefon: 021-331.11.33

Publicație auditată BRAT
pe perioada iulie-decembrie 2008.

BRAT

Publicație ce beneficiază de rezultate de audiență conform Studiului Național de Audiență FOCUS (perioadă de măsurare ianuarie 2008 - ianuarie 2009).

SNA

ISSN 1582-2818



Trădarea libertății

După ce ne-am bucurat acum șase luni de problemele întâmpinate de celebra lege franceză HADOPI, care permitea deconectarea utilizatorilor Internet în cazul încălcării drepturilor de autor, Uniunea Europeană a eșuat lamentabil în păstrarea atitudinii ferme inițiale.

După ce a definit Internetul ca fiind un drept fundamental, subliniind că deconectările celor vinovați se vor face doar în cazuri excepționale și doar după analizarea fiecărui caz în parte de către o curte de justiție, Parlamentul European a eliminat amendamentul 138, care stipula aceste drepturi ale utilizatorilor, sub presiunea țărilor dornice să implementeze astfel de măsuri. Prin eliminarea acestui amendament, Uniunea Europeană a dat practic cale liberă organelor legislative naționale, care pot introduce de acum legi prin care utilizatorii vor putea fi deconectați fără a necesita în mod obligatoriu și o hotărâre judecătorească prealabilă. Această hotărâre este una cu consecințe grave, care va putea afecta toți utilizatorii de Internet de pe întregul spațiu al Uniunii. Mai mult, deși acest amendament a fost validat de două ori de Parlamentul European, el a fost înlăturat de către membrii Consiliului Miniștrilor, ceea ce l-a determinat pe reprezentatul celebrului Piratpartiet suedez, Christian Engström, să remarce că ignorarea dorințelor parlamentare subliniază destul de clar cine și cum conduce Uniunea Europeană.

Iar acest pas a și fost făcut de Franța, HADOPI intrându-și în drepturi în luna octombrie. Trebuie remarcat faptul că presiunea politică internă a determinat votarea unei variante modificate, care impune semnarea hotărârii de către o curte de justiție, în locul agenției naționale constituită pentru aplicarea legii, nefiind însă vorba și de o procesarea a cazului de către organul legii, un truc ieftin pentru evitarea acuzațiilor de încălcare a prezumției de nevinovăție și dreptului la un proces cinstit. Mai mult, luna noiembrie va menține ridicat interesul celor care urmăresc acest subiect deoarece și Marea Britanie urmează să adopte o lege similară. Rămâne de văzut cum vor reuși britanicii să împace interesele companiilor media cu opinia publică, care este în proporție de 70% împotriva oricărei metode de blocare a utilizatorilor, și cu Internet Service Providers Association, care a transmis în cursul lunii mai un mesaj destul de dur către promotorii măsurilor restrictive de deconectare, invitându-i să-și analizeze propriile probleme înainte de a trece la altfel de măsuri radicale.

După precendentul francez însă, nu ar trebui să avem prea multe speranțe: bătălia dintre dorințele utilizatorilor finali și cele ale unei industrii de zeci de miliarde de dolari nu are cum să fie cinstită. Aspect care s-a văzut de altfel foarte clar și peste ocean, unde inamicul Internet-ului neutru promovat de Federal Communications Commission, senatorul John McCain, a fost descoperit pe lista celor care au primit fonduri pentru campania electorală din direcția companiilor telecom majore.

Din cauza atitudinii Uniunii Europene, viitoarele dezbateri referitoare la această problemă vor fi purtate doar la nivel național, aspect nu tocmai plăcut pentru cetățenii țărilor în care prăpastia dintre electorat și lideri este una adâncă. Să sperăm că aleșii noștri vor dormi adânc, pentru că trezirea lor din somn s-ar putea solda cu consecințe neplăcute.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Revista apare în următoarele variante:



Ediție fără disc
preț: 5.9 lei



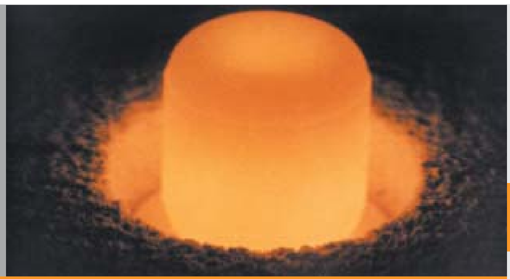
Ediție cu CD
preț: 7.9 lei

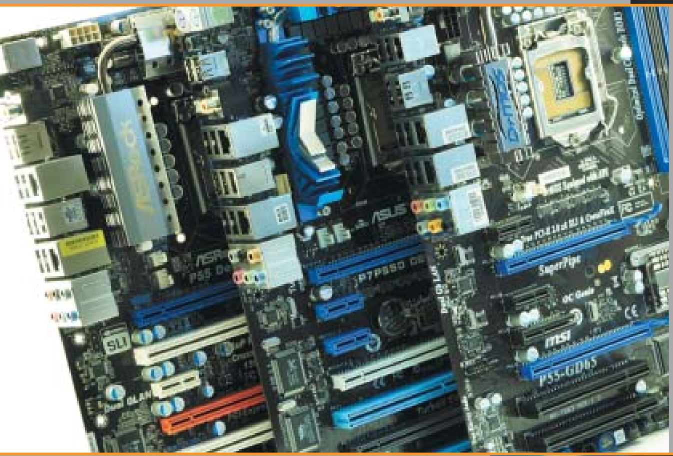


Ediție cu DVD
preț: 12.9 lei

BATERIA ATOMICĂ

008 Ideea unei baterii atomice a pornit din anul 1913, atunci când fizicianul englez Henry Moseley a făcut prima demonstraţie bazată pe acest fenomen fizic. În prezent, bateriile atomice sunt utilizate pentru alimentarea unor aplicaţii speciale, aşa cum este spre exemplu sonda Cassini, lansată de NASA.



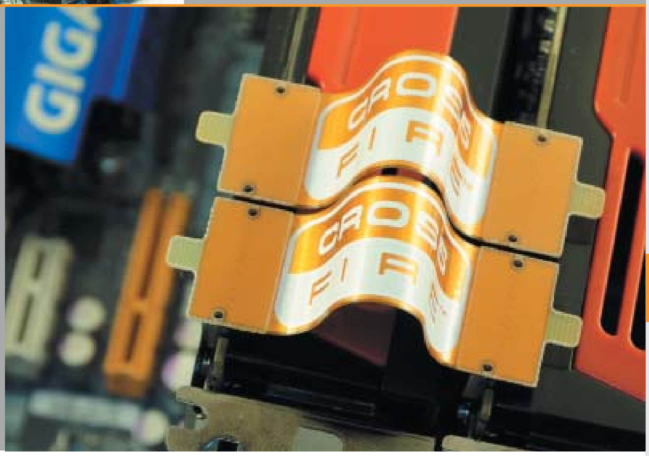


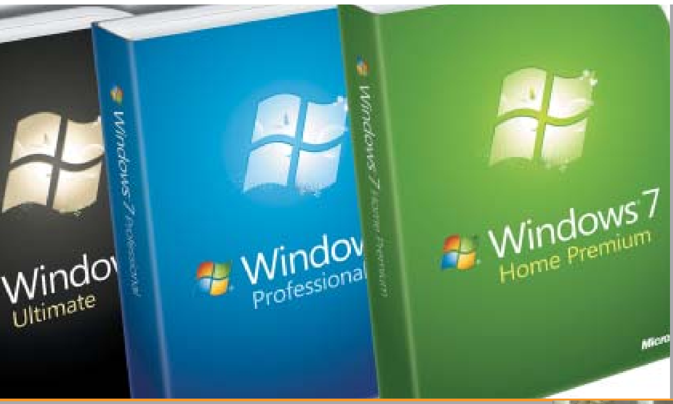
LGA 1156

016 Odată cu lansarea procesoarelor Core i7, cu nume de cod Nehalem, Intel şi-a întărit poziţia pe piaţa microprocesoarelor, demonstrând că este un lider incontestabil. Varianta mainstream, anunţată încă la lansarea primelor procesoare Core i7, s-a lăsat destul de mult aşteptată.

2x HD 5770

040 La scurt timp după furorii făcuţi pe tot mapamondul cu modelele HD 5870 şi HD 5850, AMD a lansat variantele mainstream ale familiei HD 5000: HD 5770 şi HD 5750. Dacă Radeon HD 5750 a demonstrat că este soluţia potrivită pentru rezoluţia 1680x1050, indiferent de joc, Radeon HD 5770 se adresează în primul rând posesorilor de monitoare de 24”.



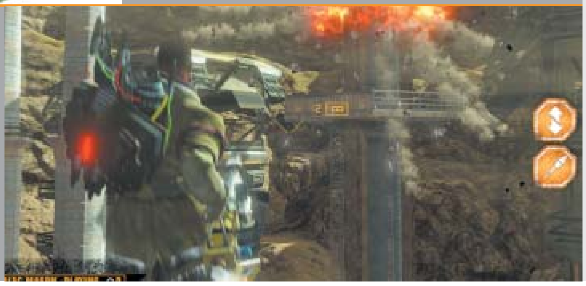


WINDOWS 7

064 Windows 7 este sistemul de operare care va reuşi să facă uitată versiunea nenorocoasă Vista, deşi succesul lui se va baza din plin tocmai pe experienţa acumulată în acest interval. Acesta este, în mod cert, cel mai bine finisat şi solid sistem de operare Microsoft lansat vreodată.

RED FACTION: GUERILLA

090 Chiar şi în lipsa unei campanii single player captivante, Geo-Mod 2.0 îşi face treaba cum nu se poate mai bine.



NOIEMBRIE

IT EXPRESS

HARDWARE

SOFTWARE & COMUNICAŢII

JOCURI

IT express





Războiul litiului

Cristian Moldoveanu
cristian.moldoveanu@xtrempc.ro

Resursele energetice au fost întotdeauna principala preocupare pentru orice guvern. În fiecare zi suntem informaţi prin intermediul mass-media de modul în care Rusia controlează transportul gazelor din Siberia către Europa sau de evoluţia războiului din Irak care determină fluctuaţii ale preţului petrolului pe piaţa mondială.

Industria acumulatorilor pentru automobilele electrice poate provoca o nouă luptă economică pentru controlul rezervelor mondiale de litiu care, la ora actuală, sunt insuficiente pentru întreaga industrie globală. Litiul este un metal alcalin uşor, având o culoare alb-argintie, iar în condiţii normale este metalul cu cea mai mică densitate. Proprietăţile sale fizico-chimice determină ca acest metal să fie elementul ideal pentru construcţia unor acumulatori cu densitate energetică ridicată, recomandaţi pentru echipamentele electronice. Industria IT, în special telefoanele mobile şi calculatoarele portabile, nu ar exista sub această formă fără contribuţia vitală a acestui metal alcalin.

Toate dispozitivele mobile, de la ceasuri până la laptop-uri, sunt alimentate de baterii cu litiu. Bateriile Li-Ion şi litiu-polimer au câştigat o cotă de piaţă însemnată în faţa celor bazate pe nichel-cadmiu (Ni-Cd) sau nichel-metal hibrid (Ni-MH). Rezervele totale de litiu prospectate în întreaga lume la sfârşitul anului 2008 se ridicau la 30 de milioane de tone, din care 750.000 de tone se aflau în Statele Unite ale Americii.

Bogăţiile naturale pentru o ţară de dimensiuni mici sau mijlocii pot fi o binecuvântare sau un blestem. Dacă în secolul XX Golful Persic a reprezentat un El Dorado al petroliştilor terminat cu un conflict pentru controlul acestor resurse, în secolul XXI Bolivia ar putea deveni ţara mult râvnită de corporaţiile internaţionale. Statul sud-american deţine 5.4 milioane de tone de litiu într-un zăcământ uşor de exploatat, ce se află sub deşertul salin Salar de Uyuni. Presiunile internaţionale asupra Boliviei nu se simt încă, dar odată cu creşterea cererii pentru acest metal preşedintele Evo Morales ar trebui să ia decizii delicate privind aceste exploatări cu o miză financiară imensă.

Momentan, fabricile de acumulatori sunt alimentate din rezervele aflate în Statele Unite, Chile, China şi Brazilia.

Cercetările în domeniul acumulatorilor au luat un avânt extraordinar în ultimii cinci ani, impulsionate de cererea tot mai mare din industrie.

Dispozitivele electronice mobile cum ar fi telefoanele, playerele multimedia sau laptop-urile integrează de regulă acumulatori de dimensiuni mici, care nu contribuie substanţial la creşterea cererii pentru litiu, însă viitoarele automobile electrice anunţate de companiile din domeniu pentru anii următori vor determina o adevărată explozie a acestei pieţe. Motoarele electrice şi bateriile şi-au dovedit fiabilitatea, autonomia unui astfel de automobil putând uşor să ajungă la 300 de kilometri, în timp ce reîncărcarea acumulatorilor durează sub o oră în momentul în care este conectat la o staţie de mare putere. Bateriile sunt într-un permanent proces de îmbunătăţire, cercetările şi experimentele în acest domeniu fiind din ce în ce mai promiţătoare.

Rolul litiului nu se opreşte aici, el are aplicaţii în medicină, în fizica nucleară şi în industrie, contribuind la fabricarea aliajelor de mare rezistenţă pentru industria aeronautică.

Partea cu adevărat bună a acestor soluţii tehnice o reprezintă faptul că litiul din componenţa acumulatorilor se poate recicla la infinit, asigurându-se în acest fel un model de dezvoltare durabilă a acestei industrii.



Mini PC
FunTwist™ ION 330
TwinTech™ GRAPHICS
INTEL ATOM 330 +
GEFORCE 9400M
PERFORMANTA
NU STA IN DIMENSIUNE !
(SIZE: 194x136x55mm)
CI IN RAPIDITATE !
(60 - 80 MB/SEC)
IOCELL NETWORKS
NetDISK
Transfer GIGABIT la super PRET!
RAID 0,1,5 cu 2 sau 4 Enclosure
S/PDIF
e-SATA
Mouse
Keyboard
LAN
LCD TV with HDMI
DVI LCD Monitor
VGA Monitor
Projector
DVI-VGA adapter
DC Power-In
9800GTX+ !
Si vezi
diferența!
MULTI FUNCTION
'e Scan™
MicroWorld
SECURE • SCALABLE • RELIABLE
AntiVirus & Content Security
AntiVirus
AntiSpam
AntiSpyware
AntiPhishing
AntiRootkit
Endpoint Security
Firewall
Internet Patrolling
Awards
Partnerships
Microsoft Partners Antivirus
Microsoft Partners E-Mail Content Security
Vrei un antivirus
performant şi accesibil?
Încearcă 'e Scan !
'e Scan AntiVirus & Content Security
AntiVirus Edition
'e Scan AntiVirus & Content Security
PROFESSIONAL Edition
'e Scan AntiVirus & Content Security
Internet Security Suite
TOTAL DIGITAL IMMUNITY
www.toppc.ro
sales@toppc.ro
Prin distribuitori: IAMIHI INTERNATIONAL - 021 212 34 64
PRONET COMPUTERS - 021 255 29 41

Universitatea Missouri

Bateria atomică

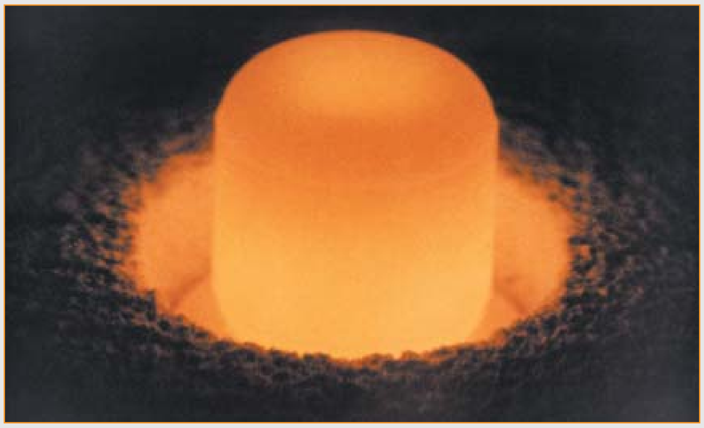
Energia nucleară este utilizată pe scară largă pentru producerea electricității în centrale atomoelectrice sau pentru propulsia navelor militare cum ar fi submarinele sau portavioanele. Pericolul la care poate fi expus personalul care lucrează cu materiale radioactive a făcut ca studiile privind aceste tehnologii să nu își mai găsească aplicații civile.

Cercetătorii americani încearcă să găsească noi modalități prin care materialele radioactive pot constitui elementul-cheie al viitoarelor baterii. Majoritatea oamenilor cred că singura modalitate de generare a electricității cu ajutorul elementelor radioactive este fisiunea nucleară, însă radioactivitatea naturală a unor izotopi precum plutoniu-238 poate genera energie în mod direct fără a fi necesar ca atomii să fie scindați într-un reactor nuclear.

Ideea unei baterii atomice a pornit din anul 1913, atunci când fizicianul englez Henry Moseley a făcut prima demonstrație bazată pe acest fenomen fizic. Lipsa unor tehnologii electronice avansate în acea perioadă a întârziat fabricarea unor modele funcționale. În prezent, bateriile atomice sunt utilizate pentru alimentarea unor aplicații speciale, așa cum este spre exemplu sonda Cassini, lansată de NASA.

"Bateriile cu radioizotopi pot oferi o densitate energetică de șase ori mai mare decât o baterie chimică", declară Jae Kwon, un inginer electronist din cadrul Universității Missouri. Durata de viață a unei astfel de baterii poate fi cuprinsă între 10 și 20 de ani, înlăturând astfel o serie de neajunsuri generate de bateriile chimice.

Jae Kwon și colegii săi încearcă să miniaturizeze aceste baterii până



la o limită la care să nu afecteze circuitele electronice sensibile plasate în imediata apropiere.

"Partea critică în utilizarea bateriilor radioactive este cauzată de radiația emisă, care poate defecta un semiconductor solid", adaugă Jae Kwon.

Cercetătorii caută soluții pentru utilizarea unui semiconductor lichid, dorind să rezolve între altele și problemele legate de creșterea eficienței acestui fenomen fizic și miniaturizarea exemplarelor comerciale.

Pericolul la care pot fi expuși utilizatorii prin dezintegrarea acestor baterii este considerat o barieră majoră în calea aplicațiilor destinate consumatorilor individuali.

IBM

Fotografia unei molecule

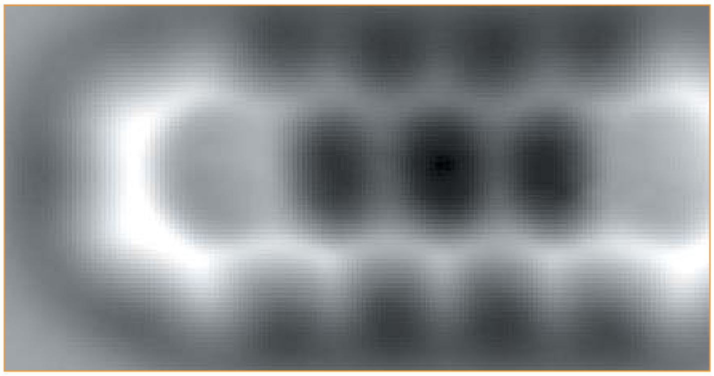
Vizualizarea structurilor moleculare a reprezentant dintotdeauna un obiectiv atât pentru chimiști, cât și pentru specialiștii din microscopie.

Cercetătorii IBM au reușit să vizualizeze structura chimică a unei molecule la o rezoluție fără precedent, utilizând o tehnică complexă cunoscută sub numele de microscopie de forță atomică.

Rezultatele obținute conduc studiul moleculelor și atomilor la cea mai mică scară de măsurare și ar putea avea un impact deosebit asupra nanotehnologiei, domeniu care încearcă să înțeleagă și să controleze câteva dintre cele mai mici particule pe care le cunoaște omenirea.

Rezultatul urmează unui alt experiment ce avea ca scop măsurarea forțelor interatomice cu ajutorul unui microscop AFM, subiect prezentat în numărul 112 al XtremPC. Înțelegerea distribuției sarcinilor la scară atomică este esențială pentru construirea unor dispozitive mai mici, mai rapide și mai eficiente din punct de vedere energetic față de procesoarele și instrumentele actuale.

Cercetătorii din cadrul departamentului IBM Research din Zürich, Leo Gross, Fabian Mohn, Nikolaj Moll și Gerhard Meyer, în colaborare cu Peter Liljeroth de la Universitatea din Utrecht, au utilizat un AFM în cadrul unui vacuum extrem de puternic, la temperaturi foarte joase (-268 grade Celsius) pentru a pune în evidență structura chimică a moleculelor. Cu ajutorul AFM, cercetătorii IBM au fost capabili să privească pentru prima dată prin norul electronic și să observe structura atomică a unei molecule individuale. Chiar dacă nu este o comparație tehnologică directă, aceasta amintește de razele X care pătrund prin țesuturi pentru a permite obținerea unor imagini clare ale oaselor.



AFM utilizează un indicator metalic ascuțit pentru măsurarea forțelor dintre vârful acestuia și mostra, care poate fi o moleculă, pentru a crea diferite moduri de vizualizare. În aceste experimente, molecula investigată a fost pentacena. Aceasta este o moleculă alungită, alcătuită din 22 atomi de carbon și 14 atomi de hidrogen, măsurând 1.4 nanometri în lungime. Distanța dintre doi atomi vecini de carbon este de doar 0.14 nanometri - de 1 milion de ori mai mică decât diametrul unui fir de nisip. În imaginea experimentală, formele hexagonale ale celor cinci legături de carbon, ca și ale atomilor din moleculă sunt evidențiate în mod clar. Chiar și pozițiile atomilor de hidrogen din moleculă pot fi deduse din această reprezentare.

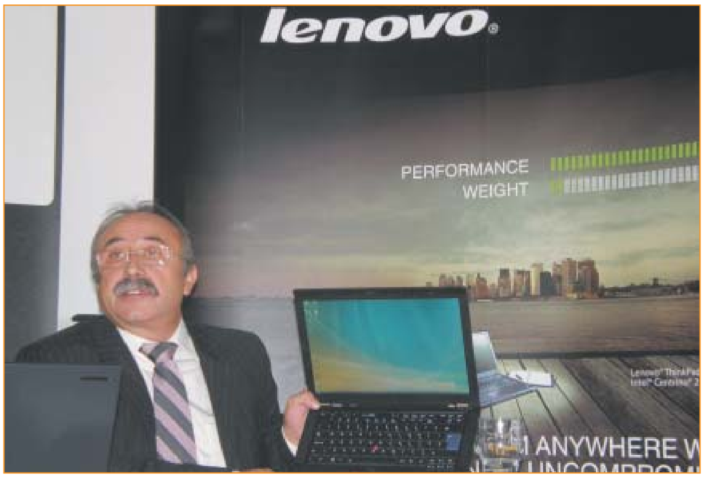
În plus, cercetătorii au reușit să obțină o hartă tridimensională a forțelor care acționează asupra moleculei investigate. "Pentru a obține o hartă completă, a fost nevoie ca microscopul să fie deosebit de stabil, atât din punct de vedere mecanic, cât și termic, pentru a asigura faptul că atât indicatorul din cadrul AFM, cât și molecula își păstrează parametrii nemodificați pe parcursul celor peste 20 ore de obținere a datelor", a afirmat Fabian Monh, cel care lucrează la teza sa de doctorat în cadrul departamentului IBM Research din Zürich.


Networks People Trust™
www.trendnet.com
Partajeaza
ceea ce pretuiesti mai mult
300Mbps Wireless N Home Router
TEW-632BRP
Usor de instalat si de folosit
Instaleaza routerul tau wireless n in cateva minute cu optiunea Easy-Go de la TRENDnet
Performanta extrema
Beneficiaza de navigare pe internet fara intarzieri, streaming video, jocuri si multe altele cu 12x viteza si 4x acoperire mai bune comparativ cu wireless g
Securitate sporita
Protejeaza reteaua cu criptare wireless de ultima generatie si sincronizare de securitate intr-un pas (WPS)
b g Wi Fi n DRAFT
CERTIFIED
www.DC-shop.ro
ROMSOFT
THE HARDWARE COMPANY
www.romsoft.ro
ALINE
www.aline.ro
TRENDNET
© 2009 TRENDnet. All rights reserved.

LENOVO

Un nou laptop ultrasubţire

Lenovo a lansat luna trecută noul laptop ThinkPad T400s, special creat pentru a oferi utilizatorilor business un PC subţire şi uşor, dar dotat cu o tehnologie complexă. Designerii Lenovo au fost foarte atenţi la detalii, iar noul laptop include o serie de caracteristici specifice care au fost inventate pentru ca acesta să poate fi mai simplu de utilizat. Laptop-ul este motorizat de un procesor Intel Core 2 Duo tactat la 2.53GHz, iar datele pot fi stocate pe harddisk-uri cu capacitatea cuprinsă între 128 şi 250GB, în funcţie de variantă. Inspirat de cel mai subţire şi uşor laptop Lenovo a creat ThinkPad T400s, care are 2cm lăţime şi cântăreşte mai puţin de 2kg. Ecranul LED are 35cm, o memorie puternică şi a doua generaţie de Top Cover Roll Cage, pe care Lenovo a folosit-o pentru prima oară la laptop-ul ThinkPad X300. Carcasa este realizată din fibră de carbon, folosit pentru producerea cadrelor de bicicletă şi a avioanelor, ceea ce face ca noul laptop să aibă o greutate foarte mică, dar să fie în acelaşi timp robust.



AXEL SOFT IT GROUP

Întâlnirea anuală a partenerilor



În octombrie s-a desfăşurat la Sibiu a patra întâlnire anuală a partenerilor Axel Soft IT Group, distribuitor exclusiv în România al soluţiilor de securitate ESET, ESET NOD32 Antivirus şi ESET Smart Security. Timp de trei zile, au avut loc sesiuni de prezentări axate atât pe noutăţile aduse de suita de securitate şi antivirusul NOD32, cât şi pe strategiile de vânzare şi îmbunătăţire a prezenţei pe piaţă a partenerilor Axel Soft. Martina Bezákova şi Miroslav Majtáz, reprezentanţi ESET, au oferit o serie de informaţii importante în ceea ce priveşte poziţia ESET în România, parteneriatul cu Axel Soft IT Group, dar şi avantajele produsului NOD32, îmbunătăţirile, facilităţile şi extensiile de protecţie din următoarele versiuni aduse în asigurarea unei securităţi eficiente a sistemelor de calcul. Cu această ocazie au fost prezentate studiile celor de la United Consultants, care arată că NOD32 şi ESET se bucură de un nivel ridicat al recunoaşterii în România şi că reprezintă principala soluţie folosită de utilizatorii români pentru securizarea PC-ului. ESET este lider în protecţie proactivă şi soluţii inteligente de securitate, atribute recunoscute la nivel mondial atât pentru ESET NOD32 Antivirus, cât şi pentru ESET Smart Security prin numeroase premii, de menţionat fiind numărul record de 58 de medalii Virus Bulletin 100%.

CISCO

Calitatea broadband creşte în întreaga lume în ciuda recesiunii economice

Rezultatele celui de-al doilea studiu global anual despre calitatea conexiunilor broadband relevă faptul că în 62 din cele 66 de ţări analizate calitatea serviciilor broadband pentru utilizatorii individuali a crescut faţă de anul trecut. Cu toate acestea, datele noi din studiu evidenţiază diferenţierea calităţii comunicaţiilor broadband între zonele urbane şi cele rurale. Cercetarea din 2009 oferă o imagine nouă despre ţările-lider în comunicaţii broadband la ora actuală, combinând datele privind penetrarea benzii largi în fiecare ţară cu măsurarea calităţii serviciilor broadband percepută la nivel de utilizatori individuali.

Studiul, sponsorizat de Cisco, a fost realizat de o echipă de studenţi MBA de la Şcoala de Afaceri Saïd a Universităţii din Oxford şi de la Secţia de Ştiinţe Economice Aplicate a Universităţii din Oviedo. Media globală pentru viteza de download a crescut cu 49% la 4,75 megabiţi/secundă (Mbps), media globală pentru viteza de upload a crescut cu 69% la 1,3 Mbps, iar media globală de latenţă a scăzut cu 21% la 170 milisecunde.

Coreea de Sud a depăşit Japonia (faţă de clasamentul anului trecut) în ceea ce priveşte calitatea broadband în 2009, cu o îmbunătăţire cu 72% a scorului.



Această îmbunătăţire a fost determinată de eforturi continue ale guvernului de a consolida poziţia acestei ţări ca unul dintre liderii ICT în lume. În combinaţie cu o penetrare la scară mai mare a comunicaţiilor broadband, Coreea de Sud a depăşit Japonia şi în clasamentul liderilor broadband.

Japonia se evidenţiază ca având oraşele cu cel mai mare scor al calităţii broadband din lume, cu Yokohama şi Nagoya conducând în clasamentul pe oraşe, unde Sapporo este de asemenea prezent.

Suedia prezintă cea mai ridicată calitate a comunicaţiilor broadband din Europa. Suedia a recuperat foarte mult în raport cu Japonia şi Coreea de Sud, cu un scor îmbunătăţit cu 38% faţă de 2008.


Windows®. Viața fără limite.
ASUS recomandă Windows 7.
intel CORE 2 Duo inside™
Look for Intel Inside®
Posibilități • Nelimitate
| UnLimited Performance | Tehnologie ASUS Turbo33
| UnLimited Power | Autonomie de 12 ore
| UnLimited Portability | < 1 inch grosime
Seria ASUS UL UnLimited
Noua serie ASUS UL foloseşte procesoarele Intel® Core™2 Duo SU7300 şi tehnologia exclusivă ASUS Turbo33. Aceasta măreşte performanța sistemului pentru a îți oferi o stabilitate sporită când rulezi aplicații intensive multi-tasking, când vizualizezi secvențe video sau când faci streaming online. Seria UL50 are cipuri grafice Intel GMA 4500 MHD şi conector HDMI, pentru a îți oferi cel mai bun entertainment mobil. Cu un profil de doar 1 grosime, nu te va împovăra de-a lungul zilei. Iar cele până la 12* ore de autonomie îți oferă productivitate şi divertisment de-a lungul întregii zile.
Noua serie ASUS UL. Posibilități nelimitate.
* Configurația sistemului şi disponibilitatea modelelor se poate modifica fără aviz prealabil. Rezultatele sunt bazate pe testele MobileMark®2007 şi PCMark'05 efectuate pe seria ASUS UL. Pentru mai multe detalii despre rezultatele testelor, vizitați: http://event.asus.com/2009/nb/legal_disclaimer/
Intel, the Intel Logo, Intel Inside, Centrino şi Centrino Inside sunt trademark-uri ale Intel Corporation în S.U.A. şi în alte țări and other countries. Pentru mai multe informații despre sistemul de rating al procesoarelor Intel, vă rugăm vizitați www.intel.com/go/rating.



LG Electronics

e-book solar

E-book readerele oferă un mod plăcut de a lectura o carte bună sau de a consulta rapid un manual tehnic. LG Electronics a dezvoltat un e-book reader cu diagonala de 6 inch perfect pentru o astfel de activitate. Modelul companiei coreene se deosebeşte de alte exemplare din aceeaşi categorie prin panoul fotovoltaic integrat în componenţa sa. Celulele solare măsoară doar 0.7 milimetri în grosime şi cântăresc numai 20 de grame. Rata de conversie a energiei solare în energie electrică este de numai 9.6%, caracteristică celulelor fotovoltaice cu film, dar suprafaţa generoasă a panoului suplineşte această lipsă de eficienţă. E-book reader-ul LG este prietenos cu mediul înconjurător, neavând nevoie de energie de la priză.
Cititorii care vor folosi acest produs nu trebuie să-şi facă probleme cu înlocuirea sau reîncărcarea bateriei, simpla expunere la soare fiind suficientă pentru o zi întreagă de funcţionare. Compania face eforturi pentru dezvoltarea unor celule fotovoltaice cu film a căror eficienţă să ajungă la 12% în 2010 şi la 14% în 2012.

TEHNOTREND

vitrina tehnologiei de viitor prin ochii prezentului

Samsung

Telefonul care salvează planeta

Revoluţia Green pare să cuprindă tot mai mulţi producători de echipamente electronice dornici să ofere modele interesante pasionaţilor de tehnnologie.

Telefonul solar Samsung Blue Earth a fost lansat recent în Suedia, urmând ca în perioada imediat următoare să fie disponibil şi pe celelalte pieţe ale continentului european.

Terminalul este echipat cu majoritatea tehnologiilor de top disponibile pe piaţă. Acesta beneficiază de un ecran TFT color cu diagonala de 3 inch, HSDPA 3.6 Mbps, Wi-Fi, cameră foto de 3.15 megapixeli, player video şi 130MB memorie internă extensibilă până la 16GB cu ajutorul unui card microSD. Aplicaţiile software stocate în memoria telefonului sunt şi ele deosebit de interesante, unul dintre programe calculând numărul paşilor şi valoare echivalentă a emisiilor de dioxid de carbon în cazul în care v-aţi fi deplasat cu automobilul.

Caracteristica principală ce deosebeşte noul telefon Samsung de alte modele asemănătoare o reprezintă panoul fotovoltaic amplasat pe capacul din spate, ce are rolul de a încărca acumulatorul atunci când este expus la lumină. Cu alte cuvinte, este de ajuns să ţineţi telefonul pe birou pentru a evita descărcarea bateriei. Samsung nu este la primul exerciţiu de acest fel, primul telefon cu panou fotovoltaic al companiei fiind E1107 Crest Solar. Alte companii precum Nokia şi Sony Ericsson au propriile modele solare în dezvoltare.



Kempler & Strauss

Cel mai performant ceas cu telefon

Ceasurile devin mult mai sofisticate în ziua de azi, incluzând acum funcţii care în mod normal erau disponibile alături de aparate voluminoase.

Kempler & Strauss a lansat în mod oficial noul ceas W PhoneWatch, o combinaţie între un ceas electronic şi un telefon mobil cu funcţii multimedia. Asemănător modelului LG GD910, ceasul beneficiază de un ecran LCD sensibil la atingere, slot pentru carduri de memorie microSD, cameră video şi posibilitatea de a rula conţinut multimedia. Memoria internă de 4GB este suficientă pentru muzica în format mp3, clipuri şi imagini. Ecranul LCD cu diagonala de 1.5 inch şi rezoluţia de 128x128 pixeli este perfect pentru a forma numerele de telefon, dar insuficient pentru a afişa imaginile generate de camerele foto actuale. Fişierele pot fi transferate prin cablul USB sau wireless prin Bluetooth fără niciun alt efort. Fiind printre altele şi un telefon quad-band, modelul celor de la Kempler & Strauss poate fi utilizat fără probleme în reţelele de telefonie din România.

Ceasul-telefon este disponibil prin intermediul magazinelor specializate la preţul de aproximativ 199USD.



hardware



Piața plăcilor video

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempc.ro

Piața plăcilor video este una dintre cele mai dinamice ale industriei IT. Deşi nu sunt decât doi producători pentru segmentul desktop, competiţia este puternică. Totodată, parcă şi utilizatorii sunt mai pătimaşi când vine vorba despre soluţii grafice. Probabil că acest lucru este explicat de faptul că majoritatea dintre ei folosesc aceste produse pentru rularea jocurilor iar impactul lor vizual este uşor de analizat şi comentat.

Preluat din vocabularul american, termenul de "fanboy" este des întâlnit printre utilizatorii de PC. El este folosit pentru a descrie o persoană devotată asupra unui anumit lucru, indiferent de calitatea acestuia. Dacă o astfel de persoană este oarecum inofensivă în cazul procesoarelor, unde Intel conduce într-un mod mult prea evident ostilitățile pentru a mai lăsa loc pentru dispute, în cazul plăcilor video lucrurile stau cu totul altfel. Pentru a descrie aceşti utilizatori devotaţi unui brand sau celuilalt, au apărut doi termeni - fanATIcii şi NVIDIoţii. Ambele categorii sunt la fel de pasionale când vorbesc despre placa lor video preferată şi ambele devin irascibile atunci când cineva face afirmaţii negative la adresa acesteia.

O perioadă destul de lungă de timp, atât NVIDIoţii, cât şi fanATIcii au fost într-o stare de hibernare din cauza absenţei competiţiei. Dacă NVIDIA făcea toate jocurile, oferind cele mai bune soluţii grafice, ATI tocmai fusese preluată de AMD şi se chinuia să-şi vândă soluţiile HD 2000 - considerate de mulţi un adevărat eşec. Odată cu introducerea familiei HD 3000, lucrurile s-au mai dezmorţit un pic şi cele două categorii de fanboy au început să se înfrunte timid pe diverse forumuri. Familia HD 4000 i-a pus pe jar pe cei ce sunt de partea NVIDIA, iar micile probleme financiare ale companiei au dat startul pentru ironiile fanATIcilor. De puţin timp, a fost lansată familia HD 5000, ocazie cu care partizanii AMD îşi freacă palmele la gândul că NVIDIA va fi târâtă prin aceeaşi situaţie stânjenitoare ca AMD în perioada HD 2000. NVIDIoţii ridică din umeri şi nu sunt deloc impresionaţi de noile modele, furnizând argumente precum absenţa suportului pentru PhysX, faptul că GeForce GTX 295 este momentan cea mai rapidă placă video sau că Fermi va spulbera actualele modele Radeon.

Trecând peste copilării, utilizatorii de PC ar trebui totuşi să lase micile preferinţe la o parte şi să privească obiectiv asupra pieţei de plăci video. Majoritatea pasionaţilor de jocuri devotaţi unui brand nu au o perspectivă corectă asupra pieţei. Ei sunt bucuroşi atunci când producătorul lor preferat face jocurile iar celălalt se ascunde în spatele unor idei de marketing pentru a-şi masca ruşinea. Aceştia nu realizează însă cât de periculoasă este această situaţie şi cât de costisitoare poate fi pentru ei. Deşi cei ce îndrăgesc soluţiile ATI îşi freacă în momentul de faţă palmele de fericire, cei mai mulţi dintre ei nu realizează că tocmai această situaţie îi obligă să scoată mai mulţi bani din buzunar. Astfel, absenţa unor soluţii competitive din partea NVIDIA permite AMD să practice preţuri mai mari decât de obicei. La polul opus, susţinătorii NVIDIA sunt de părere că familia Radeon HD 5000 este inutilă, însă nu realizează că ea este singura recomandată în cazul configurării unui nou PC pentru jocuri. În cazul unui upgrade, utilizatorilor le este recomandat să mai aştepte şi soluţiile NVIDIA, însă dacă vor să construiască un sistem de calcul complet, le este recomandat să opteze pentru o soluţie ce oferă suport pentru cel mai nou API - DirectX 11.

Analizând problema din aceste puncte de vedere, cele două categorii de fanboy ar trebui să îşi schimbe percepţia asupra pieţei de plăci video şi se vor gândi probabil de două ori înainte de a face o afirmaţie.



PLATFORMA DE TEST

Plăci de bază LGA775 / Socket AM2+/AM3:
CPU - Intel Core 2 QX9650/AMD Phenom II X4 955 Black Edition
Memorie - 2x1024MB ADATA DDR3-1600 7-7-7-20 / 2x2048MB ADATA DDR3-1600 8-8-8-24 / Muskin 996630
HDD - Seagate ST3250410AS 250GB
VGA - Leadtek PX8800GTS TDH 640MB / Leadtek GTX260 Extreme+
Sursă - Fortron Epsilon 1010W/Cooler Master Real Power M620

Plăci video PCI-Express:
CPU - Intel Core 2 Quad Q9650 @ 4.0GHz
Placă de bază - GIGABYTE GA-EP45 EXTREME
Memorie - Muskin 996630
HDD - Seagate Barracuda 7200.10 250GB
Sursă - Cooler Master Silent Pro M700

SONY CORPORATION

Sistem de alimentare wireless prin rezonanță magnetică

Alimentatoarele electrice pot fi de domeniul trecutului.

Sony anunță disponibilitatea unui sistem de alimentare fără fir foarte eficient, ce elimină necesitatea utilizării cablurilor electrice pentru produsele electronice, precum televizoarele. Sony se bazează pe experiența în domeniul dezvoltării tehnologiilor radio la frecvențe înalte pentru a crea un nou redresor, care să ofere atât o viteză mare, cât și o eficiență considerabilă.

Cu ajutorul acestui sistem, un consumator cu o putere de până la 60 de wați poate fi alimentat de la o distanță de 50 de centimetri cu o eficiență de 80%.

Acest nou sistem de alimentare integrează o tehnologie de alimentare cu energie electrică, fără contact, bazată pe rezonanța magnetică. Cu ajutorul rezonanței magnetice, energia electromagnetică este transferată numai către dispozitivele cu aceleași frecvențe de rezonanță precum sursa de energie, pentru ca alimentarea să fie eficientă, chiar și când dispozitivele nu sunt așezate în poziția optimă pentru transfer. Mai mult, chiar și în condițiile în care între transmițător și receptor există



obiecte metalice, nu există riscul apariției inducției termice.

Unitățile de extensie pasive, poziționate între transmițător și unitățile de recepționare a energiei, permit mărirea distanței de transfer, fără diminuarea eficienței. Conform experimentelor în care au fost utilizate aceste componente, distanța de transfer a putut fi mărită de la 50cm la 80cm. Prototipul funcționează la frecvența de 10MHz, iar undele electromagnetice emise de echipament nu afectează sănătatea persoanelor aflate în imediata apropiere, conform reprezentanților Sony. Transmiterea energiei electrice prin această metodă poate fi aplicată pentru produsele care au un consum redus. Rămână de văzut dacă această modalitate de transmitere a energiei electrice îndeplinește normele SAR în Uniunea Europeană și în SUA.

www.sony.com

PE SCURT

SOLUȚIE RAPIDĂ PENTRU CAPTURĂ

Compro a lansat în urmă cu puțin timp o soluție rapidă și foarte utilă pentru captura video. VideoMate C200 USB A/V Capture Stick are dimensiuni reduse, se montează pe un port USB 2.0 și poate transforma cu ajutorul software-ului din pachet filmele stocate pe diverse suporturi în format digital. Filmele vechi înregistrate pe casete VHS pot fi acum transpuse într-un format actual fără un efort prea mare.

Împreună cu produsul, compania mai livrează în pachet software-ul Ulead VideoStudio 11 SE și DVD MovieFactory 5 SE.

www.comprousa.com

FOXCONN PREGĂTEȘTE UN TABLET PC APPLE

Foxconn Electronics a fost compania desemnată de Apple pentru fabricarea viitorului tablet PC. Noul produs conceput de compania lui Steve Jobs va fi disponibil pe piață în primul trimestru al anului 2010, iar producția inițială s-ar putea ridica la 400.000 de exemplare.

www.foxconn.com

MSI

MSI anunță placa de bază Big Bang

La puțin timp după succesul înregistrat odată cu lansarea plăcilor de bază P55-GD80 și P55-GD65 dotate cu chipset-ul unic P55, MSI lansează un nou model al aceleiași serii dotat cu mult așteptatul chipset Lucid HYDRA engine.

Pe lângă facilitățile oferite de chipset-ul Intel, care sunt deja cunoscute publicului, chipset-ul Lucid HYDRA engine oferă o posibilitate nesperată pentru pasionații de jocuri, aceea de a combina două plăci video de la producători diferiți



într-o configurație grafică duală asemănătoare cu sistemul SLI sau CrossFire.

Placa de bază înglobează numai condensatori solizi și mosfeți DrMOS pentru a permite utilizatorilor atingerea unor frecvențe mari de overclocking. OC Genie este o altă caracteristică interesantă a acestor modele, chipset-ul montat pe placa de bază ajustând automat frecvența, latențele memoriilor, multiplicatorul și tensiunea în mai puțin de o secundă, și oferind o creștere rapidă a performanțelor generale, fără a fi necesar ca utilizatorul să aibă cunoștințe avansate de overclocking.

Noul model este deja disponibil pe piață prin intermediul partenerilor autorizați.

Placa de bază Big Bang este dotată cu un socket LGA1156, care acceptă procesoarele Intel Core i7 și Core i5, iar pe viitor procesorul Core i3, conceput pentru utilizatorii cu un buget limitat.

www.msi.com

Gama HP Pavilion, design îndrăzneț și dotări de top

Tinerii iubesc să se facă remarcați. Ei sunt mereu „up-to-date”, creativi, au o personalitate



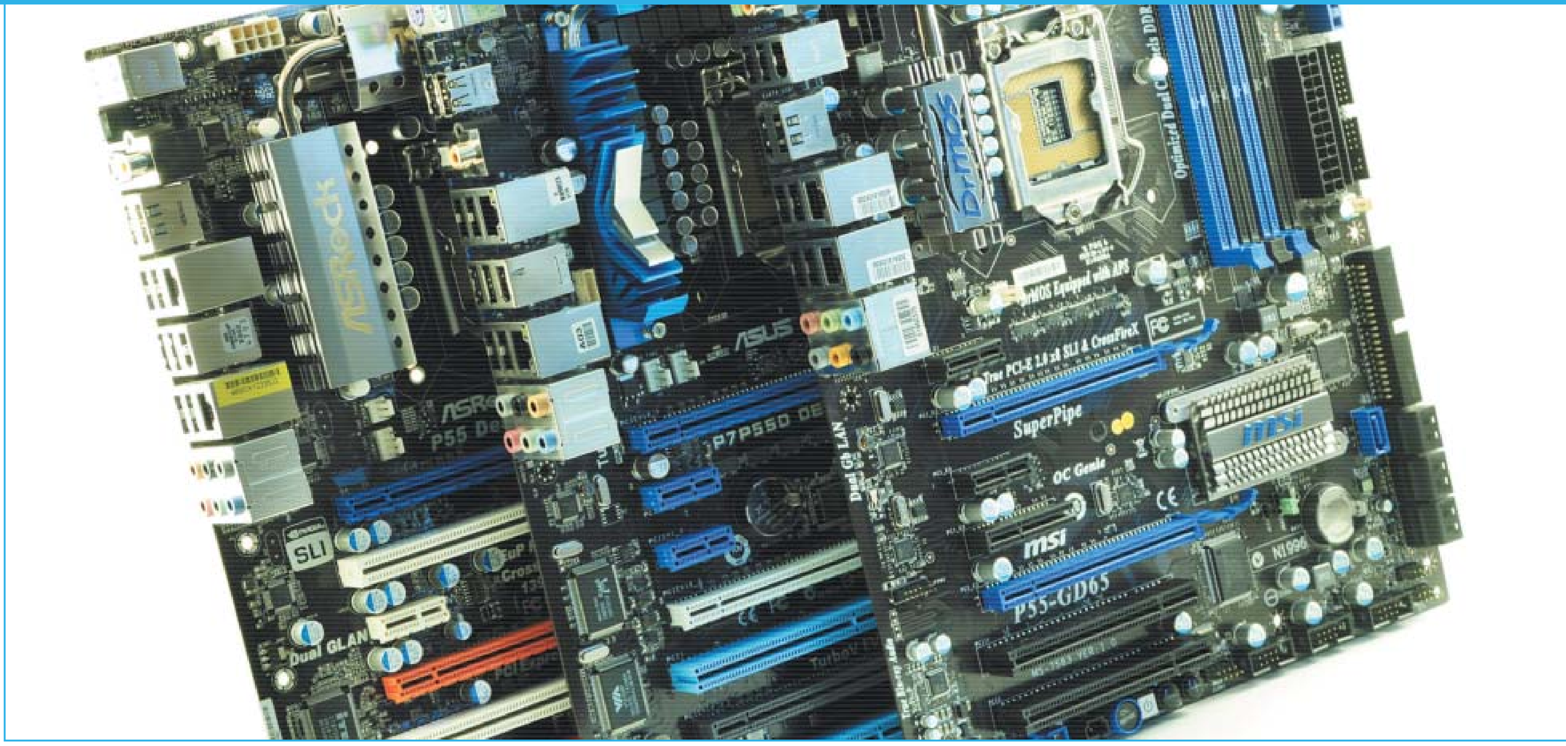
debordantă. Permanent conectat cu tehnologia, cu muzica, filmul și fashion-ul, notebook-ul inteligent, HP Pavilion, îi asistă în viața de zi cu zi. Este noul lor mod de exprimare.

Mixul între elementele de design îndrăznețe și dotările de entertainment pare să le vină bine tinerilor iubitori de tehnologie.

Cu gama Pavilion, HP readuce computerul în viața consumatorilor, ca o extensie a personalității lor. Notebook-ul inteligent captivează prin alăturarea design-ului special și opțiunilor multimedia care îmbogățesc experiența. Un adevărat accesoriu, HP Pavilion își însoțește permanent consumatorii și le oferă gradul de mobilitate de care au nevoie.



Brand-ul numărul 1 în materie de notebook-uri, HP ridică constant standardele prin lansarea de noi modele croite pe tiparul mereu schimbător al noului stil de viață.



LGA 1156
NEHALEM MAI ACCESIBIL

Odată cu lansarea procesoarelor Core i7, cu nume de cod Nehalem, Intel şi-a întărit poziţia pe piaţa microprocesoarelor, demonstrând că este un lider incontestabil. Cu toate acestea, preţurile mari pentru procesoare, memorii RAM şi plăci de bază au transformat platforma LGA 1366 într-una inaccesibilă publicului larg. Varianta mainstream, anunţată încă la lansarea primelor procesoare Core i7, s-a lăsat destul de mult aşteptată. Astfel, cei cu bugete mai mici au fost nevoiţi să îşi îndrepte atenţia către LGA 775. La această situaţie a contribuit şi absenţa unor produse competitive din partea concurenţei.

Odată cu creşterea popularităţii procesoarelor Phenom II, Intel nu a mai întârziat momentul lansării şi a introdus în forţă platformele LGA 1156. Adulmecând potenţialul noii platforme, producătorii importanţi de plăci de bază au avut mai multe modele disponibile chiar din ziua lansării. Deşi platforma este destinată în primul rând segmentului mainstream, plăci precum ASUS Maximus III Formula sau GIGABYTE GA-P55-UD6 se potrivesc mai bine segmentului High End. De asemenea, costul de achiziţie pentru procesorul Core i7 870 - model folosit în redacţie pentru testarea plăcilor - îl recomandă tot utilizatorilor cu bugete mari. Modelele Core i5 sunt mult mai potrivite pentru segmentul mainstream datorită preţurilor mai mici.

Pentru răcirea procesorului am folosi un cooler Thermaright Ultra 120 Extreme prevăzut cu două ventilatoare de 120mm şi 2200RPM. La început, am avut oarecare emoţii legate de fiabilitatea sistemului de prindere, însă acesta a rezistat fără probleme la testarea celor 17 plăci de bază. Ca memorie RAM, am folosit două dintre cele trei module ale kit-ului Corsair TR3X6G1866C7GT, câştigătorul testului comparativ din ediţia 109 a revistei. Sistemul de operare pentru care am optat a fost Windows Vista x64, instalat pe un harddisk Seagate de 500GB din familia 7200.12. Accelerarea 3D a fost asigurată de o placă video GeForce GTX 260, iar alimentarea cu energie oferită de o sursă Corsair TX850W.

Pentru a simula cât mai bine o situaţie reală, în cazul tuturor plăcilor de bază testate am folosit, pentru testele la frecvenţele implicite, tehnologiile Turbo Boost şi SpeedStep. Acestea au fost însă dezactivate ulterior pentru o măsurare cât mai corectă a potenţialurilor de overclocking. Din dorinţa de a nu afecta în mod negativ procesorul, am urmărit menţinerea temperaturii acestuia sub valoarea de 90°C - temperatură considerată oricum prea mare pentru utilizarea zilnică pe termen lung.

Pentru calcularea notei finale, performanţele la frecvenţe implicite au primit 50% din nota finală, rezultatele la overclocking 40% şi dotările 10%.

CONCLUZIE

După cum se poate observa, plăcile din liga superioară au comportament similar, atât în cazul frecvenţelor implicite, cât şi în cazul overclocking-ului. De aceea, producători precum GIGABYTE, ASUS sau MSI încearcă să se diferenţieze şi să atragă atenţia utilizatorilor prin implementarea unui număr cât mai mare de tehnologii, menite să uşureze folosirea PC-ului, supratactarea componentelor sau îmbunătăţirea fiabilităţii. Ţinând cont de numărul mare de plăci de bază bine construite în jurul chipset-ului P55, Intel se poate aştepta la un succes uriaş pentru platforma LGA 1156.

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempc.ro

ASRock P55 Series

Best Choice for Your Socket 1156 Solution



P55 Deluxe

Intel® P55 Chipset

Advanced V16+2 Power Phase Design

- EuP 2.0 Ready
- 4 x DDR3 2600+(OC), 3 PCIE 2.0 x 16 slots
- ATI™ CrossFireX™, 3-Way CrossFireX™, Quad CrossFireX™
- NVIDIA® Quad SLI™, SLI™
- 7.1 ch HD Audio, supports Premium Blu-ray Audio, DTS
- C.C.O. (Combo Cooler Option), OC DNA,
- Intel® Turbo Boost Monitor
- Free Bundle : ASRock SATA3 Card (6 Gb/s transfer speed)

EuP / EuP2.0

EuP, Energy Using Product, a provision regulated by European Union to define the power consumption of the completed system in off mode.

EuP/EuP2.0 - The total AC power of the completed system shall be under 1.00W/0.5W in off mode. The EuP regulation will be effective in 2010/2013.

ASRock SATA3 Card



Enjoy 6 Gb/s transfer speed Now!

SATA1	1.5 GB/s
SATA2	3 GB/s
SATA3	6 GB/s

OC DNA



Share your OC setting profile!

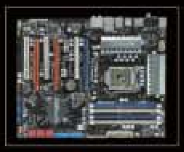
Save your overclocking settings under the OS and simplifies the complicated recording process of overclocking settings. Send your OC profile to your friends!

C.C.O.



Combo Cooler Option

Provides the flexible options to adopt different CPU cooler types and matches your socket LGA 775 / LGA 1156 CPU cooler in the respective holes.



P55 Extreme

Intel® P55 Chipset

Advanced V8+2 Power Phase Design

- EuP 2.0 Ready
- 4 x DDR3 2600+(OC), 3 PCIE 2.0 x 16 slots
- ATI™ CrossFireX™, 3-Way CrossFireX™, Quad CrossFireX™ support
- NVIDIA® Quad SLI™, SLI™ support
- 7.1 ch HD Audio, supports Premium Blu-ray Audio
- C.C.O. (Combo Cooler Option), OC DNA, Intel® Turbo Boost Monitor

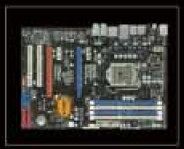


P55 Pro

Intel® P55 Chipset

Advanced V8+2 Power Phase Design

- EuP Ready
- 4 x DDR3 2600+(OC), 2 PCIE 2.0 x 16 slots
- ATI™ CrossFireX™, Quad CrossFireX™ support
- 7.1 ch HD Audio, supports Premium Blu-ray Audio
- C.C.O. (Combo Cooler Option), OC DNA, Intel® Turbo Boost Monitor

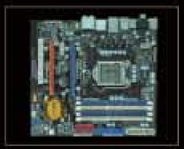


P55DE3

Intel® P55 Chipset

4+1 Power Phase Design

- EuP Ready
- 4 x DDR3 2400+(OC), 2 PCIE 2.0 x 16 slots
- ATI™ CrossFireX™, Quad CrossFireX™ support
- 7.1 ch HD Audio
- C.C.O. (Combo Cooler Option), OC DNA, Intel® Turbo Boost Monitor



P55M Pro

Intel® P55 Chipset

4+1 Power Phase Design

- EuP Ready
- 4 x DDR3 2400+(OC), 2 PCIE 2.0 x 16 slots
- ATI™ CrossFireX™, Quad CrossFireX™ support
- 7.1 ch HD Audio, supports QSound function
- C.C.O. (Combo Cooler Option), OC DNA, Intel® Turbo Boost Monitor

WIN A FREE ASRock SATA3 Card !



Buy ASRock X58 / P55 MB, Get the chance to win a free ASRock SATA3 card !

Please visit lucky draw activity at http://www.asrock.com for more details!

Lucky draw period: 1st October - 30th November 2009

RHS Your IT Supplier
RHS Company SA
Tel: +4021 331.0067
www.rhs.ro

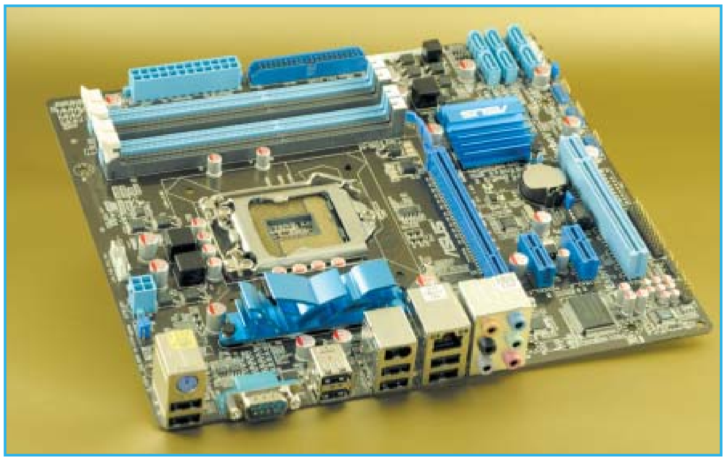
ASESOFT DISTRIBUTION
ASESOFT DISTRIBUTION SRL
Tel. +4021.211.1856
www.asesoftdistribution.ro

eta-2u
eta-2u
Tel. +4 0256.220.287
www.eta2u.ro

ALINE DISTRIBUTION GRUP IN THE FIRST LINE OF IT
ALINE DISTRIBUTION GRUP
Tel. +4 0268.306.001
www.aline.ro

ASRock
www.asrock.com

ASUS P7P55-M



Format: uATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 1/0/0/2 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/6/0 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/1/1

7.82

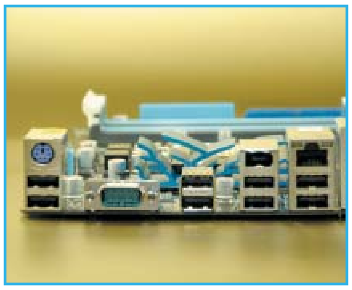
P7P55-M este cea mai ieftină placă de bază ASUS cu socket LGA 1156 testată.

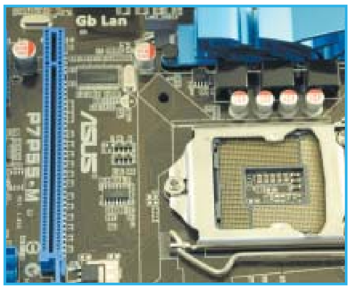
Formatul ales de producător pentru acest model este uATX, ceea ce permite integrarea ei în sisteme de dimensiuni mai mici. Se observă design-ul simplu, cu un singur radiator de mici dimensiuni pentru răcirea VRM-ului şi un al doilea pentru răcirea chipset-ului. Cu toate acestea, nu s-a renunţat la utilizarea condensatorilor solizi pe toată suprafaţa plăcii. Pentru montarea plăcilor de expansiune, utilizatorul are la dispoziţie un slot PCI-Express x16, două slot-uri PCI-Express x1 şi un slot PCI. Butoanele Power, Reset şi cel pentru ştergerea setărilor din BIOS lipsesc. Absenţa display-ului cu LED-uri pentru diagnoză nu este o surpriză, ASUS renunţând la acesta pentru toată linia de plăci de bază cu socket LGA 1156. Cu toate acestea, sunt prezente tehnologii precum Express Gate, TurboV sau EPU. CrashFree BIOS 3 permite utilizatorului să recupereze un BIOS corupt prin simpla sa rescriere de pe un drive flash pe interfaţă USB.

Am depistat o problemă în funcţionarea plăcii de bază încă de la frecvenţele stock. Astfel, indiferent de setările configurate în BIOS, tehnologia Intel Turbo Boost nu a funcţionat. Datorită VRM-ului rudimentar, tensiunea maximă pentru procesor până la care sistemul şi-a păstrat stabilitatea a fost de numai 1.298V. Aceasta a permis atingerea unei frecvenţe maxime în condiţii de stabilitate de 3762MHz. S-a remarcat însă un VDroop de 0.09V, tensiunea raportată de Everest fiind de 1.208V.

CONCLUZIE

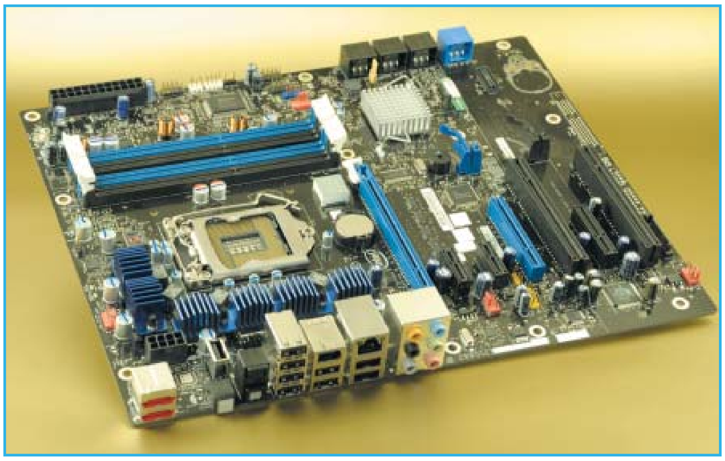
Deşi nu este concepută pentru acest lucru, ASUS P7P55-M poate realiza şi un uşor overclocking, fără nimic spectaculos însă. Cu toate acestea, construcţia, dotările şi comportamentul său o recomandă pentru integrarea în PC-uri ieftine, destinate cel mai probabil mediului office.





439 Lei | 36 luni | Partenerii ASUS România

INTEL DP55KG



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 1/1/1/2 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 0/6/2 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 13/2/1

8.03

Odată cu fiecare generaţie de chipset-uri, Intel lansează şi implementări proprii ale acestora sub forma unor plăci de bază sub brand propriu.

La fel ca predecesoarele sale, DP55KG se remarcă prin simplitate. Cu toate acestea, producătorul a încercat să dea puţină culoare produsului prin desenarea unui craniu pe PCB ai cărui ochi clipesc pentru a indica activitatea harddisk-ului. Soluţia de răcire aleasă este cât se poate de simplă, fără heatpipe-uri. Placa nu conţine butoane pentru Power, Reset sau CLR_CMOS, însă beneficiază de un display cu LED-uri pentru diagnoză. Din păcate, acesta este amplasat neinspirat, vizibilitatea sa fiind afectată de cooler-ul procesorului. Tot la capitolul amplasare neinspirată se mai observă şi poziţionarea slot-ului PCI-Express x16 foarte aproape de cooler-ul procesorului, astfel că placa video atinge de acesta. La fel ca alte plăci de bază Intel, DP55KG nu dispune de conectori PS/2 şi nici de un conector PATA. Acest aspect ar putea dezamăgi utilizatorii care folosesc periferice sau unităţi de stocare mai vechi.

Deşi în BIOS sunt specificate limite de 24x, 26x şi 27x pentru modificarea multiplicatorului prin Turbo Boost, placa nu le foloseşte pe acestea. Astfel, în cazul aplicaţiilor multi-threaded, este folosit un multiplicator 23x, iar în cazul aplicaţiilor single-threaded se aplică un multiplicator 24x. De asemenea, un mare neajuns este inexistenţa unor divizori care să permită tactarea memoriei RAM la peste 1333MHz. Cu toate acestea, potenţialul de overclocking este îmbucurător, procesorul putând rula stabil la 4202MHz. Mai mult, memoriei RAM i s-a aplicat o frecvenţă de 1910MHz.

CONCLUZIE

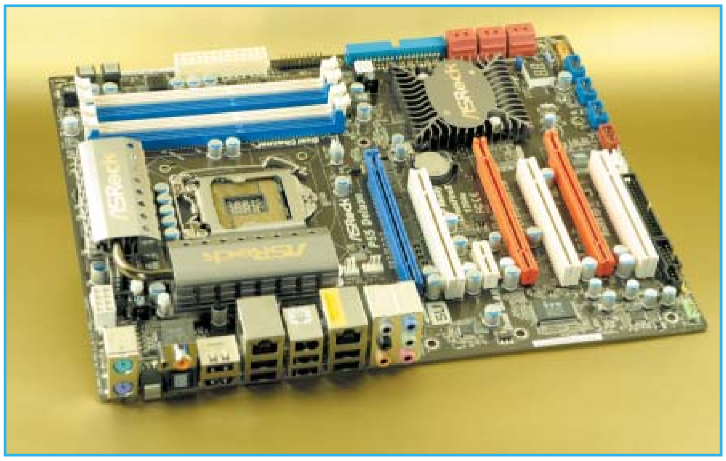
Intel DP55KG nu oferă tehnologii specifice vremurilor actuale, însă oferă un potenţial de overclocking bun şi un comportament general excelent.





510 Lei | 36 luni | Partenerii Intel România

ASROCK **P55 Deluxe**



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 3/0/0/1 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/8/1 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/2/2

8.46

ASRock şi-a manifestat de ceva timp interesul de a fi prezent pe toate segmentele de plăci de bază, iar implementările oferite pentru chipset-ul P55 întăresc această idee.

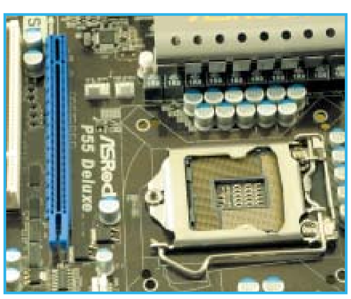
Conştient de nevoile pasionaţilor de overclocking, ASRock a implementat Debug LED şi butoane pentru Power şi Reset pe PCB. Pentru ştergerea setărilor configurate în BIOS, utilizatorul are la dispoziţie un buton amplasat pe back panel. Din cele opt porturi SATA oferite de această placă, două sunt disponibile prin intermediul unei plăcuţe de extensie pe interfaţă PCI-Express x1 şi sunt compatibile SATA 6Gbps. ASRock a implementat mai multe tehonologii în noua sa placă de bază. Cum reducerea consumului de energie a devenit o adevărată tendinţă în ultima vreme, producătorul a introdus funcţia Intelligent Energy Saver. Utilizatorii care nu dispun de un cooler compatibil LGA 1156 vor fi mulţumiţi să afle că P55 Deluxe oferă o soluţie pentru această problemă. Combo Cooler Option reprezintă dotarea PCB-ului cu găuri suplimentare, ce permit montarea unui cooler LGA 775. Primul slot PCI-Express x16 este amplasat cam aproape de socket, placa video atingând cooler-ul folosit pentru răcirea procesorului.

BIOS-ul conţine setări predefinite pentru supratactarea procesorului. Din păcate, aplicarea frecvenţei de 4200MHz duce la instabilitatea sistemului, însă profilul pentru 4GHz s-a dovedit stabil. O problemă este reprezentată de imposibilitatea dezactivării tehnologiei Turbo Boost. Pentru oprirea acesteia, utilizatorul este nevoit să renunţe la tehnologia SppedStep. Activând funcţia de control a VDroop-ului, tensiunea de alimentare scade în sarcină de la 1.3625 la 1.344V, însă în idle se menţine la 1.392V.

CONCLUZIE

ASRock P55 Deluxe este o placă de bază pentru utilizatorii fără pretenţii prea mari. Problemele legate de BIOS vor ţine însă la distanţă cunoscătorii.





625 Lei | 24 luni | onsite.ro

GIGABYTE **GA-P55-UD5**



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 3/0/0/2 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/10/2 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/3/2

8.69

Pentru utilizatorii care nu sunt satisfăcuţi de dotările şi facilităţile oferite de GA-P55-UD4, GIGABYTE oferă încă o treaptă pentru plăcile sale bazate pe chipset-ul Intel P55.

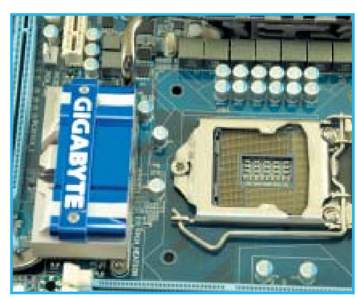
Producătorul nu a adus îmbunătăţiri numai dotărilor, ci şi VRM-ului, care conţine mai multe stagii. De asemenea, soluţia de răcire a fost şi ea îmbunătăţită puţin, chiar dacă foloseşte cam acelaşi design. Poate cea mai importantă tehnologie introdusă în plus faţă de GA-P55-UD4 este Smart TPM, care permite o criptare pe 2048bit. Cu ajutorul ei, utilizatorul poate păstra cheia de acces pe un stick USB şi poate bloca accesul la datele protejate de la distanţă, prin intermediul unui telefon cu interfaţă Bluetooth. Smart Dual LAN este o altă funcţie ce nu se regăseşte în cazul plăcii mai ieftine şi permite folosirea celor două conexiuni Ethernet simultan pentru dublarea vitezei de transfer. Pentru Power, producătorul a amplasat pe PCB un buton de mari dimensiuni, în timp ce pentru Reset şi ştergerea stărilor din BIOS a folosit butoane mici. Din păcate, nu există un display de diagnoză cu LED-uri.

Tehnologia Turbo Boost a funcţionat fără probleme, procesorul folosind un multiplicator 24x în cazul aplicaţiilor multi-threaded şi un multiplicator 27x în cazul celor single-threaded. La overclocking, se observă un VDroop cam mare, chiar şi în cazul activării Load Line Calibration. Astfel, tensiunea de alimentare măsurată de Everest a fost în sarcină de 1.36V, chiar dacă valoarea fixată din BIOS a fost de 1.425V. Cu toate acestea, potenţialul de overclocking a fost bun, obţinându-se o frecvenţă maximă de 4202MHz pentru procesor în condiţii de stabilitate. De asemenea, memoria RAM a fost tactată la 1910MHz.

CONCLUZIE

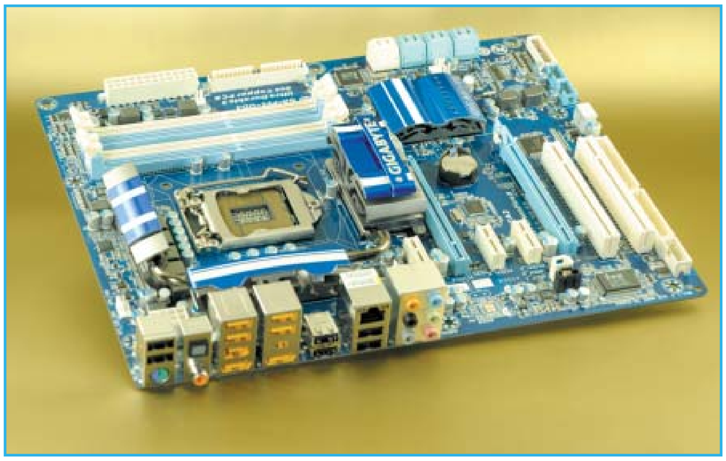
GIGABYTE GA-P55-UD5 poate satisface un număr ridicat de utilizatori cu aşteptări mari. În plus, funcţia Smart TPM o recomandă şi mediului business.





759 Lei | 36 luni | IT Direct

GIGABYTE GA-P55-UD4



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 2/0/0/3 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/8/2 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/3/1

8.54

GIGABYTE GA-P55-UD4 este o placă de bază ceva mai accesibilă pentru procesoarele LGA 1156, însă cu un nivel de performanţă similar cu modelele mai scumpe ale producătorului.

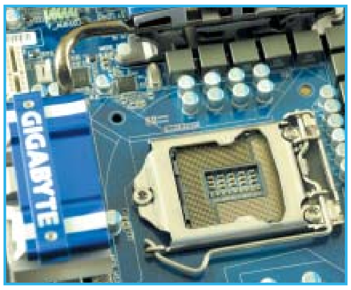
Se observă că design-ul plăcii este simplu şi lipsit de elemente pretenţioase. Astfel, lipsesc butoanele pentru Power, Reset, CLR_CMOS, display-ul cu LED-uri pentru diagnoză sau comutatoare pentru overclocking automat. Cu toate acestea, placa foloseşte tehnologia DualBIOS şi face parte din familia Ultra Durable 3. În plus, producătorul oferă o mulţime de aplicaţii care facilitează diverse funcţii extrem de folositoare utilizatorului. Smart 6 permite, printre altele, un overclocking automat al procesorului până la 3520MHz, frecvenţă care creşte în sarcină la 3840 sau 4300MHz, în funcţie de numărul de nuclee solicitate. Tensiunea de alimentare aplicată automat procesorului pentru a funcţiona stabil la aceste frecvenţe a fost de 1.28V.

În ciuda simplităţii sale, GA-P55-UD4 s-a comportat admirabil atât la frecvenţe implicite, cât şi la overclocking. Tehnologia Turbo Boost a funcţionat atât în cazul aplicaţiilor single threaded, multiplicatorul procesorului fiind fixat la 27x, cât şi în cazul celor multi-threaded, procesorul funcţionând la 3192MHz. Activând funcţia Load Line Calibration din BIOS, placa reuşeşte să compenseze VDroop-ul şi chiar măreşte tensiunea de alimentare fixată din BIOS cu 0.013V. Folosind un bus de 189MHz, procesorul a funcţionat stabil la frecvenţa de 4158MHz, în timp ce memoria RAM a fost tactată la 1890MHz. Temperatura în cazul solicitării maxime a procesorului a atins 90°C.

CONCLUZIE

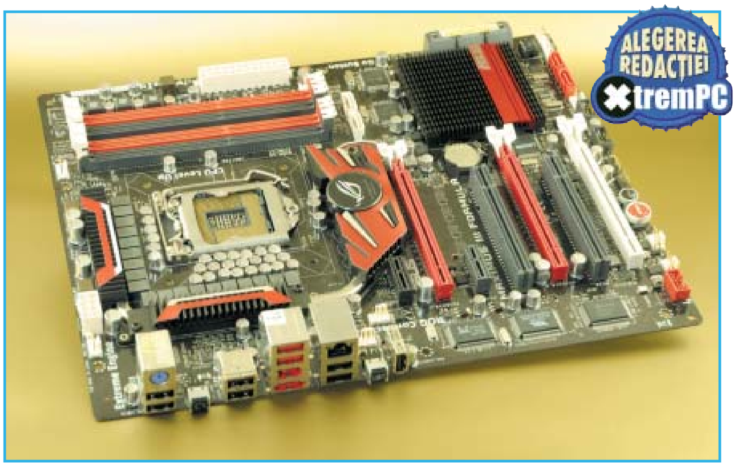
Pentru utilizatorii care vor o placă de bază LGA 1156 ceva mai ieftină, însă cu un comportament foarte bun indiferent de sarcinile la care urmează a fi supusă, GIGABYTE GA-P55-UD4 reprezintă o soluţie excelentă.





630 Lei | 36 luni | IT Direct

ASUS Maximus III Formula



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 3/0/0/2 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 0/10/1 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/2/0

8.49

Maximus III Formula reprezintă în momentul de faţă vârful de lance ASUS pentru socket-ul LGA 1156.

La fel ca orice placă din familia ROG, modelul se remarcă prin design-ul atractiv, culorile ce ne trimit cu gândul la jocuri, dar şi printr-o multitudine de dotări. Interfaţa audio SupremeFX X-Fi cu care este livrată placa nu mai reprezintă o surpriză pentru nimeni. Cu toate acestea, ASUS aduce câteva noutăţi dedicate pasionaţilor de overclocking. Poate cea mai ingenioasă tehnologie implementată este ROG Connect. Aceasta permite supratactarea şi monitorizarea componentelor cu ajutorul unui laptop, folosind o conexiune USB. MemOK! are rolul de a soluţiona problemele legate de compatibilitatea cu memoria RAM, în timp ce MemPerfect scanează eventuale erori ale memoriei RAM ce pot apărea în urma overclocking-ului şi le remediază. PCB-ul conţine butoane pentru Power şi Reset, în timp ce butonul pentru ştergerea setărilor din BIOS este amplasat pe back panel. Tot aici este prezent şi comutatorul pentru activarea tehnologiei ROG Connect. Surprinzător pentru o placă ROG, Maximus III Formula nu este echipată cu Debug LED.

BIOS-ul este foarte stufos şi oferă printre altele posibilitatea unui overclocking automat al procesorului la 3.08, 3.2 sau 3.52GHz şi al memoriei RAM la 2133MHz. Tehnologia Turbo Boost funcţionează fără probleme, procesorul folosind în aplicaţiile multi-threaded multiplicatorul 24x şi în aplicaţiile single-threaded multiplicatorul 27x. Potenţialul de overclocking este bun, procesorul rulând stabil la frecvenţa de 4202MHz, obţinută dintr-un bus de 191MHz.

CONCLUZIE

ASUS Maximus III Formula este o placă de bază inaccesibilă pentru un număr mare de utilizatori din cauza costului de achiziţie ridicat. Acesta este însă justificat prin numărul mare de tehnologii implementate.





879 Lei | 36 luni | Partenerii ASUS România

Dingoo A320

consola de jocuri portabila...printre altele

PROBABIL CEL MAI TARE GADGET AL ANULUI

JOCURI INCLUSE



ACUM OFICIAL SI IN ROMANIA

DESTEAPTA

- **Procesor 400MHz, 32MB RAM & 4GB memorie interna + slot card (max. 16GB)**
- **Autonomie de pana la 8 ore**

VERSATILA

- **Peste 10.000 de jocuri suportate**

Ruleaza jocuri 3D proprietare si emuleaza 10 alte tipuri de console

POLIVALENTA

- **AV-out: poate fi folosita si pe TV/Plasma pe post de consola sau player video cu calitate DVD (suporta majoritatea formatelor uzuale)**
- **MP3 player incorporat**
- **FM Radio**
- **Microfon incorporat, functie de reportofon**

EMULEAZA 10 ALTE CONSOLE:

- GBC - Nintendo Game Boy Color
- GBA - Nintendo Game Boy Advance
- SNES - Super Nintendo Entertainment System
- NES - Nintendo Entertainment System
- SMD - Sega Mega Drive
- NeoGeo (MVS)
- SNK Neo Geo Pocket Color
- SNK Neo Geo Pocket
- CPS1 / CPS2 - Capcom Play System 1 / 2

http://www.serioux.ro/produse/console-jocuri/a320

serioux

www.serioux.com

ASUS Maximus III Gene



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 2/0/0/1 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/7/1 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/2/1

8.43

Iubitorii de jocuri și pasionații de overclocking nu se pot eschiva de la tendința actuală de reducere a dimensiunilor sistemelor de calcul.

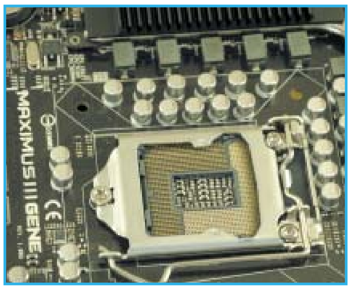
Maximus III este a doua placă de bază ASUS din familia ROG ce primește indicativul Gene. În principiu, ea reprezintă o micșorare a modelului Maximus III Formula, respectând standardul uATX. Ca dotări, aceasta se apropie de modelul mai mare, cu mențiunea că furnizarea aceluiași număr de slot-uri de expansiune nu este posibilă. Tehnologiile ce însoțesc Maximus III Gene sunt în mare parte aceleași furnizate și de Maximus II Formula. COP EX asigură o protecție la supraîncălzirea componentelor în cazul overclocking-ului, în timp ce Onboard Switch permite înlăturarea limitelor aplicate tensiunilor de alimentare. GameFirst oferă un management al conexiunii Internet pentru a asigura utilizatorului o experiență plăcută în timpul rulării jocurilor multi-player. Butoanele pentru Power și Reset nu puteau lipsi, acestea respectând design-ul ROG. Back panel-ul conține și el două butoane - unul pentru ștergerea setărilor din BIOS și al doilea pentru activarea tehnologiei ROG Connect. Din păcate, dimensiunile reduse au ca efect înghesuirea componentelor. Astfel, primul slot PCI-Express x16 este amplasat atât de aproape de socket-ul procesorului, încât ea intră în contact cu cooler-ul acestuia.

În ciuda formatului uATX, MAximus II Gene s-a comportat în mod similar modelului Formula. Astfel, potențialul de overclocking este bun, procesorul putând rula stabil la frecvența de 4180MHz. A fost necesară o tensiune de alimentare ceva mai mare decât în cazul lui Maximus III Formula.

CONCLUZIE

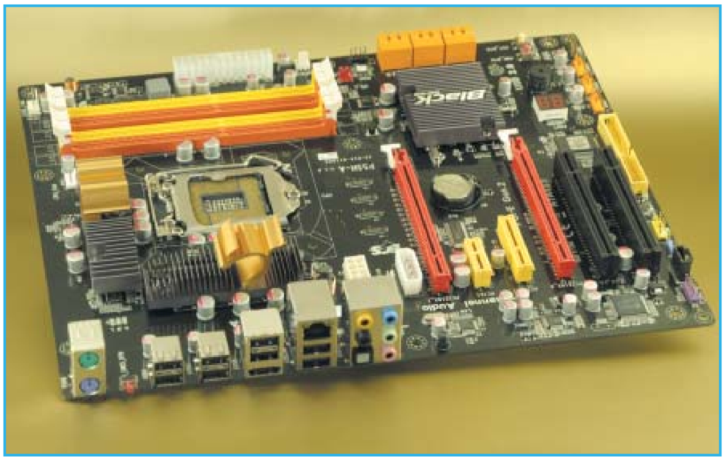
Pentru cei care doresc un sistem de calcul performant, cu potențial de overclocking ridicat, dar și cu dimensiuni reduse nu vor putea trece prea ușor pe lângă ASUS MAximus III Gene, aceasta reprezentând momentan alegerea ideală pentru ei.





719 Lei | 36 luni | Partenerii ASUS România

ECS P55H-A



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 2/0/1/1 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/6/1 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/0/1

8.03

Din punctul de vedere al construcției și dotărilor, ECS P55H-A reprezintă probabil placa de bază ATX cu cele mai mici costuri de producție din test.

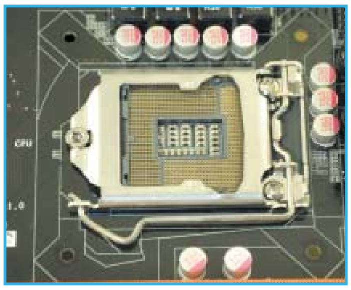
Se observă soluția de răcire simplă, bazată pe trei radiatoare fără heatpipe-uri. De asemenea, se remarcă și greutatea redusă a plăcii, rezultată din absența elementelor din cupru folosite de alți producători. În ciuda simplității, modelul beneficiază de butoane pentru Power și Reset amplasate pe PCB, dar și de un buton pentru ștergerea setărilor configurate în BIOS amplasat pe back panel. De asemenea, nu poate fi trecut cu vederea display-ul cu LED-uri pentru diagnoză, foarte util în unele situații. Singura tehnologie deosebită care însoțește P55H-A este eJIFFY. Aceasta constă într-un sistem de operare minimalist bazat pe Linux ce pornește foarte rapid și permite rularea unor aplicații simple ce facilitează navigarea pe Internet, vizionarea fotografiilor sau mesageria online.

Dacă simplitatea plăcii de bază Intel ascunde un comportament exemplar, în cazul modelului ECS lucrurile nu stau chiar așa. Deși BIOS-ul permite tactarea memoriilor la 1600MHz, această setare duce la o stare de restartare continuă a sistemului. O altă problemă este aplicarea unei latențe TRAS la 21ns, chiar dacă el este configurat la 20ns, în timp ce Command Rate este fixat la 1T, deși este configurat manual la 2T. De asemenea, funcția SpeedStep a procesorului nu a funcționat, chiar dacă aceasta a fost activată în BIOS. În ciuda acestor aspecte, potențialul de overclocking ar trebui să fie satisfăcător pentru cea mai mare parte a utilizatorilor, procesorul depășind frecvența de 4GHz.

CONCLUZIE

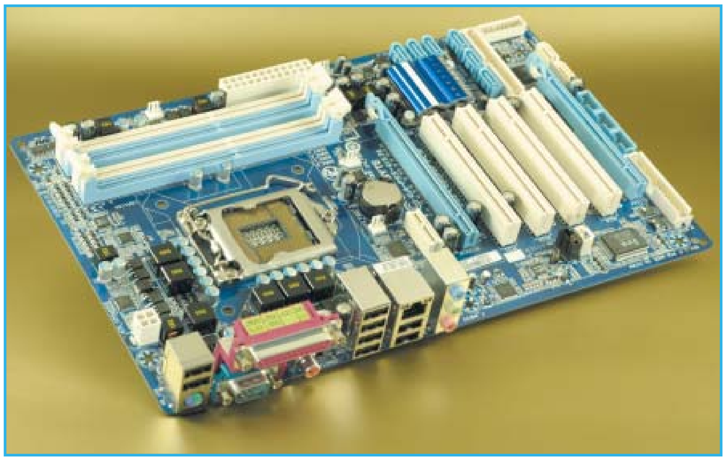
ECS P55H-A este o placă potrivită pentru utilizatorii cu bugete mici. Deși potențialul de overclocking nu este deloc neglijabil, neajunsurile legate de BIOS nu o recomandă sub nicio formă pretențioșilor.





N/A | N/A | Partenerii ECS România

GIGABYTE **GA-P55-US3L**



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 2/0/0/1 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/8/0 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/0/1

8.22

Deși este încadrată în standardul ATX, GA-P55-US3L este ceva mai îngustă decât specifică acesta, având o lățime de numai 19cm.

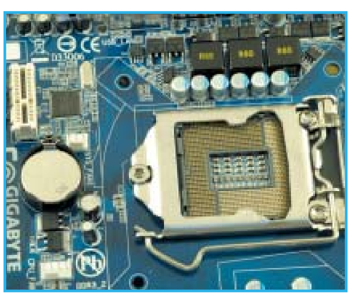
Deși dispune de tehnologia Ultra Durable 3, aceasta este implementată în variantă Classic, ceea ce înseamnă că nu se adresează decât VRM-ului pentru procesor. Astfel, cu excepția acestei părți, se observă utilizarea condensatorilor electrolitici. Pentru a reduce costurile de producție, se mai observă absența unei serii de dotări des întâlnite la GIGABYTE, precum conectorii FireWire sau conectorii eSATA. De asemenea, lipsesc butoanele pentru Power, Reset și CLR_CMOS. Conectorul de alimentare pentru procesor este unul cu patru pini, nu cu opt așa cum se întâmplă în cazul celorlalte plăci de bază testate. Tot pentru reducerea costurilor de producție și, implicit, a prețului de achiziție, producătorul a eliminat și display-ul cu LED-uri pentru diagnoză. Cu toate acestea, neajunsul plăcii este reprezentat de absența unor radiatoare care să răcească VRM-ul.

Deși nu beneficiază de radiatoare, VRM-ul nu a atins temperaturi îngrijorătoare la frecvențele implicite. Conform unui aparat de măsură cu infraroșu, acesta nu a depășit temperatura de 75°C, indiferent de nivelul de solicitare a procesorului. Împreună cu comportamentul general bun al plăcii, aceasta recomandă placa utilizatorilor modești, care nu doresc să investească prea mulți bani într-un sistem de calcul. Overclocking-ul nu este însă recomandat, chiar dacă potențialul pentru acest procedeu este destul de bun. Temperatura VRM-ului a crescut la aproape 150°C în cazul tactării procesorului la o frecvență de 4158MHz.

CONCLUZIE

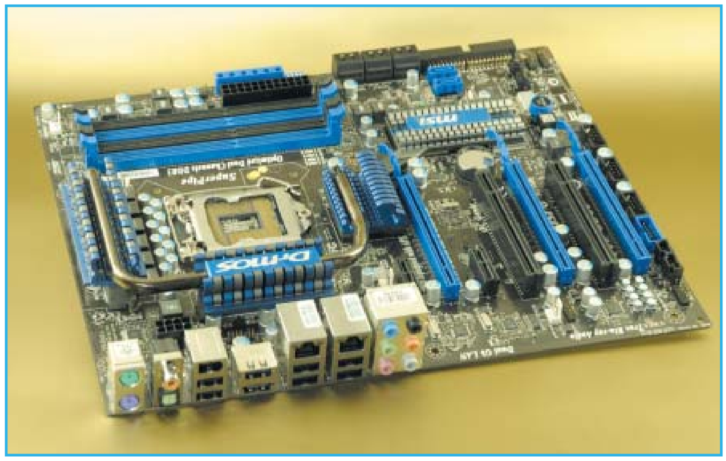
GIGABYTE GA-P55-US3L este o placă potrivită pentru cei cu bugete mici ce doresc un PC de ultimă generație care să ruleze la frecvențele implicite. Pasionaților de overclocking le este recomandat să opteze pentru un model mai scump.





421 Lei | 36 luni | IT Direct

MSI **P55-GD80**



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 3/0/0/2 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/8/1 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/2/2

8.47

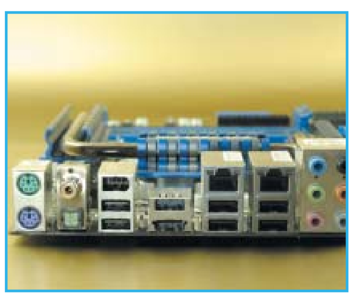
MSI continuă să folosească tehnologia DrMOS și pentru plăcile de bază cu socket LGA 1156.

Spre deosebire de modelele din trecut, P55-GD80 are un design mult mai simplu, producătorul concentrându-se mai mult asupra tehnologiilor implementante. Probabil că pentru mulți OC Genie va reprezenta cea mai importantă dotare a plăcii. Aceasta constă într-un buton amplasat pe PCB ce permite un overclocking automat la 4GHz pentru procesor, frecvență obținută prin combinarea unui bus de 210MHz cu un multiplicator 19x. Din păcate, folosind această tehnologie, memoria RAM funcționează la numai 1260MHz. Tot pentru pasionații de overclocking, MSI mai oferă tehnologiile Direct PC și V-Switch. Dacă prima permite modificarea bus-ului cu pas de 1MHz cu ajutorul a două butoane amplasate pe PCB, cea de-a doua permite eliminarea limitelor aplicate tensiunilor de alimentare. APS permite comutarea automată a etajelor de alimentare, tehnologie ce permite eficientizarea consumului de energie. Mai merită amintită prezența unor zone sensibile pe PCB pentru funcțiile Power, Reset și Green Power, dar și a butonului pentru ștergerea setărilor configurate în BIOS. O diagnosticare rapidă a plăcii poate fi efectuată mulțumită display-ului cu LED-uri amplasat de producător pe PCB.

Mulțumită tehnologiei Intel Turbo Boost, procesorul a rulat aplicațiile single-threaded la o frecvență de 3591MHz. La overclocking, s-a observat un VDroop destul de mare. Astfel, în sarcină, tensiunea de alimentare pentru procesor măsurată cu Everest a fost de 1.368V, cu aproape 0.14V mai puțin decât cea configurată în BIOS.

CONCLUZIE

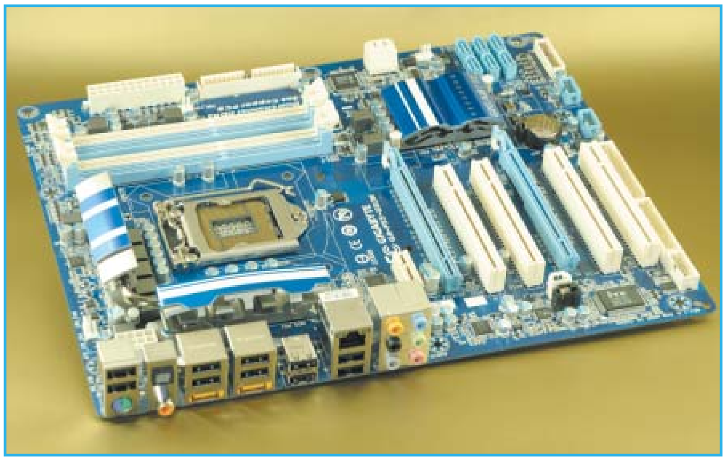
MSI P55-GD80 oferă cam toate facilitățile pe care și le-ar putea dori un pasionat de overclocking. Împreună cu BIOS-ul bine realizat, acestea îi vor impresiona în mod plăcut chiar și pe cunoscători.





N/A | N/A | Partenerii MSI România

GIGABYTE **GA-P55-UD3R**



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 2/0/0/1 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/8/2 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/0/1

8.20

GIGABYTE GA-P55-UD3R este cea mai accesibilă placă de bază cu socket LGA 1156 cu o construcţie menită să nu dezamăgească.

În ciuda preţului destul de mic de achiziţie, se observă utilizarea a două radiatoare conectate între ele cu ajutorul unui heatpipe pentru răcirea VRM-ului. De asemenea, se remarcă şi cele două porturi SATA suplimentare oferite de GIGABYTE, precum şi cele două porturi eSATA amplasate pe back panel. Nu poate fi trecută însă cu vederea absenţa butoanelor pentru Power, Reset şi ştergerea setărilor din BIOS sau a display-ului pentru diagnoză. În ciuda acestor elemente, GIGABYTE nu a făcut prea mult rabat de la dotări şi a implementat cam aceleaşi tehnologii oferite şi împreună cu modelele mai scumpe. Astfel, deşi plăteşte mai puţin, utilizatorul se poate bucura de DES 2 - tehnologie folosită pentru eficientizarea consumului de energie - sau Smart 6 - aplicaţie care permite printre altele supratactarea automată a componentelor. Mai mult, utilizatorii vor fi fericiţi să afle că producătorul nu a intervenit nici asupra BIOS-ului, acesta fiind similar celui folosit de GA-P55-UD6.

În ciuda costului de achiziţie redus şi a lipsei unor dotări importante pentru pasionaţii de overclocking, GA-P55-UD3R s-a comportat foarte bine. În plus, ea oferă şi un potenţial de overclocking admirabil pentru segmentul de preţ din care face parte. Folosind o tensiune de alimentare configurată în BIOS la 1.35V, procesorul Intel Core i7 870 a funcţionat stabil la 4202MHz. În schimb, pentru menţinerea stabilităţii, a fost necesară configurarea memoriilor la frecvenţa de 1528MHz.

CONCLUZIE

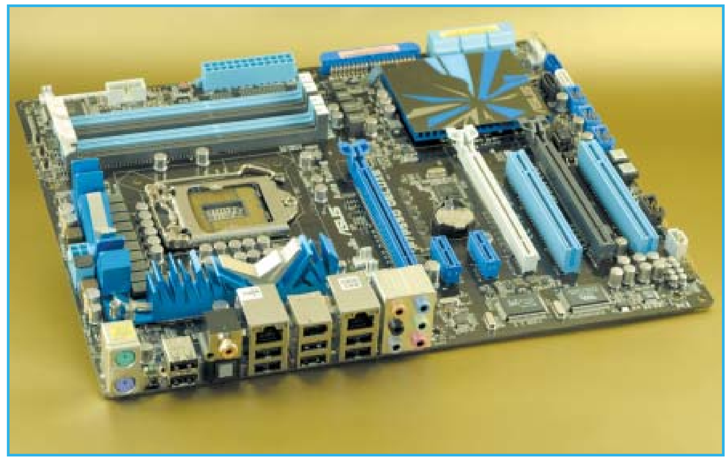
GIGABYTE GA-P55-UD3R este o placă de bază potrivită pentru cei ce doresc o platformă LGA 1156 şi dispun de bugete mici, chiar şi în cazul în care sunt amatori de overclocking.





504 Lei | 36 luni | IT Direct

ASUS **P7P55D Deluxe**



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 3/0/0/2 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/9/0 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/2/2

8.50

Fiind foarte cunoscută, din familia de plăci de bază Deluxe de la ASUS nu putea lipsi şi un model cu socket-ul LGA 1156.

La fel ca în cazul tuturor plăcilor de bază ASUS cu chipset Intel P55, se observă bancurile de memorie RAM care au sistem de retenţie într-o singură parte. Pentru VRM-ul format din 16+3 stagii, producătorul a folosit o soluţie de răcire compusă din două radiatoare de dimensiuni relativ mici conectate între ele cu ajutorul unui heatpipe. Pentru chipset, a fost utilizat un al doilea radiator, întins ca suprafaţă, însă cu înălţime redusă. Butoanele pentru Power şi Reset nu lipsesc de pe PCB-ului lui P7P55D Deluxe, la fel cum butonul pentru ştergerea setărilor configurate în BIOS lipseşte de pe back panel. Cu toate acestea, în unele situaţii, utilizatorii experimentaţi pot simţi lipsa displa-ului cu LED-uri pentru diagnoză. La fel ca în cazul altor plăci de bază ASUS, porturile SATA oferite sunt în număr impar deoarece unul dintre ele este menit a fi folosit pentru conexiunea eSATA cu ajutorul unui bracket de extensie, ce mai conţine şi două porturi USB. Acesta este livrat în pachetul produsului.

La frecvenţele implicite, placa s-a comportat bine şi nu am întâmpinat niciun fel de probleme. Pentru a obţine o frecvenţă maximă stabilă de 4202MHz pentru procesor, am aplicat un bus de 191MHz şi a fost necesară o tensiune de alimentare de 1.381V. Folosind funcţia Load Line Calibration din BIOS, aceasta a scăzut în sarcină foarte puţin, până la 1.376V. Deşi memoria RAM a rulat la frecvenţa de 1910MHz, nu a fost nevoie de voltaj suplimentar nici pentru QPI şi nici pentru chipset. Temperatura maximă înregistrată de Everest pentru procesor a fost de 90°C.

CONCLUZIE

Datorită dotărilor şi comportamentului, P7P55D Deluxe este o placă de bază potrivită pentru un număr ridicat de utilizatori. Costul de achiziţie nu este însă accesibil tuturor.



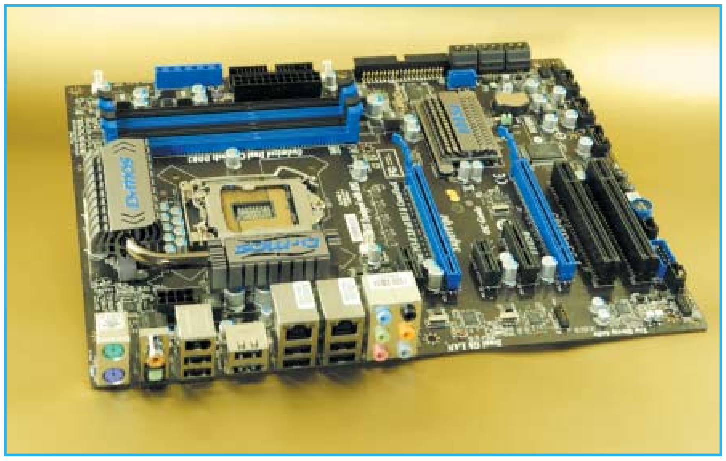


759 Lei | 36 luni | Partenerii ASUS România



Tehnologie
Avansata in
mainile tale!
AVerTV Volar GO
● TV Analog, si Radio FM
● Suport pentru Sunet Stereo oriunde in lume
● Suport intrare S-Video / Composite Video (RCA); se poate conecta la console de jocuri, playere video si camere video.
AVerTV Pilot
● TV Digital, TV Analog, si Radio FM
● Antena GPS Dedicata Integrata – poate fi folosita cu diverse aplicatii de navigare GPS
● Suport intrare S-Video / Composite Video (RCA); se poate conecta la console de jocuri, playere video si camere video.
AVerTV CaptureHD
● Primul card din lume cu inregistrare HD / compatibilitate captura
● Urmareste programe TV si Joaca-te Jocuri HD in acelasi timp pe PC
● Suport intrare Audio/S-Video/Composite/ Component/HDMI (1080i)
www.emag.ro
DEPOZITUL DE CALCULATOARE
AVerMedia®
www.avermedia.com

MSI P55-GD65



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 2/0/1/2 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/7/1 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/2/2

8.19

Pentru utilizatorii care doresc o placă de bază LGA 1156, însă nu dispun de un buget prea mare, MSI oferă o alternativă la costisitorul model P55-GD80.

Primul lucru care se observă la P55-GD65 este sistemul de răcire ceva mai simplu și cu dimensiuni mai mici decât în cazul modelului mai scump. De asemenea, se observă absența butoanelor Reset și CLR-CMOS, dar și a display-ului cu LED-uri pentru diagnoză, în ciuda faptului că butonul Power a fost păstrat. Mai mult, au fost păstrate tehnologiile OC Genie și Direct OC, însă producătorul a renunțat la V-Switch. Se observă în schimb păstrarea modulului pentru măsurarea tensiunilor de alimentare ale procesorului, memoriei RAM sau chipset-ului. VRM-ul este realizat cu ajutorul tehnologiei DrMOS, la fel ca toate plăcile de bază MSI din ultima perioadă. Prin tehnologia SuperPipe, MSI promovează de fapt utilizarea unor heatpipe-uri cu diametrul de 8mm, acestea reprezentând cele mai groase heatpipe-uri folosite pentru răcirea plăcilor de bază.

Deși are un preț de achiziție relativ scăzut, P55-GD65 s-a comportat bine și nu am observat niciun fel de probleme în cazul utilizării sale la frecvențele implicite. În cazul overclocking-ului, am observat un VDroop cam mare. Astfel, deși am configurat o tensiune de alimentare de 1.532V pentru procesor, Everest și CPU-Z au raportat în sarcină 1.408V. Cu toate acestea, trebuie apreciată frecvența de 4202MHz obținută în condiții de stabilitate. Pentru atingerea ei a fost necesar un bus de 191MHz, memoria RAM rulând stabil la 1910MHz.

CONCLUZIE

Deși nu se adresează prin costul de achiziție utilizatorilor pretențioși, MSI P55-GD65 poate satisface cu ușurință nevoile acestora. Numărul mare de tehnologii implementate, potențialul de overclocking și funcția OC Genie nu pot fi trecute cu vederea.





N/A | N/A | Partenerii MSI România

ASUS P7P55D EVO



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 3/0/0/2 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/6/0 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/2/2

8.20

P7P55D-Evo este o placă de bază ATX, cu pretenții ceva mai reduse în privința construcției decât celelalte modele ATX de la ASUS testate.

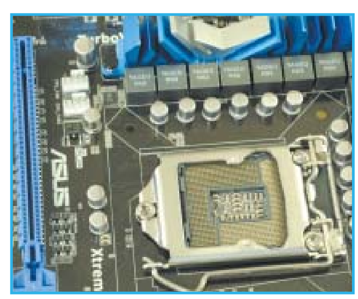
Se observă absența heatpipe-urilor, VRM-ul fiind prevăzut cu două radiatoare independente, iar chipset-ul cu un al treilea. Cu toate acestea, VRM-ul este alcătuit din 12+2 stagii. Totodată, se observă prezența a nu mai puțin de trei slot-uri PCI-Express x16. Butoanele pentru Power și Reset nu lipsesc de pe PCB, iar butonul pentru ștergerea setărilor din BIOS este amplasat pe back panel. În plus, este prezent un număr mare de tehnologii, precum Drive Xpert, Express Gate sau MemOK!. Împreună cu Onboard Switch, TurboV Evo reprezintă funcții pentru pasionații de overclocking. Pentru cei cărora nu le ajung cele opt porturi USB de pe back panel, producătorul oferă încă șase porturi ce pot fi utilizate cu ajutorul unor bracket-uri de extensie. La o analiză sumară, se observă unele diferențe între dotările plăcii și cele specificate de ASUS pe portalul de prezentare. Astfel, nu este prezent niciun conector eSATA, în schimb placa beneficiază de interfața SATA 6Gbps.

La frecvențele implicite, placa s-a comportat bine și nu am observat niciun fel de probleme. Modelul nu excelează în privința potențialului de overclocking, însă acesta nu trebuie deloc neglijat, frecvența maximă atinsă în condiții de stabilitate de procesor fiind destul de mare. Pentru cei 4136MHz, a fost necesară configurarea unei tensiuni de alimentare de 1.375V în BIOS. Folosind funcția Load Line Calibration, conform Everest și CPU-Z, aceasta a crescut în sarcină până la valoarea de 1.384V.

CONCLUZIE

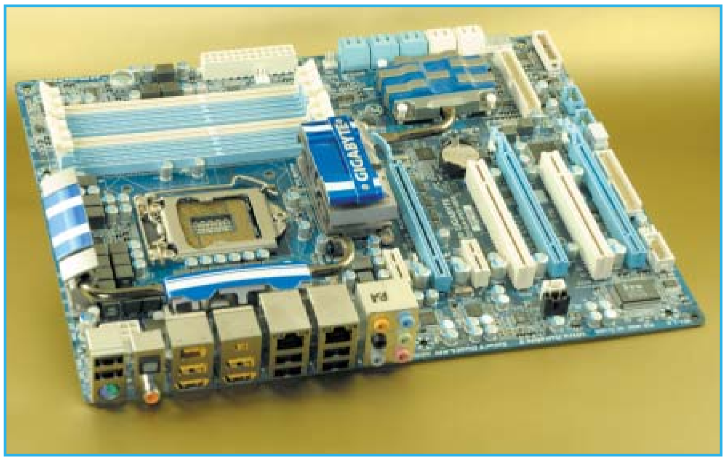
Deși nu face parte din familia de plăci de bază ROG, P7P55D-Evo este o placă potrivită chiar și pentru utilizatorii mai pretențioși. Numărul mare de dotări și potențialul de overclocking sunt elemente ce atrag puternic atenția.





689 Lei | 36 luni | Partenerii ASUS Româniaw1

GIGABYTE GA-P55-UD6



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 3/0/0/2 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/10/2 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 14/3/2

8.58

GA-P55-UD6 reprezintă cea mai puternică placă de bază oferită de GIGABYTE pentru socket-ul LGA 1156.

Primul lucru care se remarcă la acest model în urma unei priviri fugitive este VRM-ul impresionant, alcătuit din nu mai puţin de 24 de stagii. Soluţia de răcire folosită este foarte apropiată de cea prezentă în cazul modelului GA-P55-UD5, iar tehnologiile implementate de producător sunt aceleaşi. În plus, GIGABYTE nu s-a limitat la integrarea butoanelor pentru Power, Reset şi CLR_CMOS, ci a amplasat pe PCB şi un display cu LED-uri pentru diagnoză. Se observă păstrarea conectorului PATA, dar şi a unui conector PS/2 - elemente utile celor care folosesc dispozitive de stocare sau periferice vechi. Deşi beneficiază de şase bancuri de memorie RAM, placa nu poate găzdui mai mult de 16GB DDR3.

GIGABYTE GA-P55-UD6 s-a comportat foarte bine şi a oferit un potenţial de overclocking foarte bun şi fără prea mari bătăi de cap. Aplicând un bus de 192MHz, procesorul a funcţionat stabil la 4224MHz, în timp ce memoria RAM a fost tactată la 1920MHz. Pentru QPI, a fost configurată o frecvenţă de 6912MHz. La frecvenţele implicite, tehnologia Intel Turbo Boost a funcţionat fără probleme. Astfel, procesorul a funcţionat la 3591MHz în cazul sarcinilor single-threaded şi la 3192MHz în cazul celor multi-threaded. Dacă la setările implicite procesorul nu a depăşit 56°C, indiferent de nivelul de solicitare, în cazul overclocking-ului, acesta a atins 90°C. Desigur, creşterea frecvenţei cu peste 40% a adus un spor de performanţă semnificativ în cele mai multe dintre aplicaţiile rulate.

CONCLUZIE

GIGABYTE GA-P55-UD6 este o placă de bază bine realizată, cu un număr suficient de mare de dotări şi facilităţi şi cu un potenţial de overclocking excelent. Preţul plătit pentru aceste aspecte nu este însă la îndemâna oricui.





934 Lei | 36 luni | IT Direct

ASUS P7P55D Premium



Format: ATX · Chipset: Intel P55 · Capacitate memorie RAM: 16GB · Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1: 2/0/0/2 · Conectori PATA/SATA/eSATA: 1/8/0 · Porturi USB/FireWire/Ethernet: 12/2/2

8.48

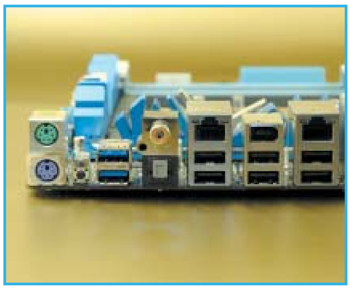
Deşi nu face parte din familia de plăci de bază ROG, ASUS P7P55D Premium se remarcă prin numărul mare de dotări.

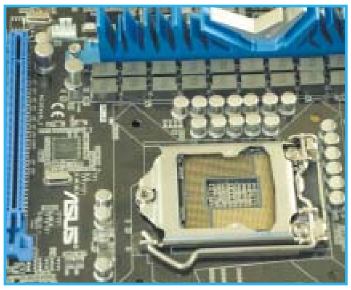
La o vedere fugitivă, din tot ansamblul de componente ce populează PCB-ul se remarcă PCB-ul masiv, alcătuit din 32+3 stagii. Acesta este răcit cu un ansamblu format din două radiatoare de dimensiuni relativ reduse şi conectate între ele cu ajutorul unui heatpipe. În continuare, se observă un număr destul de amre de tehnologii implementate. Funcţia Express Gate SSD permite accesarea unui sistem de operare minimalist şi foarte rapid instalat pe o memorie flash amplasată pe PCB-ul plăcii de bază. Pentru e eficientizare a consumului de energie, ASUS P7P55D Premium dispune de tehnologia EPU. Pasionaţii de overclocking vor fi satisfăcuţi de existenţa butoanelor pentru Power şi Reset pe PCB, dar mai ales de amplasarea unui buton pentru ştergerea setărilor din BIOS pe back panel. Cu toate acestea, ar fi fost utilă integrarea şi a unui display pentru diagnoză. Pentru începătorii în overclocking, producătorul oferă aplicaţia TurboV EVO, dar şi un controller extern sub numele de TurboV Remote. Pe lângă overclocking, acesta permite şi ajustarea setărilor EPU.

Tehnologia TurboBoost a facilitat mărirea multiplicatorului la 24x pentru aplicaţii single threaded şi 27x pentru cele multi-threaded. Deşi nu excelează la acest capitol, potenţialul de overclocking este bun. VDroop-ul este aproape inexistent. În ciuda tactării memoriei RAM la 1890MHz, nu a fost necesară mărirea tensiunii de alimentare pentru QPI.

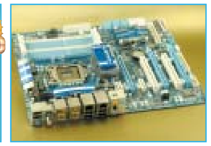
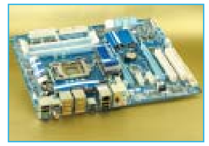
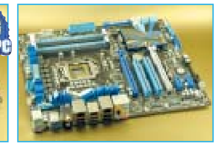
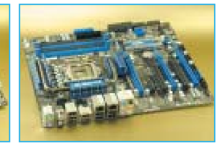
CONCLUZIE

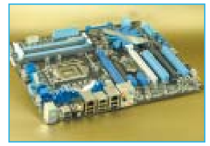
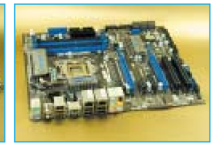
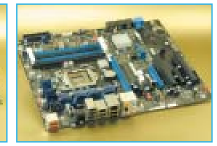
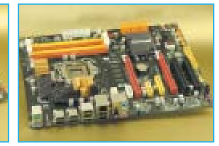
Nefiind o placă de bază Republic of Gamers, ASUS P7P55D Premium impresionează atât prin construcţie, cât şi prin numărul mare de dotări. Mai mult, pasionaţii de overclocking vor analiza cu siguranţă şi această soluţie înainte de a achiziţiona o platformă LGA 1156. Din păcate, preţul de achiziţie depăşeşte bugetele multora dintre ei.





939 Lei | 36 luni | Partenerii ASUS România

	GIGABYTE GA-P55-UD5	GIGABYTE GA-P55-UD6	GIGABYTE GA-P55-UD4	ASUS P7P55D Deluxe	ASUS Maximus III Formula	ASUS P7P55D Premium	MSI P55-GD80	ASRock P55 Deluxe
								
Preț	759 Lei	934 Lei	630 Lei	759 Lei	879 Lei	939 Lei	N/A	625 Lei
Detalii tehnice								
Format	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX
Chipset	Intel P55	Intel P55	Intel P55	Intel P55	Intel P55	Intel P55	Intel P55	Intel P55
Capacitate RAM/număr bancuri	16GB/4	16GB/6	16GB/4	16GB/4	16GB/4	16GB/4	16GB/4	16GB/4
Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1	3/0/0/2	3/0/0/2	2/0/0/3	3/0/0/2	3/0/0/2	2/0/0/2	3/0/0/2	3/0/0/1
Slot-uri PCI	2	2	2	2	2	2	2	3
Conectori PATA/SATA/eSATA	1/10/2	1/10/2	1/8/2	1/9/0	0/10/1	1/8/0	1/8/1	1/8/1
Porturi USB/FireWire/Ethernet	14/3/2	14/3/2	14/3/1	14/2/2	14/2/1	12/2/2	14/2/2	14/2/2
Butoane Power/Reset/CLR_CMOS	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Nu/Nu/Nu	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da	Da/Da/Da
Debug LED	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu	Da	Da
Tehnologii și software	Ultra Durable 3, DualBIOS, DES 2, Smart Dual LAN, Smart TPM, Smart 6, Easy Tune6, AutoGreen, XHD, @BIOS	Ultra Durable 3, DualBIOS, DES 2, Smart Dual LAN, Smart TPM, Smart 6, Easy Tune6, AutoGreen, XHD, @BIOS	Ultra Durable 3, DualBIOS, DES 2, Smart 6, Easy Tune6, AutoGreen, XHD, @BIOS	TurboV EVO, T.Probe, Express Gate, MemOK!, EPU, Onboard Switch, EZ-Flash 2, DriveXpert, PC ProbeII, AI Suite, ASUS Update	MemPerfect, iROG, CPU Level Up, MemOK!, Extreme Tweaker, COP EX, SupremeFX X-Fi, EPU, Onboard Switch, AI Suite, TurboV EVO, Speeding HDD, ROG Connect, ROG GameFirst, PC Probe II, ASUS Update, AI Direct Link	TurboV EVO, T.Probe, EPU, Express Gate SSD, MemOK!, Onboard Switch, EZ-Flash 2, DriveXpert, Extreme Tuning Utility, AI Suite, PC ProbeII, ASUS Update	DrMOS, SuperPipe, OC Genie, Direct OC, V-Switch, APS, M-Flash, Control Center, MSI Live Update, HDDBackup, Drive Booster Manager	Intelligent Energy Saver, Hybrid Booster, Combo Cooler Option, Instant Boot, OC DNA, OC Tuner
SATA 6Gb/s	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Da	Nu	Da
Rezultate teste frecvențe implicite								
Temperatură CPU idle/load (°C)	33/53	31/56	30/64	31/59	31/54	31/58	28/53	31/55
PCMark Vantage	8024	7749	7847	6977	7453	7284	7086	7576
PCMark Vantage CPU Gaming (op/s)	34767.945	32323.893	34870.617	32535.301	32372.842	32413.469	35424.508	34303.203
PCMark Vantage HDD app. loading (MB/s)	3.779	3.675	3.735	3.015	3.652	3.167	3.973	3.820
3DMark Vantage Performance	10958	10947	10959	10958	10936	10969	10812	10979
3DMark Vantage CPU	19805	19749	19876	19997	19903	19842	18457	19680
Everest Memory Read (MB/s)	17513	17285	17554	17592	17487	17272	17551	17463
Everest Memory Write (MB/s)	13822	13730	13769	13957	13925	13926	13927	13849
Everest Memory Latency (ns)	46.3	46.4	46.3	46.1	46.3	46.5	45.4	46.5
Sandra CPU Arithmetic (GFLOPS)	61.22	61.33	61.20	61.38	61.40	61.49	59.30	61.00
CINEBENCH R10 1 CPU	4576	4607	4588	4613	4603	4599	4508	4525
CINEBENCH R10 x CPU	18523	18172	18495	18546	18352	18700	16932	18295
WinRAR (KB/s)	4729	4752	4728	4753	4711	4684	4742	4720
Unreal Tournament III	127	126	127	127	128	128	127	127
Tom Clancy's H.A.W.X.	62	62	61	62	60	62	58	60
Resident Evil 5	91.3	91.0	91.5	91.0	90.8	91.4	91.1	91.2
Far Cry 2	63.42	62.45	63.42	62.90	62.54	62.58	62.77	63.39
Rezultate teste overclocking								
Frecvență CPU/RAM (MHz)	4202/1910	4224/1920	4158/1890	4202/1910	4202/1910	4158/1890	4180/1520	4136/1880
Frecvență bus/QPI (MHz)	191/6876	192/6912	189/6804	191/6876	191/6876	189/6804	190/6840	188/6768
Tensiune alimentare CPU/QPI/PCH (V)	1.425/-/-	1.443/1.350/1.300	1.331/1.310/1.300	1.381/-/-	1.362/-/-	1.362/-/-	1.500/1.254/1.214	1.3625/-/-
Temperatură CPU idle/load (°C)	33/89	34/90	33/90	32/90	33/90	32/85	31/89	44/90
PCMark Vantage	8920	8401	8618	8027	8280	8123	8844	8887
PCMark Vantage CPU Gaming (op/s)	46878.922	43986.309	46273.598	43734.531	43958.633	43415.535	46821.809	45910.797
PCMark Vantage HDD app. loading (MB/s)	3.561	3.120	3.469	2.682	3.236	2.966	3.885	3.506
3DMark Vantage Performance	11323	11344	11339	11310	11271	11282	11258	11371
3DMark Vantage CPU	25695	26064	25618	26063	25822	25499	25299	25325
Everest Memory Read (MB/s)	21886	21384	21649	21857	21387	21285	19642	18247
Everest Memory Write (MB/s)	19600	19695	19393	19630	19630	19446	19546	15131
Everest Memory Latency (ns)	36.7	36.5	36.8	36.8	36.7	36.8	40.8	36.8
Sandra CPU Arithmetic (GFLOPS)	80.38	80.75	79.53	80.53	80.47	79.80	79.73	78.74
CINEBENCH R10 1 CPU	5722	5766	5765	5646	5773	5708	5601	5763
CINEBENCH R10 x CPU	24166	24092	23988	24604	23956	23702	23963	23627
WinRAR (KB/s)	6065	5993	6012	6077	5969	5924	5636	5946
Unreal Tournament III	157	158	154	152	157	156	150	157
Tom Clancy's H.A.W.X.	66	65	65	65	66	66	62	67
Resident Evil 5	93.8	94.3	94.0	94.4	93.7	93.8	93.5	94.3
Far Cry 2	67.71	67.54	67.34	66.83	67.54	67.49	66.88	68.04
Note								
Performanță frecvențe implicite	8.89	8.78	8.87	8.69	8.77	8.71	8.72	8.82
Performanță overclocking	8.89	8.75	8.80	8.65	8.74	8.65	8.67	8.62
Dotări	6.89	6.89	6.08	6.95	6.10	6.65	6.46	6.04
Verdict	8.69	8.58	8.54	8.50	8.49	8.48	8.47	8.46

	ASUS Maximus III Gene	GIGABYTE GA-P55-US3L	GIGABYTE GA-P55-UD3R	ASUS P7P55D EVO	MSI P55-GD65	Intel DP55KG	ECS P55H-A	ASUS P7P55-M
								
Preț	719 Lei	421 Lei	504 Lei	689 Lei	N/A	510 Lei	N/A	439 Lei
Detalii tehnice								
Format	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	ATX	uATX
Chipset	Intel P55	Intel P55	Intel P55	Intel P55	Intel P55	Intel P55	Intel P55	Intel P55
Capacitate RAM/număr bancuri	16GB/4	16GB/4	16GB/4	16GB/4	16GB/4	16GB/4	16GB/4	16GB/4
Slot-uri PCI-Express x16/x8/x4/x1	2/0/0/1	2/0/0/1	2/0/0/1	3/0/0/2	2/0/1/2	1/1/1/2	2/0/1/1	1/0/0/2
Slot-uri PCI	1	4	4	2	2	2	2	1
Conectori PATA/SATA/eSATA	1/7/1	1/8/0	1/8/2	1/6/0	1/7/1	0/6/2	1/6/1	1/6/0
Porturi USB/FireWire/Ethernet	14/2/1	14/0/1	14/0/1	14/2/2	14/2/2	13/2/1	14/0/1	14/1/1
Butoane Power/Reset/CLR_CMOS	Da/Da/Da	Nu/Nu/Nu	Nu/Nu/Nu	Da/Da/Da	Da/Nu/Nu	Nu/Nu/Nu	Da/Da/Da	Nu/Nu/Nu
Debug LED	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Da	Da	Nu
Tehnologii și software	ROG Connect, GameFirst, MemPerfect, iROG , Extreme Tweaker, MemOK!, COP EX, EPU, SupremeFX X-Fi, Onboard Switch, TurboV EVO, PC Probe II, ASUS Update, AI Suite	Ultra Durable 3,	Ultra Durable 3, DualBIOS, DualBIOS, Smart 6, DES 2, XHD, AutoGreen, Easy Tune6, @BIOS	TurboV EVO, T.Probe, DES 2, Smart 6, Easy Tune6, AutoGreen, XHD, @BIOS	OC Genie, SuperPipe, Express Gate, MemOK!, EPU, Drive Xpert, AI Suite, Onboard Switch, EZ-Flash 2, PC Probell, ASUS Update	Desktop Control Center, DrMOS, APS, Direct OC, M-Flash, MSI Live Update, Control Center, HDDBackup, Drive Booster Manager	eJIFFY Integrator Assistant, Integrator Toolkit	TurboV, Express Gate, EPU, EZ-Flash 2, CrashFree BIOS 3, PC Probell, ASUS Update
SATA 6Gb/s	Nu	Nu	Nu	Da	Nu	Nu	Nu	Nu
Rezultate teste frecvențe implicite								
Temperatură CPU idle/load (°C)	31/63	28/56	30/57	32/58	31/54	31/51	33/57	32/53
PCMark Vantage	7057	6787	6850	6735	6846	7417	6832	6225
PCMark Vantage CPU Gaming (op/s)	32584.881	32256.498	32306.225	32377.104	31140.988	32073.439	32053.553	30607.770
PCMark Vantage HDD app. loading (MB/s)	2.994	2.647	2.624	2.459	2.788	3.565	2.931	2.528
3DMark Vantage Performance	10920	10976	10952	10942	10935	10903	10984	10807
3DMark Vantage CPU	19778	19924	19761	19737	19633	19199	19734	18224
Everest Memory Read (MB/s)	17393	17577	17502	16262	17553	13097	14012	16616
Everest Memory Write (MB/s)	13716	13884	13828	10900	13960	10826	10816	13687
Everest Memory Latency (ns)	46.2	46.3	46.3	49.9	46.2	52.1	49.3	47.4
Sandra CPU Arithmetic (GFLOPS)	61.46	61.25	61.31	61.43	61.00	61.21	61.00	56.00
CINEBENCH R10 1 CPU	4607	4597	4616	4439	4553	4479	4461	3839
CINEBENCH R10 x CPU	18575	18292	18453	18565	18241	17980	18172	16756
WinRAR (KB/s)	4770	4741	4742	4498	4741	4384	4555	4530
Unreal Tournament III	127	125	126	125	127	133	125	123
Tom Clancy's H.A.W.X.	62	60	61	59	59	60	60	62
Resident Evil 5	90.9	91.0	90.8	90.5	90.8	90.5	91.9	90.2
Far Cry 2	62.65	62.48	62.88	62.30	62.86	62.41	62.38	62.69
Rezultate teste overclocking								
Frecvență CPU/RAM (MHz)	4180/1900	4158/1890	4202/1528	4136/1880	4202/1910	4202/1910	4070/1850	3762/1710
Frecvență bus/QPI (MHz)	190/6840	189/6804	191/6876	188/6768	191/6876	191/6876	185/6660	171/6156
Tensiune alimentare CPU/QPI/PCH (V)	1.375/-/-	1.367/1.210/-	1.350/-/-	1.375/-/-	1.532/1.303/-	1.412/1.300/1.300	1.424/1.168/1.184	1.298/-/-
Temperatură CPU idle/load (°C)	32/89	31/89	32/89	33/90	32/90	39/88	36/86	32/67
PCMark Vantage	7848	7594	7808	7427	7329	8583	8067	7332
PCMark Vantage CPU Gaming (op/s)	43615.691	43185.223	43408.332	43044.637	43790.352	46585.691	42251.258	39027.313
PCMark Vantage HDD app. loading (MB/s)	2.896	2.657	2.612	2.421	2.398	3.349	3.219	2.583
3DMark Vantage Performance	11281	11327	11376	11299	11282	11371	11328	11198
3DMark Vantage CPU	25780	25591	25452	25472	25470	25716	24955	23164
Everest Memory Read (MB/s)	21327	21666	19548	21585	19755	18349	18378	19688
Everest Memory Write (MB/s)	19551	19394	19597	19361	19648	15410	18598	17547
Everest Memory Latency (ns)	36.7	37.2	40.9	37.3	40.6	36.6	36.8	41.0
Sandra CPU Arithmetic (GFLOPS)	80.00	79.60	80.57	80.00	80.22	80.48	77.60	72.00
CINEBENCH R10 1 CPU	5746	5613	5657	5373	5544	5900	5740	5042
CINEBENCH R10 x CPU	24156	23959	24031	23844	23907	23999	23565	21518
WinRAR (KB/s)	5961	6019	5623	6012	5648	5982	6070	5450
Unreal Tournament III	157	150	149	150	149	157	156	143
Tom Clancy's H.A.W.X.	66	65	65	63	63	65	66	63
Resident Evil 5	94.4	94.1	94.0	93.4	93.9	93.9	94.4	93.3
Far Cry 2	67.56	66.43	66.09	66.71	65.30	67.12	66.91	65.43
Note								
Performanță frecvențe implicite	8.67	8.57	8.59	8.28	8.56	8.36	8.30	8.18
Performanță overclocking	8.66	8.54	8.42	8.44	8.33	8.62	8.56	7.98
Dotări	6.28	5.18	5.43	6.77	5.79	4.02	4.63	5.37
Verdict	8.43	8.22	8.20	8.20	8.19	8.03	8.03	7.82



SISTEME AUDIO 5.1

SUNET SURROUND PENTRU PC

Menite să ofere o experienţă audio mai imersivă în filme şi jocuri PC, sistemele audio 5.1 au devenit foarte populare în ultimii ani. Compuse dintr-un set de cinci boxe satelit şi subwoofer, acestea trebuie să acopere totuşi o gamă variată de preţuri, ce face dificilă atingerea unui echilibru optim între performanţele oferite şi costul de achiziţie. Promiţând sunet surround demn de o sală de cinema, sistemele audio 5.1 sunt o tentaţie greu de refuzat pentru utilizatorii obişnuiţi, însă ce avem de câştigat, dar mai ales de pierdut prin alegerea unei asemenea configuraţii, în detrimentrul unui set de boxe stereo mai putin pretenţioase în privinţa condiţiilor de amplasare?!

Având la dispoziţie doar două timpane, auzul uman poate fi definit ca fiind stereo, însă prin forma specifică, menită să concentreze şi să amplifice în mod diferit sunetele provenite din diverse locaţii, urechea umană este mult mai mult decât versiunea biologică a unui microfon. Aceste calităţi permit creierului uman să formeze o impresie tridimensională asupra sunetelor ambiante, stabilind poziţionarea acestora în spaţiu prin analizarea diferenţelor subtile de intensitate şi tonalitate, existente în sunetele recepţionate de cele două urechi. Sistemele audio 5.1 încearcă să acopere sfera tridimensională a auzului uman prin introducerea unor surse adiţionale de sunet, poziţionate lateral, în faţa şi în spatele ascultătorului, oferind astfel ceea ce cunoaştem în mod tradiţional drept sunet surround. Fiind mult mai greu de localizat în spaţiu din cauza frecvenţei extrem de joase, bass-ul este redat de către o singură boxă concepută special pentru acest scop, ce poartă denumirea de subwoofer. Soluţia este una foarte practică, permiţând folosirea unor boxe satelit de mai mici dimensiuni, dar şi o reducere a costurilor de fabricaţie. Iniţial rezervat doar sălilor de cimema, sunetul surround poate fi redat acum de sisteme home theater, calculatoare personale, console de jocuri şi multe altele. Parte dintr-o gamă extrem de variantă de titluri de filme şi muzică, sunetul surround este standardizat în formate precum DTS, Dolby Digital, Flac sau Dolby Pro Logic. Deşi este soluţia ideală, sunetul surround nu necesită prezenţa unor canale de sunet dedicate pentru fiecare difuzor. În schimb, componenta surround poate fi emulată dintr-o sursă stereo, folosind diverşi algoritmi de procesare a sunetului. Un sistem audio 5.1 are în componenţă o boxă centrală, poziţionată în faţa ascultătorului, de regulă cât mai aproape de ecranul monitorului sau televizor. Aceasta este completată de către două grupuri de boxe stânga-dreapta, poziţionate în partea din faţă şi spatele ascultătorului. Boxa rezervată efectelor speciale, bazate pe sunete cu frecvenţă joasă, trebuie poziţionată într-una dintre laturile încăperii. Un subwoofer poziţionat incorect poate deteriora semnificativ calitatea audiţiei, undele sonore reflectate de pereţii încăperii fiind resimţite sub forma unui ecou parazit, creând o senzaţie de disconfort la folosirea unui volum ridicat. Poziţionarea optimă a unui sistem audio 5.1 recomandă aşezarea sateliţilor stânga-faţă şi dreapta-faţă la un unghi de aproximativ 30° faţă de ascultător, în timp de sateliţii din spatele acestuia pot fi aşezaţi la un unghi de 110° sau chiar 150° pentru o redare mai intensă a efectelor surround. Presiunile pieţei asupra producătorilor pentru reducerea costurilor de fabricaţie au din păcate efecte nedorite asupra modului de funcţionare şi implicit asupra calităţii sunetului redat de sistemele audio 5.1. În mod normal, sateliţii unui sistem audio 5.1 pot reda întregul spectru audio, compus din

frecvențe înalte, medii și joase, sobwoofer-ul fiind responsabil numai de reproducerea acelor efecte speciale intense, regăsite într-o paletă îngustă de frecvențe, cuprinsă între 20Hz și nu mai mult de 150Hz. Din păcate, fabricarea unor asemenea boxe satelit impune folosirea unor difuzoare de calitate și tweeter pentru frecvențe înalte, adăpostite de o incintă acustică suficient de mare pentru a amplifica întregul spectru de frecvență și solide pentru a nu intra în rezonanță la un volum audio ridicat. Majoritatea sistemelor audio 5.1 sunt livrate, din păcate, împreună cu boxe satelit subdimensionate, echipate cu difuzoare incapabile să asigure o reproducere uniformă și integrală a spectrului de frecvență. Soluția găsită de producători constă în ajustarea filtrului de frecvență pentru subwoofer, astfel încât acesta să poată umple golul lăsat de sateliți, redând un spectru de frecvență mai larg. Din păcate, consecința unui asemenea artificiu nu are decât efecte negative asupra calității sunetului, subwoofer-ul nefiind proiectat pentru așa ceva. Dacă sunteți deja posesorii unui sistem audio 5.1, puteți verifica personal caracteristicile subwoofer-ului, deconectând sateliții și rulând o secvență audio sau muzică. Un subwoofer corect configurat va reda numai bass-ul redat de tobe sau contrabas. Dacă în schimb puteți auzi și fragmente de voce sau alte instrumente ce nu aparțin spectrului de frecvență caracteristic unui subwoofer, atunci calitatea audiției va fi cu siguranță departe de ideal. Un subwoofer este confecționat folosind plăci din lemn conglomerat sau lemn masiv, cu o grosime ce variază în funcție de dimensiunile incintei și puterea difuzorului. Pot fi folosite difuzoare cu diametrul cuprins între 20cm și 45cm sau chiar 10cm pentru versiunile compacte, prevăzute cu membrană din carton sau plastic și manșon cauciucat. Atât interiorul, cât și exteriorul incintei unui subwoofer pot fi capitonate folosind material fonoabsorbant, împiedicând astfel apariția vibrațiilor parazite. Modelele livrate împreună cu sistemele audio surround obișnuite sunt prevăzute cu port bass reflex, utilizând presiunea aerului pentru a maximiza eficiența difuzorului. Portul de bass reflex este poziționat în spate sau lateral față de difuzor și este compus dintr-un tub cu formă și diametru calibrate în funcție de dimensiunea difuzorului și volumul de aer circulat de acesta. Un port bass reflex supradimensionat va reduce eficiența subwoofer-ului, în timp ce unul subdimensionat poate introduce zgomote nedorite cauzate de volumul prea mare de aer circulat prin spațiul îngustat. Deși pot utiliza amplificatoare audio dedicate, prevăzute cu filtre proprii pentru selectarea domeniului de frecvență dorit inserate înaintea etajului de amplificare, majoritatea sistemelor audio 5.1 prezente pe piață utilizează filtre corectoare pasive, calibrate din fabrică pentru a selecta un anumit spectru de frecvență din cel redat de etajul de amplificare. Aceasta nu-i o soluție ideală, ce limitează calitatea audio și eficiența etajului de amplificare, însă este preferată pentru costurile de fabricație mai reduse. Confecționate din lemn pentru rezultate optime, boxele satelit pot include difuzoare dedicate pentru gama frecvențelor medii și înalte, respectiv port bass reflex de dimensiuni mai mici pentru o eficiență îmbunătățită. Mai ieftin și ușor de modelat în forme cu un impact estetic pronunțat, plasticul este materialul preferat de producători, împreună cu difuzoare de uz general, capabile să redea mai mult sau mai puțin eficient întregul spectru audio. Doleanțele utilizatorilor mai zeloși, care favorizează un bass cât mai puternic în defavoarea celorlalte instrumente, sunt regăsite din păcate în tendințele unora dintre modelele de top prezente în cadrul testării, dominate de subwoofer-ul supradimensionat, însă incapabile să ofere o audiție la standardele unui audiofil. Acesta este unul dintre motivele pentru care sistemele audio 5.1 sunt recomandate în primul rând pentru filme și jocuri, unde abilitățile lor de a reproduce efectele speciale primează, și mai puțin pentru muzică, unde liniaritatea mediocră a configurației de boxe oferă rezultate sub așteptările unor utilizatori mai pretențioși.

METODA DE TESTARE

Pentu a limita cât mai puțin performanțele modelelor testate, am folosit o placă de sunet ASUS XONAR DS, cu suport pentru o rată de eșantionare ce atinge 192KHz/24bit. Modelul este construit în jurul unui procesor ASUS AV200 și oferă suport pentru configurații audio 7.1, prin conexiune analogică sau optică S/PDIF, în sistem DTS/DTS Digital, Dolby Digital și WMA-Pro. ASUS XONAR DS oferă suport pentru motorul DS2D GX 2.5, responsabil de spațializarea 3D pentru efectele audio din jocuri. Conexiunea utilizată este analogică, însă modelele care oferă suportul necesar au fost testate și folosind conexiune optică S/PDIF sau coaxială. Suita de testare a avut în componență piese muzicale din sfera muzicii simfonice, rock, dar și secvențe audio selectate pentru testarea performanțelor subwoofer-ului, comprimate folosind un codec FLAC pentru a nu deteriora calitatea audiției. Limitele paletei de frecvență redată de către sateliți, respectiv subwoofer au fost evaluate folosind un generator de undă sinusoidală. Eficiența etajului de filtrare folosit pentru subwoofer a fost evaluată prin testarea individuală, fără conectarea sateliților, fiind depunctate cele care au permis redarea unei palete prea mari din spectrul audio.

CONCLUZIE

Indiferent de modelul testat și gama de preț din care face parte, sistemele audio 5.1 se supun unor tendințe clare, oferind caracteristici tehnice menite să asigure o experiență cât mai imersivă în filme și jocuri, însă nu neapărat o audiție impecabilă pentru muzică. Oferită drept promisiune a unei audiții de mai bună calitate, prezența unor sateliți echipați cu difuzoare pentru frecvențe medii și înalte în sistemele audio 5.1 nu reprezintă neapărat o garanție a calității, adesea fiind obținută cu prețul folosirii unor componente de calitate inferioară.

Aurelian Mihai
aurelian.mihai@xtrempc.ro

MICROLAB
X5



Putere: 230W RMS · Răspuns în frecvență: 25Hz - 20Khz · Conectori: 3x Jack 3.5mm/RCA, Aux-In, · Difuzoare: subwoofer 8”, sateliti: 2x 2.5”

6.66

Microlab X5 este un sistem audio 5.1 pentru aplicații home theater.

Livrat împreună cu patru suporturi de susținere metalici, X5 se deosebește printr-un aspect elegant. Sateliții confecționați din material plastic folosesc un design articulat, cu două difuzoare de 2.5” ce pot fi rotite în direcții diferite pentru o arie de acoperire extinsă. Cablul audio cu o lungime de 25 metri este livrat întreg, pentru a fi tăiat apoi în funcție de cerințele locației alese pentru instalare. Subwoofer-ul beneficiază de un profil ușor îngustat, cu difuzorul și portul bass reflex poziționate sub carcasa din lemn, înălțată pe suporturi din cauciuc. Panoul de control instalat frontal dispune de afișaj de tip LED și reglaj pentru volum iluminat albastru.

Oferind nu doar un aspect estetic plăcut, X5 impresionează prin sateliții de bună calitate, capabili să asigure un sunet clar și bine proporționat. Subwoofer-ul oferă performanțe rezonabile, însă odată cu ridicarea volumului își atinge rapid limitele, neputând ține pasul cu cei cinci sateliți.

CONCLUZIE

Microlab X5 se remarcă printr-un design elegant și o audiție de bună calitate, fiind o bună adiție pentru un sistem home theater. Pasionații de muzică ascultată la un volum ridicat ar putea fi totuși nemulțumiți de performanțele subwoofer-ului.



610 Lei | 24 luni | Torent Computers

EMPIRE
PS-5120



Putere: 95W RMS · Răspuns în frecvență: 42Hz - 20Khz · Conectori: 3x Jack 3.5mm · Difuzoare: subwoofer 6”, sateliti: 2.5” medii, 1” tweeter

4.91

Empire PS-5120 este un sistem audio 5.1 cu o putere de 95W, telecomandă și conexiune analogică.

Confecționat integral din lemn, modelul oferă sateliți prevăzuți cu difuzoare dedicate pentru gama frecvențelor medii și înalte, ajutate de un subwoofer cu o putere de 40W. Pachetul include o telecomandă infraroșu și cablul cu trei mufe Jack 3.5mm. Subwoofer-ul adăpostește alimentatorul AC și amplificatorul audio, împreună cu reglaje pentru volum și bass, respectiv un buton pornit/oprit iluminat de un LED albastru destul de puternic. Difuzorul pentru bass este poziționat lateral, iar portul bass reflex este orientat în față. Sateliții dispun de site din pânză, fixate de carcasa din lemn.

Deși afișează specificații interesante, performanțele acestui model nu impresionează. Dacă pentru un volum mediu, calitatea audiției se situează în limite acceptabile, un volum mai ridicat se dovedește prea mult pentru subwoofer. Echipați cu două difuzoare, sateliții acoperă totuși cu greu spectrul audio și beneficiază de o nedorită contribuție din partea subwoofer-ului, insuficient filtrat în gama frecvențelor medii.

CONCLUZIE

Empire PS-5120 este sistem audio nu foarte costisitor, potrivit pentru filme și jocuri redate la un volum moderat. Din păcate, pasionații de muzică nu vor fi prea încântați de acest model.



428 Lei | 24 luni | IT Direct

MICROLAB
X15



Putere: 170W RMS · Răspuns în frecvență: 20Hz - 20Khz · Conectori: 1x Jack 3.5mm/3x RCA, Aux-In, · Difuzoare: subwoofer 8”, sateliti: 2”

5.83

Microlab X15 este un sistem audio 5.1 pentru PC și configurații de tip home theater.

Echipat cu telecomandă și panou de control digital, X15 poate fi utilizat în configurație 5.1 împreună cu console de jocuri sau player DVD prevăzut cu ieșiri RCA sau folosind cablul stereo cu mufă Jack 3.5mm și intrarea auxiliară pentru conectarea la PC. Sateliții sunt confecționați din plastic negru cu ornamente de culoare roșie și echipați cu difuzoare de bandă largă, respectiv cabluri audio cu lungime fixă, prevăzute cu mufe RCA. Subwoofer-ul confecționat din lemn adăpostește un difuzor de 8” și port bass reflex, ambele cu deschidere în partea inferioară a carcasei.

Echipat cu un subwoofer destul de voluminos prin dimensiunile sale și sateliți din plastic cu un design nu foarte atrăgător, X15 reușește să ofere performanțe destul de bune. Difuzoarele de bandă largă folosite de sateliți pot atinge un volum destul de ridicat, însă redau sub așteptări gama frecvențelor înalte. Dacă dimensiunile sale nu sunt o problemă, subwoofer-ul încântă printr-un bass pătrunzător, redat la un volum suficient pentru o sufragerie mai puțin spațioasă. Telecomanda oferă o construcție îngrijită și materiale de bună calitate.

CONCLUZIE

Microlab X15 nu oferă prea mult la capitolul ergonomie și design, însă este un set de boxe cu performanțe bune, adecvat pentru filme și jocuri.



546 Lei | 24 luni | Torent Computers

MICROLAB
M-800/5.1



Putere: 62W RMS · Răspuns în frecvență: 35Hz - 20Khz · Conectori: 6x Audio-In · Materiale sub./sat.: lemn/plastic

4.25

Microlab M-800/5.1 este un sistem audio 5.1 din gama entry level, cu o putere de 62W RMS.

Lipsit de telecomandă și prevăzut numai cu reglaje pentru bass și volum general, modelul nu este adresat utilizatorilor foarte pretențioși. Sateliții confecționați din plastic sunt prevăzuți cu site detașabile și difuzoare de bandă largă, cu o putere de 8W. Urmând aceeași temă cu nuanțe de negru, subwoofer-ul adăpostește amplificatorul audio și un difuzor de 5.25", împreună cu port bass reflex. Reglajul pentru volum este poziționat frontal, deasupra unui panou din plastic lucios iluminat albastru, însă butonul pornit/oprit și reglajul pentru bass sunt mai greu accesibile, fiind instalate pe spatele carcasei.

Aproape complet negru, lipsit de reglaje sofisticate și cu puține elemente de decor, modelul poate fi caracterizat printr-un aspect sobru și funcționalitate de bază pentru un sistem 5.1. Din păcate calitatea audiției lasă de dorit, sateliții redând un sunet plat, sărac în gama frecvențelor medii. Cu performanțe ceva mai bune, subwoofer-ul este potrivit pentru efectele speciale din filme și jocuri, însă nu poate compensa neajunsurile celor cinci sateliți.

CONCLUZIE

Microlab M-800/5.1 este un model accesibil ca preț, util pentru jocuri și filme, însă total neadecvat pentru muzică.



195 Lei | 24 luni | Torent Computers

HERCULES
XPS 5.1 40



Putere: 22W RMS · Conectori: 6x Audio-In · Materiale sub./sat.: lemn/plastic · Telecomandă: da, cu fir

3.40

Hercules XPS 5.1 40 este un sistem audio 5.1 din gama entry-level, cu o putere de 22W RMS.

Construiți din plastic și prevăzuți cu site detașabile, cei cinci sateliți folosesc difuzoare de 2.5", cu o putere de 3W. Confecționat din lemn și cu dimensiuni reduse, subwoofer-ul adăpostește un difuzor de 3", împreună cu amplificatorul audio și adaptor AC. Telecomanda cu fir are în componență un singur potențiometru pentru volum general, reglajul pentru bass și butonul pornit/oprit fiind instalate pe carcasa subwoofer-ului. Pachetul mai include trei cabluri cu mufă Jack 3.5mm pentru conectarea la PC.

Cu un aspect estetic plăcut, sateliții sunt însă trădați de difuzoarele nu tocmai performante, ce par împrumutate din sistemele audio portabile comercializate în unele magazine. Cu o putere de numai 7W, subwoofer-ul își face cu greu simțită prezența, iar de utilizarea unui volum ridicat nici nu poate fi vorba.

CONCLUZIE

Hercules XPS 5.1 40 este este caracterizat prin dotări și performanțe mediocre, ce justifică cu greu prețul de achiziție. Compus dintr-un subwoofer de mici dimensiuni și sateliți prevăzuți cu găuri pentru atașarea de perete, modelul se pretează pentru folosirea în dormitoare și încăperi mai puțin spațioase, unde atingerea unui volum cât mai ridicat nu este o prioritate.



199 Lei | 24 luni | Combox Delivery

CREATIVE
INSPIRE T6100



Putere: 76W RMS · Răspuns în frecvență: 40Hz - 20Khz · Conectori: 6x Audio-In · Materiale sub./sat.: lemn/plastic

3.94

Creative INSPIRE T6100 este un sistem audio 5.1 din gama entry-level.

Modelul este compus din patru sateliți cu un design ergonomic, echipați cu difuzoare de 2” și tweeter pentru frecvențe înalte. Sateliții cu puteri de 8W fiecare sunt completați de o boxă centrală cu putere de 18W, respectiv un subwoofer din lemn, cu o putere de 26W. Acesta adăpostește amplificatorul audio și reglajul pentru bass, în timp ce unul din sateliți este prevăzut cu potențiometru pentru volum, cu rol de buton pornit/oprit. Din păcate alimentarea este asigurată de un adaptor AC extern, cu dimensiuni și greutate apreciabile.

Sateliții prevăzuți cu suporți de susținere detașabili ne încântă cu un design modern și suplu, contrastat însă de subwoofer-ul anost, lipsit de strălucire. Includerea unui alimentator extern destul de voluminos este o alegere nu tocmai inspirată, ce poate creea neplăceri la instalare. Cu o rezervă de putere destul de limitată, subwoofer-ul poate susține cu greu un volum ridicat, iar sateliții cu profil îngust redau cu dificultate gama frecvențelor medii și joase.

CONCLUZIE
Creative INSPIRE T6100 încearcă să impresioneze cu sateliții bazați pe un design îndrăzneț.
Din păcate performanțele sale nu sunt foarte convingătoare.



299 Lei | 24 luni | Combox Delivery

MICROLAB
X4/5.1



Putere: 190W RMS · Răspuns în frecvență: 35Hz - 20Khz · Conectori: 6x Audio-In + 1x Aux-In (RCA, Jack 3.5mm) · Difuzoare: sub. 6.5”, sateliți: 2.5”

6.05

Microlab X4 este versiunea mai puțin costisitoare a modelului X5, echipată cu aceiași sateliți cu design articulat, însă cu un subwoofer mai puțin elaborat și cu o putere redusă la 60W RMS.

Construit din lemn și vopsit argintiu, acesta folosește un difuzor de 6.5” intern, singurele elemente vizibile fiind portul bass reflex poziționat frontal și butoanele pentru volum și selectarea sursei de semnal. Deși oferă o telecomandă infraroșu, modelul nu dispune de afișaj digital sau potențiometre rotative, neajunsuri ce ar putea nemulțumi unii utilizatori.

Echipați cu difuzoare de bandă largă cu diametrul de 2.5”, sateliții redau un sunet clar și bine proporționat. Bine construit și capabil să ofere performanțe bune, subwoofer-ul este sabotat însă de etajul de amplificare de proastă calitate, ce nu asigură o separație eficientă față de sateliți. Din păcate, acest model nu oferă un reglaj general pentru volum, fiind necesară ajustarea pe rând a volumului pentru subwoofer și sateliți, operațiune consumatoare de timp și nu tocmai comodă.

CONCLUZIE
Microlab X4 încântă prin design-ul destul de reușit și sateliții de bună calitate, însă suferă de pe urma unor neajunsuri destul de mari, ce pot deveni surse de frustrare pentru utilizatorul final. Configurat atent și cu mici ajustări din software-ul plăcii de sunet, acesta poate oferi o audiție destul de bună.



476 Lei | 24 luni | Torent Computers

HERCULES
XPS 5.1 70



Putere: 70W RMS · Conectori: 6x Audio-In (Jack 3.5mm) · Difuzoare: sub. 5”, sateliti: 2x 1.5” · Reglaje: volum, bass

3.88

Hercules XPS 5.1 70 este un sistem audio entry-level, cu un design compact.

Cu o putere de 70W RMS, modelul folosește sateliți cu profil îngust, echipați cu perechi de câte două difuzoare de bandă largă. Subwoofer-ul adăpostește un difuzor de 5” și reglaj pentru bass, în timp ce unul dintre sateliți este prevăzut cu reglaj pentru volum și conector pentru căști.

Orientați către un design modern și format cât mai suplu, sateliții pot fi acomodați ușor în spațiul unui birou, însă dimensiunile reduse vin cu o penalizare destul de mare asupra performanțelor. Adecvate pentru o audiție la volum redus, difuzoarele cu con din aluminiu și diametru de numai 1.5” acoperă cu greu spectrul audio, iar incintele din plastic folosite de sateliți intră în rezonanță odată cu ridicarea volumului. În ciuda puterii de numai 25W, bass-ul redat de subwoofer este suficient de puternic pentru filme și jocuri. Pasionații de muzică sunt întâmpinați de un sunet plat, ce nu acoperă uniform diversele instrumente muzicale.

CONCLUZIE
Hercules XPS 5.1 70 este bazat pe un design modern, adecvat pentru încăperi mai puțin spațioase și cu opțiuni limitate pentru instalare. Performanțele sale sunt însă departe de pretențiile unui sistem home theater, fiind caracteristice mai degrabă sistemelor audio portabile.



329 Lei | 24 luni | Combox Delivery

SERIOUX
Enviro 5100



Putere: 45W RMS · Răspuns în frecvență: 50Hz - 20Khz · Conectori: 6x Audio-In + 2x Aux-In (RCA) · Materiale subwoofer/sateliți: lemn/lemn

4.87

Serioux Enviro 5100 este un sistem audio 5.1 din gama entry-level.

Acesta este compus dintr-un subwoofer cu o putere de 20W și sateliți echipați cu difuzoare de 5W, de bandă largă. Confecționat integral din lemn, modelul abordează un design minimalist, bazat pe o temă în nuanțe de negru cu ornamente argintii. Subwoofer-ul oferă reglaje pentru bass, sateliți față/spate și central, respectiv buton pornit/oprit în partea din spate a carcasei. Poziționat frontal, port-ul bass reflex este iluminat de un LED albastru cu intensitate mare. Sateliții de mici dimensiuni sunt ecranați magnetic și prevăzuți cu site din tifon pentru difuzoare, respectiv suporturi de susținere cauciucate. Pachetul include cabluri RCA pentru intrarea audio 5.1 și auxiliară, însă din păcate conectarea la PC necesită achiziția separată a unor adaptoare pentru mufă Jack 3.5mm.

Deși nu poate atinge un volum audio foarte ridicat, modelul beneficiază de sateliți și subwoofer de bună calitate, adecvați deopotrivă pentru filme și muzică. Inutil și chiar deranjant pe timpul nopții, LED-ul de decor este o adiție total neinspirată pentru acest model.

CONCLUZIE
Serioux Enviro 5100 poate fi caracterizat prin dimensiuni reduse și un sunet destul de plăcut, însă volumul audio limitat nu îl recomandă pentru folosirea în medii zgomotoase.



159 Lei | 24 luni | Combox Delivery

MICROLAB
M860



Putere: 62W RMS · Răspuns în frecvență: 30Hz - 20Khz · Conectori: 6x Audio-In (RCA) + 2x Aux-In (Jack 3.5mm) · Materiale sub./sat.: lemn/plastic

5.86

Microlab M-860 este un sistem audio 5.1 cu o putere de 62W RMS și telecomandă infraroșu.

Sateliții modelați din material plastic alternează suprafețe mate și lucioase, iar sitele detașabile ascund difuzoare de 2.5", vopsite argintiu. Subwoofer-ul din lemn oferă un reglaj pentru volum de dimensiuni mari, montat frontal deasupra unui panou din plastic prevăzut cu LED-uri de stare. Difuzorul de 5.25" și portul bass refex sunt montate fiecare în câte o latură a carcasei, pentru o distribuție uniformă a sunetului.

Calitatea construcției este destul de bună, atât pentru subwoofer, cât și pentru sateliți, cu mențiunea că aceștia nu oferă suport pentru atașarea de perete. Cu o putere de 30W RMS, subwoofer-ul redă un bass destul de pătrunzător, însă nu la un volum foarte ridicat. Nu foarte bogat în gama frecvențelor înalte, dar altfel destul de uniform și plăcut, sunetul redat de sateliți este bine proporționat în raport cu subwoofer-ul.

CONCLUZIE
Microlab M-860 este un sistem audio cu performanțe bune, adecvat pentru filme și ocazional muzică. Rezerva limitată de putere impune moderație, utilizarea unui volum prea ridicat degradând rapid calitatea audiției. Cu un design destul de reușit și echipat cu telecomandă infraroșu, acesta poate fi o bună adiție pentru o configurație home theater cu buget redus.



225 Lei | 24 luni | Torent Computers

CREATIVE
GigaWorks Pro Gamer G500



Putere: 310W RMS · Răspuns în frecvență: 35Hz - 20Khz · Conectori: 3x Audio-In + 1x Aux-In (Jack 3.5mm) · Difuzoare: sub. 8", sateliti: 3"

6.09

Creative GigaWorks ProGamer G500 este un sistem audio 5.1 cu o putere de 310W RMS, adresat pasionaților de jocuri.

Ajutat de un subwoofer cu o putere de 130W, G500 este proiectat pentru o experiență imersivă în jocuri și filme. Subwoofer-ul din lemn este echipat cu difuzor de 8" și port-uri bass reflex pe ambele laturi ale carcasei, menite să asigure o distribuție uniformă a undelor sonore. Sub sita metalică detașabilă, sateliții ascund difuzoare de bandă largă cu diametrul de 3" și o putere de 36W fiecare. Satelitul central este echipat cu două difuzoare pentru eficiență sporită, dintre care unul pasiv. G500 este oferit împreună cu o telecomandă cu fir, prevăzută cu reglaj pentru volum, conector pentru căști și buton pornit/oprit.

Cu o rezervă de putere considerabilă, subwoofer-ul redă un bass pătrunzător și fără distorsiuni notabile, însă la volum maxim poate fi resimțit un șuierat nu tocmai plăcut, cauzat de trecerea aerului prin port-urile bass reflex. Din păcate, sateliții favorizează gama frecvențelor medii și joase, oferind un sunet plat, inadecvat pentru muzică.

CONCLUZIE

GigaWorks ProGamer G500 este numai bun pentru a reda efectele speciale din jocuri și în general pentru a face multă gălăgie. Pentru muzică, există însă opțiuni mai bune.



759 Lei | 24 luni | Combox Delivery

MICROLAB
FC365



Putere: 99W RMS · Răspuns în frecvență: 35Hz - 20Khz · Conectori: 6x Audio-In + 2x Aux-In · Materiale sub./sat.: lemn/plastic

5.76

Microlab FC365 este un sistem audio 5.1 pentru sisteme PC și aplicații home theater.

Având în componență un subwoofer de 29W și sateliți confecționați din plastic, echipați cu difuzoare de bandă largă cu putere de 14W fiecare, FC365 este adecvat pentru folosirea la un volum moderat în încăperi mai puțin spațioase. Asamblată într-o carcasă metalică cu format vertical, stația de amplificare acceptă două surse de semnal analogic și este prevăzută cu afișaj digital de tip LED, alături de un potențiometru pentru volum. Telecomanda infraroșu oferă reglaje pentru funcția surround, subwoofer și sateliți, selectarea sursei de semnal și modul de lucru.

Bine realizat din punct de vedere estetic, FC365 ar fi putut beneficia totuși de pe urma unui subwoofer cu o construcție mai solidă și rezervă mai mare de putere. Sateliții redau un sunet clar și bine proporționat, însă volumul maxim este limitat de subwoofer-ul prea slab, ce distorsionează puternic la un volum ridicat. Din păcate sateliți nu oferă sistem de prindere pentru perete, iar sitele din pânză nu pot fi demontate pentru curățare sau spălare.

CONCLUZIE

Microlab FC365 este potrivit pentru filme și muzică ascultată la un volum moderat, însă cei care doresc un bass mai pătrunzător se pot orienta către modele mai performante.



312 Lei | 24 luni | Torent Computers

GENIUS
SW-HF5.1 6000



Putere: 200W RMS · Răspuns în frecvență: 40Hz - 20Khz · Conectori: 6x Audio-In + 1x Aux-In (RCA, Jack 3.5mm) · Difuzoare: sub. 8", sateliti: 4"

6.18

Genius SW-HF5.1 6000 este un sistem audio 5.1 pentru configurații home theater.

Confecționat integral din lemn, modelul este compus dintr-un subwoofer cu difuzor de 8" și putere 100W, respectiv sateliți echipați cu difuzor de unde medii și tweeter pentru frecvențe înalte. Bazat pe un design clasic, cu linii drepte și finisaj asemănător mobilei, acesta dispune totuși de telecomandă și panou de control digital, cu afișaj LCD iluminat albastru. Panoul cu conectori oferă nu mai puțin de trei intrări auxiliare pentru semnal stereo și o intrare pentru semnal 5.1.

Cu un design simplu și o construcție solidă, sateliții ascund sub grilajul detașabil difuzoare de bandă largă cu diametrul de 3", tweeter pentru frecvențe înalte și port bass reflex pentru cele joase. Combinația este una inspirată, aceștia putând reda un sunet clar și destul de omogen. Din păcate, subwoofer-ul impunător prin design nu reușește să convingă și prin performanțe, având tendința de a amplifica excesiv anumite frecvențe. Comod de utilizat și destul de aspectuoasă, telecomanda oferă butoane dedicate pentru funcțiile de bază și selectarea sursei de semnal.

CONCLUZIE

Perfect pentru o sufragerie de modă veche, Genius SW-HF5.1 6000 oferă o audiție de bună calitate, însă pentru rezultate optime este necesară reducerea volumului pentru subwoofer.



500 Lei | 24 luni | Partenerii Genius România

LOGITECH Z5500



Putere: 505W RMS · Răspuns în frecvență: 33Hz - 20Khz · Conectori: S/PDIF, 3x Jack 3.5mm, Line-In, Căști · Decondare: Dolby Digital/Pro Logic II, DTS

8.47

Logitech Z5500 este unul dintre cele mai populare sisteme audio 5.1 din țara noastră, apreciat pentru design-ul impunător și temut de vecinii de bloc pentru bass-ul pătrunzător oferit de subwoofer.

Construit în jurul unui difuzor cu diametrul de 254mm și putere 188W, subwoofer-ul confecționat din lemn adăpostește etajul de alimentare și amplificatorul audio, răcit pasiv de un radiator din aluminiu cu dimensiuni impresionante. Cei cinci sateliți sunt confecționați din plastic și prevăzuți cu site detașabile, respectiv suporturi de susținere reglabili ce permit atașarea de perete. Difuzoarele cu diametrul de 768mm oferă puteri de 62W pentru sateliți, respectiv 69W pentru difuzorul central și reproduc gama frecvențelor medii și înalte. Panoul de control este prevăzut cu afișaj digital și este completat de telecomanda infraroșu.

Cu o putere într-adevăr impresionantă, subwoofer-ul a trecut cu bine chiar și cele mai agresive teste rulate de noi. Nici sateliții nu au dezamăgit, oferind un sunet clar și un volum audio ridicat. Conexiunea optică și suportul DTS/Dolby Digital aduc o contribuție semnificativă asupra calității audio, însă modelul lasă loc și de mai bine, oferind un bass poate prea agresiv și o redare nu tocmai liniară a spectrului de frecvență.

CONCLUZIE

Logitech Z5500 este o alegere excelentă pentru filme și jocuri PC, însă doar ocazional pentru muzică.



1232 Lei | 24 luni | onsite.ro

MICROLAB X23



Putere: 99W RMS · Răspuns în frecvență: 30Hz - 20Khz · Conectori: 6x Audio-IN (RCA), 2x Aux-In (RCA), · Difuzoare: subwoofer 5.25", sateliti: 2.5"

6.61

Microlab X23 este un sistem audio 5.1 cu o putere de 99W RMS, adresat utilizatorilor cu buget mediu.

Urmând un design ce amintește de sistemele HiFi de odinioară, amplificatorul audio și panoul de comandă sunt adăpostite într-o carcasă metalică dedicată, subwoofer-ul și cei cinci sateliți fiind conectați prin cabluri cu mufă RCA. Subwoofer-ul confecționat din lemn măsoară numai 17.5cm lățime și 32cm lungime, adăpostind un difuzor cu diametrul de 5.25". Sateliții sunt prevăzuți cu site detașabile și câte un difuzor cu diametrul de 2". Așezat pe orizontală și cu dimensiuni ceva mai mari, satelitul central folosește două difuzoare identice.

Ajutat de un subwoofer cu o putere de numai 29W, bass-ul redat nu se ridică la pretențiile unui pasionat de jocuri și filme, însă este bine proporționat în raport cu cei cinci sateliți. Echipați cu difuzoare de bună calitate, sateliții redau un sunet clar și uniform pentru întregul spectru de frecvență. Cu o carcasă bine finisată și afișaj de tip LED, amplificatorul audio se integrează perfect cu un sistem home theater, însă este doar o componentă în plus pentru un sistem PC deja aglomerat.

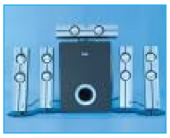
CONCLUZIE

Cu un design reușit și materiale de bună calitate, Microlab X23 este recomandat pentru încăperi mai puțin spațioase, utilizatorilor pasionați de filme și muzică ascultată la un volum moderat.



353 Lei | 24 luni | Torent Computers

	Logitech Z5500	Microlab X5	Microlab X23	Genius SW-HF5.1 6000	Creative GigaWorks ProGamer G500	Microlab X4/5.1	Microlab M-860	Microlab X15
								
Preț	1232 Lei	610 LLei	353 Lei	500 Lei	759 Lei	476 Lei	225 Lei	546 Lei
Specificații								
Putere RMS (W)	505	230	99	200	310	190	62	170
Putere sat./cent./sub. (W)	62/69/188	28/28/90	14/14/29	20/20/100	36/36/130	26/26/60	8/8/22	16/16/90
Difuzoare medii/tweeter/sub. (inch)	3/-/10	2x 2.5/-/8	2.5/-/5.25	4/1/8	3/-/8	2x 2.5/-/6.5	2.5/-/5.25	2/-/8
Răspuns în frecvență	33Hz - 20Khz	25Hz - 20Khz	30Hz - 20Khz	40Hz - 20Khz	35Hz - 20Khz	35Hz - 20Khz	30Hz - 20Khz	20Hz - 20Khz
MAX SPL (dB)	>115	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Raport semnal/zgomot (dB)	>93.5	>80	>70	>80	>85	>65	>85	>80
Conectori	S/PDIF, Coaxial,	6ch. Audio-In (RCA)	6ch. Audio-In (RCA)	6ch. Audio-In (RCA)	Audio-In (Jack)	6ch. Audio-In (RCA)	6ch. Audio-In (RCA)	6ch. Audio-In (RCA)
	Audio-In (Jack)	2ch. AUX-In (RCA)	2ch. AUX-In (RCA)	2ch. AUX-In (RCA)	Audio-In (Jack)	2ch. AUX-In (RCA)	2ch. AUX-In (RCA)	2ch. AUX-In (RCA)
	Line In (Jack)							
Reglaj volum/subwoofer/surround	da/da/da	da/da/da	da/da/da	da/da/da	da/da/nu	da/da/nu	da/da/da	da/da/da
Mod de lucru	direct, stereo,st. x2	direct,	direct,	direct,	direct,	direct,	direct,	direct,
	PLII Movie/Music	surround 2.1/5.1	surround 2.1/5.1	surround 2.1/5.1	surround 2.1/5.1	surround 2.1/5.1	surround 2.1/5.1	surround 2.1/5.1
Dec. Dolby Digital/Dolby PL II/DTS/PCM	da/da/da/da	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Telecomandă	da, infraroșu	da, infraroșu	da, infraroșu	da, infraroșu	da, cu fir	da, infraroșu	da	da, infraroșu
Panou de control	digital - extern	digital - intern	digital - intern	digital - intern	N/A	N/A	da	digital - intern
Afisaj	da	da	da	da	nu	nu	nu	da
Accesorii	cablu 3x Jack	cablu 3x Jack	cablu 3x Jack	cablu 6x RCA	cablu 3x Jack	cablu 3x Jack	cablu 1x Jack	cablu 1x Jack
		cablu 6x RCA	cablu 2x RCA	adaptor Jack		cablu 6x RCA	cablu 6x RCA	cablu 6x RCA
Note								
Ergonomie	8.00	8.50	8.50	7.5	7.00	7.50	7.50	6.50
Construcție	7.78	6.67	7.78	10.00	8.89	7.78	7.78	7.78
Calitate audio	8.33	8.00	8.00	7.00	7.00	7.33	7.00	6.67
Volum maxim	10.00	8.00	6.00	7.00	9.00	7.00	5.00	7.00
Dotări	8.67	3.67	3.67	3.67	3.33	3.00	3.33	3.67
Verdict	**8.47**	**6.66**	**6.61**	**6.18**	**6.09**	**6.05**	**5.86**	**5.83**

	Microlab FC365	Empire PS5120	Serioux Enviro 5100	Microlab M-800/5.1	Creative INSPIRE T6100	Hercules XPS 5.1 70	Hercules XPS 5.1 40
							
Preț	312 Lei	428 Lei	159 Lei	195 Lei	299 Lei	329 Lei	199 Lei
Specificații							
Putere RMS (W)	99	95	45	62	76	70	22
Putere sat./cent./sub. (W)	14/14/29	10/15/40	5/5/20	8/8/22	8/18/26	7.5/15.5/25	3/3/7
Difuzoare medii/tweeter/sub. (inch)	2.5/-/5.25	2.5/1/6	N/A	2.5/-/5.25	2/1/5.25	2x 1.5 /- /5	2.5/-/3
Răspuns în frecvență	35Hz - 20Khz	42Hz - 20Khz	50Hz - 20Khz	35Hz - 20Khz	40Hz - 20Khz	N/A	N/A
MAX SPL (dB)	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Raport semnal/zgomot (dB)	>75	>85	N/A	>80	>80	N/A	N/A
Conectori	6ch. Audio-In (RCA)	Audio-In (Jack)	6ch. Audio-In (RCA)	6ch. Audio-In (RCA)	6ch. Audio-In	Audio-In (Jack)	6ch. Audio-In
	2ch. AUX-In (RCA)	Audio-In (Jack)	2ch. AUX-In (RCA)				
Reglaj volum/subwoofer/surround	da/da/da	da/da/nu	da/da/da	da/da/nu	da/da/nu	da/da/nu	da/da/nu
Mod de lucru	surround 2.1/5.1	direct	surround 2.1/5.1	direct	direct	direct	direct
Dec. Dolby Digital/Dolby PL II/DTS/PCM	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Telecomandă	da	da, infraroșu	N/A	N/A	N/A	N/A	da, cu fir
Panou de control	da	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Afisaj	da	nu	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Accesorii	cablu 3x Jack	cablu 3x Jack	cablu 2x RCA	cablu 3x Jack	cablu 3x Jack	cablu 3x Jack	cablu 3x Jack
	cablu 6x RCA		cablu 6x RCA				
Note							
Ergonomie	6.00	6.50	6.00	6.50	7.00	7.00	5.00
Construcție	7.78	10.00	8.33	6.14	6.11	5.00	6.67
Calitate audio	6.67	5.33	6.00	4.67	4.33	4.33	3.67
Volum maxim	6.00	5.00	3.00	5.00	6.00	4.00	4.00
Dotări	3.67	3.00	2.33	2.67	2.00	2.33	2.00
Verdict	**5.76**	**4.91**	**4.87**	**4.25**	**3.94**	**3.88**	**3.40**



2X HD 5770

MAINSTREAM LA PUTEREA A DOUA

Pasionaţii de jocuri pe PC au acordat întotdeauna mai multă atenţie unei anumite componente din sistemul de calcul decât celorlalte: placa video. Totodată, ideea soluţiilor multi GPU a reprezentat dintotdeauna un factor de interes pentru aceştia datorită încadrării sale în segmentul Enthusiast. Cu toate acestea, toate testele efectuate pe parcursul anilor au demonstrat că astfel de soluţii nu sunt justificate, raportul performanţă/preţ şi aşa mic fiind accentuat de o serie de dezavantaje. Astfel, o configuraţie dual-GPU de plăci video mainstream nu s-a putut compara cu una High End cu preţ de achiziţie similar.

XtremPC a realizat de-a lungul timpului mai multe articole în încercarea de a găsi o configuraţie dual GPU realizată din plăci video mainstream care să justifice investiţia. Raportat la X1950XTX, CrossFire-ul realizat cu Radeon X1950PRO a fost prima soluţie care părea să încline balanţa pentru o astfel de alternativă. Cu toate acestea, plăcile de bază cu două slot-uri PCI-Express X16 erau destul de costisitoare şi puţini utilizatori ar fi optat pentru astfel de soluţii. Au urmat configuraţii SLI de GeForce 8600GT contra GeForce 8800GTS, analiza Crossfire-ului cu Radeon HD 3850 şi a SLI-ului cu GeForce 9600GT şi confruntarea CrossFire-ului de Radeon HD 4870 cu Radeon HD 4870 X2. Din păcate, niciunul dintre aceste articole nu a reuşit să încline balanţa în favoarea soluţiilor dual card testate. Prin Radeon HD 4770, AMD a reuşit să surprindă în mod plăcut amatorii de soluţii ieftine şi performante. Deşi comportamentul plăcii era foarte bun pentru preţul de achiziţie, performanţele oferite de configuraţia CrossFire erau cu adevărat remarcabile. Nu numai că două astfel de plăci reuşeau să depăşească fără niciun fel de probleme modelele mai scumpe Radeon HD 4890 şi GeForce GTX 275, însă se apropiau ameninţător de GeForce GTX 285. Mai mult, odată intoducerea a două slot-uri PCI-Express 2.0 X8 pe plăcile de bază mainstream, problema costului ridicat implicat de platformă a fost şi ea rezolvată.

RADEON HD 5770

La scurt timp după furorii făcuţi pe tot mapamondul cu modelele HD 5870 şi HD 5850, AMD a lansat variantele mainstream ale familiei HD 5000: HD 5770 şi HD 5750. Dacă Radeon HD 5750 a demonstrat că este soluţia potrivită pentru rezoluţia 1680x1050, indiferent de joc, Radeon HD 5770 se adresează în primul rând posesorilor de monitoare de 24”. Fiind realizat pe un proces de fabricaţie de 40nm, nucleul grafic din HD 5770 foloseşte 800 de unităţi de procesare, 1GB memorie GDDR5 cu o interfaţă de 128bit şi este tactat la 850MHz. Şi mai interesant este consumul de energie foarte mic în idle, de numai 18W, ceea ce implică un nivel de zgomot greu de perceput.

MAINSTREAM ÎN CROSSFIRE

La fel ca în cazul fiecărei generaţii de plăci video, scalarea modelelor mainstream în configuraţii multi-GPU reprezintă un subiect de interes pentru mulţi utilizatori de PC. Cu toate acestea, puţini sunt interesaţi să folosească mai mult de două plăci video simultan. Pentru ca o soluţie multi-GPU să fie rentabilă, aceasta trebuie să ofere o scalare foarte bună. Deşi aceasta reprezintă o condiţie esenţială, ea nu este singura. Simultan, trebuie ca preţul de achiziţie să fie cel mult egal cu al plăcilor video ce oferă performanţe similare sau performanţele obţinute să fie mai bune decât ale acelor plăci cu preţ egal. În concluzie, trebuie ca

raportul performanţă/preţ să fie mai bun decât al altor soluţii grafice din aceeaşi gamă de preţ.

Conform preţurilor practicate de comercianţi şi recomandate de AMD, două plăci video în configuraţie CrossFire ar trebui să ofere performanţe comparabile cu cele ale unei singure plăci video Radeon HD 5870. De aceea, aceste două soluţii reprezintă cea mai importantă comparaţie a articolului. Cu toate acestea, nu ne-am oprit aici şi am testat în condiţii identice şi o singură placă video Radeon HD 5770 pentru a observa sporul de performanţă, dar şi un Radeon HD 5850, pentru a oferi o analiză completă asupra situaţiilor pentru care ar fi mai potrivită fiecare dintre soluţii.

Platforma pe care am efectuat testele a fost una de top pentru a evita eventuale limitări ce ar fi putut fi impuse de puterea de calcul a procesorului. Astfel, placa de bază GIGABYTE GA-X58-UD4 a găzduit un procesor Intel Core i7 tactat la 4GHz şi un kit de memorie triple channel ADATA AD31600E002GM(O)U3K. Pentru a oferi o imagine cât mai corectă asupra diferenţelor de performanţă oferită de fiecare soluţie în parte, pe lângă cele trei profile din 3DMark Vantage - Performance, High şi Extreme - am utilizat nu mai puţin de 11 jocuri, rulate atât cu AA şi AF, cât şi fără. Am utilizat rezoluţiile 1680x1050 şi 1920x1080 deoarece acestea sunt cele mai populare în ultima vreme şi acoperă un număr mare de monitoare disponibile pe piaţă.

Radeon HD 5750 şi unul dintre cele două Radeon HD 5770 au fost oferite de Spphire. HIS a oferit cel de-al doilea Radeon HD 5770 pentru realizarea configuraţiei CrossFire, dar şi modelul Radeon HD 5870. ASUS ne-a pus la dispoziţie placa video Radeon HD 5850, în timp ce GIGABYTE ne-a oferit într-un timp foarte scurt placa de bază ce reprezintă inima platformei de test.

Rezultate teste

	Radeon HD 5870	2xRadeon HD 5770	Radeon HD 5850	Radeon HD 5770
3DMark Vantage Performance	17628	16579	14802	10358
3DMark Vantage High	11938	11092	9856	6440
3DMark Vantage Extreme	8254	7774	6632	4299
Crysis Warhead 1680x1050	34.73	28.15	29.19	18.48
Crysis Warhead 1920x1080	30.9	25.35	25.94	16.29
Crysis Warhead 1680x1050 4x/8x	26.8	23.07	22.39	14.3
Crysis Warhead 1920x1080 4x/8x	23.81	N/A	20.13	12.63
Far Cry 2 1680x1050	106.38	119.44	90.99	64.34
Far Cry 2 1920x1080	99.81	110.4	84.54	59.2
Far Cry 2 1680x1050 4x/8x	85.86	88.35	72.97	48.56
Far Cry 2 1920x1080 4x/8x	79.03	80.11	67.05	44.06
Tom Clancy's HAWX 1680x1050	94	119	83	63
Tom Clancy's HAWX 1920x1080	88	109	77	58
Tom Clancy's HAWX 1680x1050 4x/8x	62	67	51	36
Tom Clancy's HAWX 1920x1080 4x/8x	59	62	48	34
Batman 1680x1050	203	215	171	117
Batman 1920x1080	184	195	154	104
Batman 1680x1050 4x/8x	122	126	103	67
Batman 1920x1080 4x/8x	109	112	92	59
Resident Evil 5 1680x1050	116.9	139.4	100.9	78.9
Resident Evil 5 1920x1080	107.1	125	91.5	70.6
Resident Evil 5 1680x1050 4x/8x	112.9	128.2	97.1	73.5
Resident Evil 5 1920x1080 4x/8x	103.1	115.5	88.4	65.6
Battleforge 1680x1050	52.1	55.1	42.8	29.4
Battleforge 1920x1080	47.9	50.8	39	26.5
Battleforge 1680x1050 4x/8x	43	42.6	35.3	22.5
Battleforge 1920x1080 4x/8x	38.2	37.8	31.6	20
World in Conflict 1680x1050	88	95	77	56
World in Conflict 1920x1080	80	91	71	51
World in Conflict 1680x1050 4x/8x	58	61	46	33
World in Conflict 1920x1080 4x/8x	55	56	40	30
Street Fighter IV 1680x1050	258.1	289.71	217.76	151.73
Street Fighter IV 1920x1080	236.72	266.03	199.89	137.37
Street Fighter IV 1680x1050 4x/8x	127.83	139.13	107.55	71.12
Street Fighter IV 1920x1080 4x/8x	115.29	124.25	96.86	63.43
Unigine Tropics 1680x1050	92.8	82.3	77.5	52.4
Unigine Tropics 1920x1080	84.1	75.1	70	47.1
Unigine Tropics 1680x1050 4x/8x	72.1	61.8	59.6	38.9
Unigine Tropics 1920x1080 4x/8x	64.7	55.8	53.5	34.6
U.T. III 1680x1050	182	158	145	128
U.T. III 1920x1080	175	180	162	130
U.T. III 1680x1050 4x/8x	128	141	114	88
U.T. III 1920x1080 4x/8x	127	132	110	78
E.T.: Quake Wars 1680x1050	256	295	246	203
E.T.: Quake Wars 1920x1080	245	287	239	186
E.T.: Quake Wars 1680x1050 4x/8x	208	223	182	128
E.T.: Quake Wars 1920x1080 4x/8x	193	203	166	114

CONCLUZIE

Analizând rezultatele obţinute şi făcând un simplu calcul matematic, reiese că două plăci video HD 5770 oferă performaţe mai bune cu 75% decât o singură placă. De aceea, se poate afirma că, în ciuda driverelor imature, scalarea performanţelor este foarte bună. Raportat la Radeon HD 5850, performanţele CrossFire-ului sunt cu aproximativ 22.5% mai bune, însă şi costul de achiziţie este cu circa 23% mai mare. Se observă astfel că raportul performanţă/preţ obţinut este acelaşi şi că soluţia Crossfire este potrivită pentru cei ce nu se mulţumesc cu viteza unui HD 5850. Repetând comparaţie şi pentru Radeon HD 5870, observăm cu uşurinţă că performanţele sunt similare, configuraţia CrossFire reuşind în medie rezultate cu 3.8% mai bune. Totuşi, cele două plăci video mainstream au un cost de achiziţie cu aproximativ 13% mai mic decât un HD 5870, oferind astfel un raport performanţă/preţ mai bun. Preţurile luate în calcul pentru această analiză au fost furnizate de portalul price.ro.

Deşi Radeon HD 5770 oferă un nivel de performanţă suficient de bun pentru cea mai mare parte a utilizatorilor, soluţii precum HD 5870 şi HD 5850 au şi ele un segment de piaţă bine definit căruia i se adresează. Configuraţia CrossFire poate fi şi ea luată în calcul de utilizatori din diverse segmente de piaţă datorită scalării excelente. Cei cu buget reduse vor opta probabil pentru o singură placă HD 5770. În momentul în care vor dori un upgrade, aceştia vor putea adăuga o a doua placă, obţinând astfel performanţe care, în segmentul DirectX 11, nu sunt oferite în momentul de faţă decât de HD 5870. Cealaltă categorie de utilizatori ce ar putea opta pentru un CrossFire cu HD 5770 sunt cei cu bugete mai mari, care ar putea investi fără probleme într-un HD 5870. Ei ar economisi astfel o sumă de bani ce ar putea fi investită într-un procesor mai scump. În plus, în cazul situaţiei nefericite în care una din cele două plăci video s-ar putea defecta, ei nu ar fi obligaţi să renunţe pentru o perioadă la utilizarea PC-ului. Deşi nu ar beneficia de experienţa cu care erau obişnuiţi în toate jocurile, ar putea continua să utilizeze sistemul de calcul cu o singură placă video până la înlocuirea celei defecte.

Deşi configuraţia CrossFire realizată cu HD 5770 nu este nici pe departe la fel de spectaculoasă ca cea realizată cu HD 4770, ea reuşeşte cu siguranţă să impresioneze, demonstrându-şi utilitatea. În plus, odată cu maturizarea driverelor există şansa ca scalarea performanţelor să se îmbunătăţească.

Radu Bozga
radu.bozga@xtrempc.ro

Funtwist **Fiono 330**

Funtwist Fiono este un PC cu dimensiuni reduse și fără prea multe pretenții, destinat îndeosebi sufrageriei.

Carcasa sistemului este confecționată în întregime din aluminiu, pentru a asigura astfel o disipare mai eficientă a căldurii produse de componentele din interior. Cu toate acestea, materialul utilizat dă un aspect comun sistemului, care nu reușește să iasă în evidență într-un mod plăcut, cum ar fi de așteptat pentru un HTPC. În plus, producătorul ar fi putut acorda ceva mai multă atenție butonului pentru pornit/oprit. Aceste mici neajunsuri pot fi însă trecute ușor cu vederea, mai ales că analiza design-ului unui produs reprezintă o chestiune pur subiectivă. Demnă de laudă este inițiativa producătorului de a combina platforma NVIDIA Ion cu procesorul Intel Atom 330, ce dispune de două nuclee și patru fire de execuție, mulțumită tehnologiei Hyper Threading. Fiono 330 este livrat sub formă de barebone, el nefiind echipat cu harddisk sau memorie RAM. Exemplarul testat a fost dotat de către furnizor cu un harddisk Western Digital WD3200BEVT și 2GB memorie RAM DDR2 tactată la 800MHz. Trebuie însă precizat că placa de bază folosită suportă până la 4GB memorie RAM. Cele cinci porturi USB distribuite inspirat pe partea din față, din spate și laterală ar trebui să satisfacă orice utilizator. Acestora li se adaugă și un port eSATA. Conectarea dispozitivelor de afișare se poate realiza prin intermediul interfețelor DVI și HDMI. Pentru conectarea la Internet, utilizatorul poate folosi atât interfața Ethernet, cât și pe cea wireless. Cum Fiono 330 este un nettop, el nu conține și o unitate optică. Acest aspect s-ar putea dovedi un mare neajuns pentru un PC de sufragerie, utilizatorul neputând vizualiza conținutul discurilor optice.

Carcasa sistemului este compusă din patru piese, ce pot fi înlăturate cu ușurință. De altfel, pentru montarea harddisk-ului și a modulului de memorie RAM, utilizatorul este nevoit să înlăture cele două capace - superior și inferior - fixate cu ajutorul a câte patru șuruburi imbus. Producătorul oferă în pachet și o cheie imbus pentru desfacerea acestora. În interior, sistemul este destul de îngrămădit, însă este perfect normal pentru dimensiunile sale. Atât procesorul, cât și chipset-ul plăcii de bază sunt răcite cu ajutorul unui radiator cu un design comun confecționat din aluminiu. Acesta este prevăzut cu un ventilator cu diametrul de 60mm, ce preia aer rece prin fantele cu care este prevăzut capacul superior al carcasei.



Principala problemă a lui Fiono 330 este nivelul de zgomot produs. Ventilatorul cu diametru mic face destul de multă gălăgie, cu mult peste nivelul permis într-o sufragerie. Totodată, soluția de răcire pentru care a optat producătorul nu este nici foarte eficientă. Astfel, am măsurat în sarcină temperaturi de 92°C pentru procesor, 83°C pentru MCP, 78°C pentru GPU și 58°C pentru harddisk. Dacă primele trei valori ar putea fi trecute cu vederea, temperatura de aproape 60°C atinsă de harddisk este cel puțin îngrijorătoare. Totodată, partea inferioară a sistemului a atins 47°C, în timp ce pentru partea superioară și părțile laterale aparatul de măsură cu infraroșu a afișat o valoare de 45°C.

Performanțele mini-PC-ului sunt satisfăcătoare. Comportamentul sistemului de operare Windows Vista a fost și el destul de bun. Deși nu rulează la fel de bine ca în cazul unui desktop de generație actuală, el oferă o experiență plăcută și o cursivitate destul de bună pentru un sistem de calcul ce urmează a fi utilizat în sufragerie. De altfel, datorită componentelor de laptop utilizate, el ar trebui mai degrabă comparat cu un astfel de produs. În ciuda temperaturilor mari atinse de componentele interne, BIOS-ul permite și un mic overclocking - de la 1.6 la 2GHz, sistemul păstrându-și stabilitatea. Această creștere de frecvență nu permite însă redarea cursivă a conținutului video HD la rezoluție 1080p. Deși solicitarea procesorului nu trece de 40%, aceste filme rulează sacadat. Din fericire însă, interfața grafică integrată oferă accelerare hardware pentru astfel de sarcini. Astfel, Fiono 330 permite utilizatorului să se bucure de calitatea filmelor la rezoluție mare.

CONCLUZIE

Deși are unele neajunsuri, precum absența unei unități optice sau nivelul de zgomot deranjant de ridicat, FunTwist Fiono 330 și-ar putea găsi locul lângă plasma sau LCD TV-ul din multe sufragerii. Desigur, performanțele limitate nu îl recomandă pentru altceva decât mediul multimedia și navigarea pe Internet. De aceea, el nu poate înlocui PC-ul clasic, însă este de un real folos pentru marii consumatori de conținut multimedia.





Preț	Garanție	Contact
895 Lei	N/A	Top PC Box

Detalii tehnice

Procesor: Intel Atom 330 • Memorie: Până la 4GB DDR2 800MHz • Interfață grafică: NVIDIA Ion • Harddisk: SATA II 2.5" • Unitate optică: N/A • Conectori: 5xUSB, eSATA, DVI, HDMI, audio+S/PDIF optic, RJ45 • Sistem de operare:N/A • Dimensiuni: 194x136x55mm • Greutate: 900g • Altele: Card reader SD/SDHC/MMC, interfață wireless

Teste

SYSmark 2007 Rating	42	HD Tune Average Read Speed (MB/s)	45.6
PCMark Vantage	1593	HD Tune Access Time (ms)	16.7
Video Playback HD(fps)	12.027	Everest Memory read (MB/s)	2615
GPU Gaming (fps)	1.607	Everest Memory write (MB/s)	2581
CPU Gaming (Op/s)	3345.316	WinRAR (KB/s)	562
Audio transcoding MP3-WMA (MB/s)	0.12	3DMark Vantage Entry	2028
HDD Application loading (MB/s)	2.227	Far Cry 2 1280x800 Low	18.13

Performanțe

Performanță: 8.00 Construcție: 7.80 Dotări: 7.60

7.80

ASRock Ion 330



Cunoscut de ceva timp pentru realizarea de plăci de bază accesibile, ASRock intră şi pe piaţa sistemelor. Deşi modelul cu care încearcă să îşi facă simţită prezenţa pe această piaţă este unul de mici dimensiuni, cerinţele specifice acestui segment de piaţă sunt dintre cele mai exigente.

Ion 330 este un sistem de calcul destinat în primul rând sufrageriei datorită dimensiunilor, design-ului, dar mai ales configuraţiei. Aşa cum reiese şi din denumire, acesta este construit în jurul procesorului Atom 330 cu două nuclee şi a platformei NVIDIA Ion. Memoria RAM DDR2 este tactată la 800MHz şi are o capacitate de 2GB. Pentru stocarea datelor, ASRock a implementat un harddisk Seagate cu interfaţă SATA şi capacitate de 320GB. Cea mai surprinzătoare componentă este unitatea optică slim. Cum cele mai multe nettop-uri nu beneficiază de o astfel de soluţie, prezenţa ei impresionează în mod plăcut utilizatorul. Din păcate, singura posibilitate de conectare la Internet este prin intermediul conectorului Ethernet. Integrarea unei interfeţe wireless şi a unui modul Bluetooth ar fi îmbunătăţit cu siguranţă priza produsului la public.

Deşi este recunoscut pentru realizarea unor produse ieftine, ASRock a reuşit să dezvolte pentru Ion 330 un design foarte atrăgător. Exceptând masca frontală, realizată din plastic negru lucios, restul carcasei este metalică. Modelul nu este prevăzut cu picioruşe antiderapante pentru amplasarea pe mobilier, însă producătorul livrează în pachet un pad din cauciuc cu diametrul de 15cm ce are această funcţie. Analizând construcţia, nu se observă niciun element discordant, remarcându-se o armonie ideală. Partea frontală nu conţine niciun conector, ea limitându-se la butonul pentru pornirea sau oprirea sistemului şi la o fantă discretă de admisie a aerului. În partea din spate, se găsesc şase porturi USB, conectorii audio, inclusiv S/PDIF optic, un conector HDMI şi unul VGA. În interior se observă o poziţionare destul de aerisită, ascunsă însă de amplasarea cuştii ce adăposteşte harddisk-ul şi unitatea optică în partea superioară. Chipset-ul plăcii de bază este prevăzut cu un radiator din aluminiu fără ventilator, în timp ce procesorul este acoperit de un radiator subdimensionat prevăzut cu un ventilator al cărui diametru măsoară numai 30mm. Se mai observă în partea din spate a carcasei un al doilea ventilator - cu diametrul de 50mm - ce are rolul de a elimina căldura produsă de componentele sistemului. Surprinzător, ASRock a ales să folosească pentru memorie DIMM-uri şi nu SO-DIMM-uri, aşa cum este de aşteptat pentru un sistem cu dimensiuni atât de mici. Din păcate, Ion 330 este livrat fără sistem de operare, alegerea acestuia rămânând în grija utilizatorului.

Pentru testare, am utilizat sistemul de operare Windows Vista, care s-a comportat satisfăcător, în ciuda puterii de procesare reduse pe care o oferă procesorul Atom. De altfel, mini-PC-ul nu este menit să ruleze aplicaţii dificile. Scopul lui este să ruleze conţinut video şi audio, să poată fi utilizat pentru navigarea pe Internet şi eventual să ruleze aplicaţii office. De altfel, se observă din rezultatele obţinute la testele rulate că performanţa nu este punctul forte al unui sistem bazat pe Intel Atom şi NVIDIA Ion. Rularea filmelor HD la rezoluţia 1080p este posibilă mulţumită accelerării hardware pentru astfel de conţinut oferit de nucleul grafic integrat în chipset-ul plăcii de bază.

Îngrijorările legate de eficienţa soluţiei de răcire pentru care a optat ASRock s-au materializat în urma rulării simultane a Prime95, FurMark şi HD Tune. Astfel, procesorul a atins temperatura de 105°C, în timp ce chipset-ul nu a depăşit 95°C. Conform Everest, harddisk-ul atinge temperaturi îngrijorătoare la o solicitare intensivă a întregului sistem. După o scanare de aproximativ o jumătate de oră rulată simultan cu solicitarea procesorului şi a nucleului grafic, acesta a atins temperatura de 57°C. În ciuda acestor aspecte, sistemul a fost perfect stabil. Mai mult, nivelul de zgomot este redus, recomandând puternic ASRock Ion 330 pentru sufragerie. Producătorul oferă pe CD-ul cu drivere şi o aplicaţie ce permite supratactarea componentelor. Cu ajutorul acesteia, am obţinut un bus maxim stabil de 174MHz, tradus într-o frecvenţă a procesorului de 2088MHz şi a memoriei RAM de 870MHz.

CONCLUZIE

ASRock Ion 330 se remarcă prin design-ul excelent, dar iese în evidenţă în primul rând prin integrarea unei unităţi optice. Temperaturile mari atinse de componentele interne pot reprezenta un inconvenient pentru pretenţioşi, însă nivelul de zgomot reprezintă cu siguranţă un factor mai important în alegerea unui astfel de PC.





Preţ	Garanţie	Contact
1151 Lei	12 luni	marketonline.ro

Detalii tehnice

Procesor: Intel Atom 330 · Memorie: 2GB DDR2 800MHz · Interfaţă grafică: NVIDIA Ion · Harddisk: Seagate ST9320325AS 320GB · Unitate optică: Liteon DS8A3S · Conectori: 6xUSB, VGA, HDMI, audio+S/PDIF optic, RJ45 · Sistem de operare: N/A · Dimensiuni: 195x186x70 · Greutate: 1.7kg · Altele: Nu

Teste

SYSmark 2007 Rating	39	HD Tune Average Read Speed (MB/s)	57.2
PCMark Vantage	1777	HD Tune Access Time (ms)	17.1
Video Playback HD(fps)	12.481	Everest Memory read (MB/s)	2648
GPU Gaming (fps)	2.8	Everest Memory write (MB/s)	2840
CPU Gaming (Op/s)	3354.453	WinRAR (KB/s)	587
Audio transcoding MP3-WMA (MB/s)	0.123	3DMark Vantage Entry	2484
HDD Application loading (MB/s)	180.467	Far Cry 2 1280x800 Low	20.61

Performanţe

Performanţă: 8.20 Construcţie: 8.00 Dotări: 8.00

8.06

BenQ nScreen i221

Odată cu introducerea procesoarelor Intel Atom, integratorii de sisteme au realizat că pot oferi utilizatorilor sisteme de calcul elegante fără a implica nişte costuri de producţie ridicate sau preţuri de achiziţie specifice segmentului sistemelor high end.

BenQ oferă un all-in-one PC, însă contrar aşteptărilor acesta este bazat pe o platformă AMD şi nicidecum pe Intel Atom. Întreaga configuraţie este realizată în jurul unui procesor Sempron 210U. Acesta este un model dedicat sistemelor portabile, având un TDP de numai 15W. Deşi acest aspect ajută la menţinerea unor temperaturi reduse, el se datorează unei frecvenţe de funcţionare de numai 1.5GHz. Placa de bază care îl adăposteşte foloseşte chipset-urile AMD M690E + SB600, iar interfaţa grafică oferită de BenQ este Radeon X1200. Pentru stocare, utilizatorul beneficiază de un harddisk cu capacitate de 160GB, dar şi de un SSD cu capacitate de 8GB. Memoria RAM DDR2 are o capacitate de 1GB - suficient pentru sistemul de operare Windows XP pentru care a fost conceput sistemul de calcul. Din păcate, producătorul nu a considerat utilă implementarea unei unităţi optice, aspect care poate fi considerat un mare neajuns de unii dintre utilizatori. Pentru conectarea la Internet, sistemul oferă două interfeţe: Ethernet şi wireless 802.11b/g.



BenQ nScreen i221 are un design plăcut şi foloseşte materiale de foarte bună calitate. El prezintă o combinaţie de alb cu negru, care reuşeşte să producă un contrast atrăgător. Patru din cele şase porturi USB sunt amplasate în partea din spate, alături de interfaţa Ethernet şi conectorul de alimentare. Celelalte două porturi USB se găsesc pe laterala stângă, împreună cu conectorii audio şi cititorul de carduri de memorie flash. Butonul rotund de dimensiuni apreciabile este folosit atât pentru pornirea şi oprirea PC-ului, cât şi pentru reglarea nivelului de audiţie. Luminozitatea ecranului cu diagonală de 21.5" şi aspect 16"9 poate fi reglată cu ajutorul unor butoane amplasate pe laterala dreaptă. Partea din spate a PC-ului, confecţionată din plastic lucios, este prevăzută cu un capac a cărui înlăturare permite accesul la harddisk şi la modulul SODIMM. Aerul cald este evacuat printr-o fantă amplasată tot în partea din spate cu ajutorul unui ventilator ce produce un nivel de zgomot nederanjant. Piciorul de susţinere, confecţionat tot din plastic alb lucios, permite ajustarea unghiului de înclinare.

BenQ oferă în pachet şi perifericele de care are nevoie utilizatorul pentru a folosi PC-ul: mouse şi tastatură, ambele cu fir şi interfaţă USB. Tastatura are un design compact şi foloseşte taste cu cursă scurtă, în timp ce mouse-ul - deşi este potrivit pentru un laptop - are o formă ergonomică. În plus, este oferit şi un terminal VoIP compatibil cu clientul Skype cu interfaţă USB care are un design foarte plăcut.

Performanţele oferite de BenQ nSCreen i221 sunt similare cu cele ale unui netbook, însă comportamentul în sistemul de operare Windows XP a fost foarte bun. Astfel, el se descurcă fără probleme în mediul office, navigare pe Internet, programe de mesagerie sau vizionarea filmelor. Din păcate însă, configuraţia nu poate reda conţinut video HD din cauza puterii de calcul reduse pe care o are la dispoziţie. Camera web integrată în rama superioară a ecranului este utilă pentru videoconferinţe, însă nu excelează în privinţa calităţii imaginilor capturate. Difuzoarele integrate nu excelează nici prin calitate şi nici prin nivel maxim de audiţie, ele oferind un sunet similar celui oferit de un laptop. Ecranul wide cu rezoluţie nativă 1920x1080 oferă o calitate bună a imaginii şi unghiuri de vizibilitate pe măsură.

Soluţia de răcire pentru care a optat BenQ a reuşit să menţină procesorul la 70°C în idle, în timp ce pentru harddisk, Everest a raportat o temperatură de 36°C. Surprinzător, în sarcină nu se obţin temperaturi prea mari. Astfel, pentru procesor nu s-au depăşit 75°C, în timp ce temperatura harddisk-ului s-a menţinut la valoarea de 36°C.

CONCLUZIE

Deşi nu oferă performanţe foarte bune, BenQ nScreen i221 va reuşi cu siguranţă să impresioneze într-un mod plăcut un număr ridicat de utilizatori. Design-ul şi materialele alese pentru confecţionarea sa îl recomandă pentru mai multe medii de utilizare. El reprezintă o soluţie excelentă pentru începători, dar şi pentru utilizatorii mai avansaţi care doresc un PC pentru dormitor. De asemenea, el ar reprezenta o soluţie potrivită şi pentru o recepţie de hotel sau restaurant, contribuind semnificativ la realizarea unei atmosfere plăcute într-o astfel de încăpere. Cunoscătorii vor fi însă dezamăgiţi mai mult sau mai puţin de absenţa unei unităţi optice şi de imposibilitatea redării conţinutului video la rezoluţia 1080p.





Preţ	Garanţie	Contact
2099 Lei	N/A	Partenerii BenQ România

Detalii tehnice

Procesor: AMD Sempron 210U • Memorie: 1GB DDR2 600MHz • Interfaţă grafică: ATI Radeon X1200 • Harddisk: Toshiba MK1652GSX 160GB + SSD 8GB • Unitate optică: N/A • Conectori: 6xUSB, audio, RJ45 • Sistem de operare: Windows XP • Dimensiuni: 518x400.5x66.61mm • Greutate: 4.6kg • Altele: Card reader SD/MMC/MS/MS-Pro, interfaţă wireless

Teste

SYSmark 2007 Rating	47	HD Tune Average Read Speed (MB/s)	49.7
PCMark05	1898	HD Tune Access Time (ms)	17.7
PCMark05 HDD-XP Startup (MB/s)	7.228	Everest Memory read (MB/s)	3566
PCMark05 3D - Pixel Shader (fps)	16.426	Everest Memory write (MB/s)	3491
PCMark05 Web Page Rendering (p/s)	7.737	WinRAR (KB/s)	317
PCMark05 File Decryption (MB/s)	25.712	3DMark 2001 1024x600	399
PCMark05 HDD - Gen. Usage (MB/s)	4.556	Far Cry 2 1280x800 Low	3.49

Performanţe

Performanţă: 8.00 Construcţie: 9.60 Dotări: 8.00 **8.53**


EDIMAX
www.edimax.ro
ROUTER WIRELESS 3G
3G-6200n
Acum poti sa imparti conexiunea ta 3G /3.5G cu o viteza de 150 MBPS. Routerul suporta viteze 3G/3.5G de pana la 7.2Mbps si are si un port WAN Ethernet pentru o conexiune prin cablu.
DIGITAL NETWORK MEDIA ADAPTOR
MA-2000
Acesta va permite sa va bucurati de fisierele media stocate pe PC-urile din retea, pe NAS, dispozitive USB, sau chiar sa vedeti imagini de pe camerele IP printr-o apasara de buton.
CAMERA IP DE SUPRAVEGHERE
IC-1510Wg
Utilizand aceasta camera puteti vizualiza imaginile captate in timp real, prin intermediul browserului web oriunde in lume.
Acest device compact va permite sa supravegheati locuinta, copiii si tot ce este important pentru dvs.
NETWORK ATTACHED STORAGE
NS-2502
Serverul de stocare va permite sa partajati fisierele in retea simplu si rapid. Nu trebuie decat sa conectati hard diskul, sa conectati serverul la reteaua LAN, sa faceti cateva setari simple si veti putea accesa fisierele de oriunde din retea.
In noiembrie cauta promotia lunii in reteaua de magazine
dc
DEPOZITUL DE CALCULATOARE
nLITE
137.70 Ron
Router Wireless 150Mbps
BR-6226n
51.70 Ron
Adaptor Wireless 150Mbps
EW-7711UMn
Cauta produsele Edimax si in:
eMAG
www.emag.ro
PC Garage
www.pcgarage.ro
PC FUN .ro
IntenD
www.intend.ro
CEL
marketonline
MEDIA CONSUM

Viewsonic **VOT120**



Viewsonic VOT120 poate fi caracterizat ca miniaturizarea dusă la extrem sau desktop-ul portabil, fiind considerabil mai mic şi mai uşor decât cea mai mare a laptop-urilor disponibile pe piaţă la ora actuală.

Carcasa exterioară a PC-ului este confecţionată în cea mai mare parte din plastic negru lucios, care contribuie semnificativ la realizarea unui aspect estetic plăcut. Acesta are însă şi dezavantajul evidenţierii amprentelor şi a prafului. Partea frontală, realizată dintr-un plastic mat, este prevăzută cu doi conectori USB, un conector eSATA, conectorii audio pentru căşti şi microfon şi butonul pentru pornire şi oprire. Partea din spate, confecţionată din acelaşi material conţine portul DVI, interfaţa Ethernet şi celelalte două porturi USB. Din păcate, soluţia grafică integrată de generaţie veche nu oferă suport HDMI. Interfaţa wireless 802.11n nu este prevăzută cu antene externe, acestea fiind amplasate în interiorul carcasei din plastic. Capacitatea modulului de memorie SO-DIMM DDR2 tactat la 533Mz este de 1GB - suficient pentru sistemul de operare Windows XP. De altfel, puterea de calcul redusă nici nu recomandă utilizarea unui alt sistem de operare. Alegerea rămâne însă la latitudinea utilizatorului, Viewsonic neoferind mini-PC-ul împreună cu sistem de operare. Harddisk-ul Seagate cu platane de 2.5” oferă o capacitate de 160GB, ce ar trebui să satisfacă cerinţele tuturor utilizatorilor cărora li se adresează. Din păcate, dimensiunile reduse nu au permis producătorului să monteze şi o unitate optică. Alimentatorul extern de 19V are dimensiuni reduse.

Din cauza design-ului compact, dezasamblarea sistemului de calcul nu este recomandată, această operaţie fiind una extrem de anevoioasă şi neintuitivă. Ea este realizabilă, însă necesită multă atenţie şi răbdare pentru a nu distruge componentele din plastic ale carcasei. Odată cu înlăturarea acestora, utilizatorul mai are de demontat şi o carcasă confecţionată din aluminiu. pentru a avea acces la componente. În interior, aproape tot spaţiul disponibil este ocupat. Răcirea procesorului este asigurată de un radiator din aluminiu prevăzut cu un ventilator cu diametrul de numai 30mm. Pe partea opusă a plăcii de bază faţă de acesta se află harddisk-ul, într-o poziţie unde nu beneficiază de niciun flux de aer.

Performanţele lui VOT120 sunt limitate, însă se menţine la acelaşi nivel cu celelalte nettop-uri testate de-a lungul timpului. Sistemul de operare Windows XP s-a comportat satisfăcător, însă singurele aplicaţii recomandate sunt cele office, navigarea pe Internet, programele de mesagerie şi o mare parte a mediului multimedia. Acest aspect este pus în evidenţă şi de scorul foarte mic acordat de SYSmark 2007. Cu toate acestea, imposibilitatea de a rula conţinut video HD la rezoluţia 1920x1080 este greu de trecut cu vederea în condiţiile în care conţinutul video HD este prezent tot mai des. La capitolul aplicaţii 3D, Viewsonic VOT120 nu a putut nici măcar să deschidă jocul Far Cry 2. Cu toate acestea, el a reuşit să ruleze benchmark-ul sintetic 3Dmark 2001 şi a obţinut 2820 de puncte.

În ciuda dimeniunilor reduse ale soluţiei de răcire, nivelul de zgomot nu este deranjant decât în imediata proximitate a dispozitivului. Acest aspect nu reuşeşte însă să compenseze pentru eficienţa sa redusă. În idle, temperatura procesorului nu a scăzut sub valoarea de 93°C. În lipsa unui flux de aer, nici harddisk-ul nu a putut funcţiona la temperaturi reduse, astfel că în idle Everest şi HD Tune au raportat 55°C. Măsurând temperatura carcasei cu un aparat cu infraroşu, am observat pe una dintre laterale o temperatură de 46.6°C. În sarcină, lucrurile se complică şi mai mult, temperaturile măsurate fiind cel puţin îngrijorătoare. Dacă harddisk-ul a atins 62°C, procesorul a atins, după 30 de minute în care am rulat Prime95, temperatura de 115°C. Conform aparatului de măsură cu infraroşu, plasticul carcasei a atins în sarcină temperatura de 49.7°C. Desigur, condiţiile create (Prime95 şi scanare de erori a harddisk-ului rulate simultan) pentru a măsura temperaturile maxime nu se vor întâlni în viaţa reală deoarece mini-PC-ul nu este conceput pentru a rula aplicaţii solicitante.

CONCLUZIE

Pentru cei care doresc un PC cu dimensiuni cât mai mici, ce se poate încadra mai degrabă în categoria gadget-urilor, Viewsonic VOT120 este o alegere potrivită şi cu costuri reduse. Ocupând un spaţiu neglijabil, el poate fi folosit oriunde pentru aplicaţii elementare. Cu toate acestea, performanţele sale reduse nu îl recomandă utilizatorilor mai pretenţioşi, care doresc un sistem de calcul rapid. Totodată, absenţa sunetului 5.1, a unui conector HDMI şi a posibilităţii rulării conţinutului video HD îl plasează destul de departe de cerinţele actuale pentru un sistem de calcul multimedia.





Preţ	Garanţie	Contact
890 Lei	24 luni	Aline Distribution Group

Detalii tehnice

Procesor: Intel Atom N270 • Memorie: 1GB DDR2 533MHz • Interfaţă grafică: Intel i945GME • Harddisk: Seagate ST9160310AS 160GB • Unitate optică: N/A • Conectori: 4xUSB, eSATA, audio, RJ45, DVI • Sistem de operare: Nu • Dimensiuni: 130x115x39 mm • Greutate: 0.55kg • Altele: Wireless 802.11b/g/n

Teste

SYSmark 2007 Rating	38	HD Tune Average Read Speed (MB/s)	55.2
PCMark05	1591	HD Tune Access Time (ms)	22.8
PCMark05 HDD-XP Startup (MB/s)	6.746	Everest Memory read (MB/s)	3407
PCMark05 3D - Pixel Shader (fps)	8.542	Everest Memory write (MB/s)	2801
PCMark05 Web Page Rendering (p/s)	1.189	WinRAR (KB/s)	373
PCMark05 File Decryption (MB/s)	14.812	3DMark 2001 1024x600	2820
PCMark05 HDD - Gen. Usage (MB/s)	4.035	Far Cry 2 1280x800 Low	N/A

Performanţe

Performanţă: 7.50 Construcţie: 8.00 Dotări: 7.80 **7.76**

ASUS **M60J**



ASUS lansează M60J - un laptop bazat pe cea mai puternică platformă dedicată sistemelor portabile la această dată.

Inima configurației constă într-un procesor Intel Core i7 Q820. Acesta este tactat la frecvența de 1.73GHz și dispune de patru nuclee fizice, putând rula simultan până la opt thread-uri mulțumită tehnologiei Hyper Threading. ASUS nu s-a limitat la utilizarea interfeței grafice integrate Intel și a dotat modelul cu un GPU NVIDIA GeForce 240M. Capacitatea de stocare de 640GB este asigurată de două harddisk-uri Seagate. Din păcate, acestea nu sunt montate într-o configurație RAID. Fiind un model adresat segmentului multimedia, ecranul wide cu diagonală de 16" are un aspect de 16:9. Pasionații de filme pe suport Blu-ray vor fi în mod sigur recunoscători pentru unitatea optică utilizată ce poate citi acest tip de discuri. Sistemul de operare cu care este livrat laptop-ul este Windows Vista, însă utilizatorul poate obține în mod gratuit un upgrade la Windows 7. Pentru teleconferințe, ASUS a integrat în rama superioară a ecranului o cameră web cu rezoluție de 2MP și un microfon. Laptop-ul permite conectarea unor dispozitivede stocare sau periferice prin intermediul celor patru porturi USB și a conectorului eSATA, iar conectarea display-urilor externe este posibilă datorită porturilor HDMI, DisplayPort și VGA. Pentru accesarea Internet-ului, utilizatorul poate alege între interfața Ethernet sau cea wireless 802.11a/b/g/n.

ASUS a ales pentru M60J un design specific segmentului multimedia, predominând plasticul lucios de calitate foarte bună. Pentru a îmbunătăți imaginea produsului, acesta a primit și un aspect metalic. Datorită configurației puternice utilizate, grosimea laptop-ului este destul de mare, iar greutatea depășește 3kg. Singurul capac inferior, cu o suprafață apropiată de cea a laptop-ului, oferă acces la cele două harddisk-uri, la cele două module de memorie RAM DDR3, dar și la componente precum interfața grafică sau procesorul sistemului. Înlăturarea unității optice se realizează foarte ușor, desfacerea a două șuruburi fiind suficientă pentru această operație. Astfel, producătorul oferă acces ușor la toate componentele importante ale laptop-ului ce ar putea necesita înlocuire la un moment dat.

Datorită dimensiunilor destul de mari, a fost posibilă utilizarea unei tastaturi cu taste mari și bloc numeric. Se observă însă o ranforsare insuficientă a acesteia, motiv pentru care partea centrală flexează ușor, însă nu deranjant. Partea de deasupra tastaturii conține un panou multimedia reprezentat de zone sensibile la atingere și iluminate pentru diverse funcții, precum reglarea nivelului de audiție. Pentru pornirea sistemului există două butoane, unul dintre ele fiind dedicat tehnologiei ASUS ExpressGate - sistemul de operare minimalist pentru funcții elementare. Butoanele touch pad-ului sunt cam rigide și necesită o forță de apăsare ceva mai mare decât în mod normal, însă produc un nivel redus de zgomot.

Performanțele sunt remarcabile, acest aspect reprezentând de departe punctul forte al modelului. Autonomia este și ea impresionantă pentru o baterie a cărei capacitate este de numai 4800mAh. Cu toate acestea, este greu de crezut că vreun utilizator va folosi M60J ca un portabil în adevăratul sens al cuvântului din cauza greutății mari. Datorită procesorului performant echipat cu tehnologie Turbo Boost, ceea ce permite supratactarea la 3.06GHz în cazul aplicațiilor single threaded, comportamentul sistemului de operare a fost exemplar, iar rezultatul generat de SYSmark a fost pe măsură. Configurația se pretează și pentru rularea jocurilor. Configurând modul DirectX 10 și nivelul de calitate High, Far Cry 2 a fost rulat cu un framerate mediu de 31.13 cadre pe secundă. În idle, Everest a raportat temperaturi de 42°C pentru procesor și 46°C pentru GPU, iar carcasa laptop-ului s-a încălzit foarte puțin. Solicitând însă intensiv nucleul grafic, procesorul și harddisk-ul timp de 30 de minute, am măsurat temperaturi de 81°C pentru procesor și 91°C pentru GPU, iar partea inferioară a laptop-ului a atins temperatura de 52.6°C. Cu toate acestea, palm rest-ul nu s-a încălzit suficient cât să fie deranjant. Ecranul lucios ascunde cu succes adevăratele aspecte ale imaginii pe care o afișează: luminozitate de 166.09cs/m^2 și contrast de numai 233.97:1.

CONCLUZIE

ASUS M60J se adresează celor mai pretențioși dintre utilizatori, acelora care doresc din partea laptop-ului un nivel de performanță similar cu cel al desktop-ului. Configurația, design-ul, calitatea materialelor și dotările au fost atent selectate pentru satisfacerea acestora.





Preț	Garanție	Contact
5499 Lei	24 luni	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Procesor: Intel Core i7 Q820 • Memorie: 4GB DDR3 1066MHz • Interfață grafică: NVIDIA GeForce GT 240M • Display: 16" WXGA 1366x768 • HDD: 2x Seagate ST9320423AS 320GB • Unitate optică: LG CT10N • Porturi: 4xUSB • Conectori video: VGA, HDMI, DisplayPort • Slot-uri expansiune: ExpressCard/54 • Dimensiuni: 375x265x40.6 mm • Greutate: 3.3kg

Teste

Autonomie multimedia (min)	91	HD Tune Average Read Speed (MB/s)	76.1
SYSmark 2007 Rating	169	HD Tune Access Time (ms)	17.2
PCMark Vantage	5514	Everest Memory read (MB/s)	13473
Video Playback HD content (fps)	29.658	Everest Memory write (MB/s)	11413
PCMark Vantage GPU Gaming (fps)	19.686	WinRAR (KB/s)	3175
Audio transcoding MP3 to WMA (MB/s)	0.594	3DMark Vantage Entry	11645
HDD Application loading (MB/s)	4.167	Far Cry 2 1280x800 Low (fps)	83.59

Performanțe

Performanță: 10.00 Autonomie: 5.20 Construcție: 7.76 Dotări: 5.48

8.46

HIS
H577F1GDG







HIS este deja cunoscut pentru parteneriatul său cu AMD și promptitudinea cu care oferă implementări pentru noile nuclee grafice.

H577F1GDG respectă design-ul de referință pentru Radeon HD 5770. Producătorul nu a adus modificări nici carcasei din plastic cu care este prevăzut cooler-ul, rezumându-se la lipirea unui sticker de mici dimensiuni în centrul ventilatorului. Pachetul conține un convertor de semnal DVI-to-VGA, un adaptor de alimentare de la conector de tip MOLEX la conector cu șase pini și un conector CrossFire. Bundle-ul software este reprezentat de un cupon cu un cod ce facilitează obținerea jocului Colin McRae DiRT 2.

Modelul impresionează prin temperaturile mici de funcționare, 41°C pentru GPU în idle și 69°C în sarcină. În privința potențialului de overclocking, H577F1GDG poate fi supranumit "micul monstru". Astfel, nucleul grafic a rulat stabil la 930Mz, în timp ce chip-urile de memorie GDDR produse de Hynix au fost tactate la 5760MHz. Se obține astfel un spor de performanță în toate aplicațiile rulate, iar temperatura măsurată pentru GPU în idle a fost de numai 74°C.

CONCLUZIE

H577F1GDG este potrivită pentru un număr mare de pasionați de jocuri, ea putând rula în condiții bune cele mai noi titluri. În plus, va reuși cu siguranță să impresioneze și iubitori ai overclocking-ului.

Preț	Garanție	Contact
599 Lei	N/A	Partenerii HIS România

Detalii tehnice

Chipset: RV840 · Memorie video: 1GB GDDR5 · Interfață cu memoria: 128bit · Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 850MHz / 4800MHz · Interfață: PCI-Express X16 · Conectori: 2xDVI, HDMI, DisplayPort · Software: cupon Colin McRae DiRT 2

Teste

3DMark Vantage Entry	27539	28701	3DMark Vantage Performance	9849	10700
Crysis Warhead 1280x1024	23.30	25.86	E.T.-Quake Wars 1280x1024	217	211
Crysis Warhead 1600x1200	17.21	19.07	E.T.-Quake Wars 1600x1200	190	201
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	18.29	20.35	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	156	171
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	13.83	15.36	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	125	138
Far Cry 2 1280x1024	75.10	82.61	World in Conflict 1280x1024	62	67
Far Cry 2 1600x1200	66.43	72.25	World in Conflict 1600x1200	53	58
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	58.24	63.84	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	40	44
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	49.12	53.99	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	34	37

Performanțe

Performanță: 7.06 · Overclocking: 7.39 · Dotări: 3.50 · **7.00**

GIGABYTE
GV-N275SO-18I







GIGABYTE a inclus printre altele și GeForce GTX 275 în noua sa familie de plăci video Super Overclock.

Pentru a asigura un nivel de performanță mărit, producătorul a mărit frecvențele de funcționare cu aproximativ 13% în cazul nucleului grafic, 10% în cazul celor 240 de unități de procesare și cu aproape 20% în cazul chip-urilor de memorie GDDR3. Cu toate acestea, a fost păstrat cooler-ul standard recomandat de NVIDIA. Bracket-ul dual slot conține fanta de evacuare a aerului cald, dar și cei trei conectori mai importanți pentru utilizator - DVI, VGA și HDMI. Totuși, pentru cei care doresc să folosească mai multe monitoare cu interfață DVI sau VGA, producătorul oferă în pachet convertoare de semnal DVI-to-VGA și HDMI-to-DVI.

Mulțumită frecvențelor mărite, placa s-a comportat foarte bine în toate aplicațiile rulate, oferind performanțe foarte bune. În plus, temperatura nucleului grafic nu a depășit 92°C, iar turația ventilatorului a atins la un nivel de solicitare ridicat 2200RPM. Cu ajutorul aplicației GIGABYTE Gamer HUD, utilizatorul mai poate mări frecvențele în condiții de stabilitate până la 740/1600/2560. Cu toate acestea, aportul de performanță obținut nu este spectaculos.

CONCLUZIE

GIGABYTE GV-N275SO-18I se adresează utilizatorilor pretențioși, care doresc o placă video single GPU foarte rapidă și nu foarte scumpă.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Distribuitorii autorizați GIGABYTE România

Detalii tehnice

Chipset: GT200 · Memorie video: 1792MB GDDR3 · Interfață cu memoria: 448bit · Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 715MHz / 2520MHz · Interfață: PCI-Express X16 · Conectori: DVI, VGA, HDMI · Software: GIGABYTE Gamer HUD

Teste

3DMark Vantage Entry	32296	32415	3DMark Vantage Performance	13051	13290
Crysis Warhead 1280x1024	33.44	34.14	E.T.-Quake Wars 1280x1024	184	186
Crysis Warhead 1600x1200	24.79	25.32	E.T.-Quake Wars 1600x1200	182	180
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	26.04	26.60	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	176	172
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	18.87	19.22	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	147	150
Far Cry 2 1280x1024	96.36	97.87	World in Conflict 1280x1024	64	63
Far Cry 2 1600x1200	85.58	87.04	World in Conflict 1600x1200	62	62
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	81.69	83.30	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	57	58
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	70.11	71.42	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	50	50

Performanțe

Performanță: 8.69 · Overclocking: 8.53 · Dotări: 6.00 · **8.50**

Sony
PlayStation 3 120GB







Prin noul PlayStation 3 cu harddisk de 120GB, Sony continuă tradiția de a îmbunătăți design-ul propriilor console, la câtiva ani de la lansarea acestora. La fel s-a întâmplat și cu primul PlayStation, și cu PS2, precum și în cazul PlayStation Portable.

După cum era de așteptat, proaspătul membru al familiei PlayStation este considerabil mai mic și mai ușor decât PS3-ul original. De asemenea, s-a renunțat la plasticul lucios pentru carcasă, optându-se de această dată pentru un negru mat, elegant. S-a remediat astfel una dintre problemele consolei originale, cunoscută ca un adevărat magnet pentru amprente și praf.

Dimensiunile mai mici se datorează și micșorării procesului de fabricație a procesorului Cell Broadband Engine, inima consolei, ajuns acum la 45nm. Este folosită și o nouă soluție de răcire, fiind eliminate astfel și fantele de evacuare ale aerului cald din lateralul consolei.

Spre deosebire de vechile modele PlayStation 3, noua consolă renunță la suportul pentru sistemul de operare Linux, oferind în schimb un hard-disk mai încăpător, indispensabil pentru jocurile, demo-urile sau materialele video care pot fi descărcate prin intermediul PlayStation Network.

Pentru audiofili și pentru cei pasionați de vizionarea filmelor Blu-ray, noul PlayStation 3 oferă suport bitstreaming pentru formatele Dolby TrueHD și DTS-HD Master Audio direct către un decodor extern. De asemenea, sub denumirea de Bravia Sync, a fost implementată și compatibilitatea cu standardul HDMI CEC, care permite controlarea interfeței prin intermediul telecomenzii televizorului.

CONCLUZIE

Noul PlayStation 3 se face remarcat în primul rând grație librăriei de jocuri excelente (Killzone 2, inFAMOUS sau Uncharted 2 fiind doar câteva din titlurile exclusive apărute anul acesta), precum și datorită raportului de invidiat calitate/preț.

Preț	Garanție	Contact
1299 Lei	24 luni	Partenerii PlayStation România

Detalii tehnice

Dimensiuni: 290×65×290mm • Greutate: 3.2kg • Conectare video: component, compozit, HDMI • Conectori: 2×USB, 1×HDMI, 1×Gigabit LAN, 1×Wi-Fi, Bluetooth • Accesorii: Cablu video compozit, controller DualShock 3, cablu mini-USB, adaptor RCA/Euroscart Stocare: HDD 120GB, unitate Blu-ray

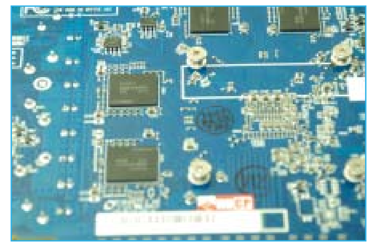
Note

Performanță: 9.50 Dotări: 9.50 **9.50**

Sapphire
HD5750







Sapphire HD5750 reprezintă o implementare a celui mai accesibil GPU DirectX 11 prezent pe piață la ora actuală.

Producătorul a înlocuit cooler-ul standard cu o variantă proprie, mai eficientă datorită utilizării unei miez din cupru. În plus, Sapphire a schimbat și rama din plastic a acestuia, modificând astfel radical design-ul plăcii. Bracket-ul este identic cu cel utilizat și de celelalte modele din familia Radeon HD 5000 testate. Pachetul conține convertorul de semnal DVI-to-VGA, adaptorul de alimentare și conectorul CrossFire. Acestora li se adaugă și cuponul cu codul ce va permite obținerea jocului Colin McRae DiRT 2.

Placa s-a dovedit admirabil de rece pe tot parcursul funcționării. Conform Catalyst Control Center, temperatura nucleului grafic a variat între 38°C în idle și 61°C în sarcină. Din păcate, modificările aduse de Sapphire BIOS-ului reduc drastic limitele de overclocking oferite in ATI CCC. Astfel, nu am putut tacta placa decât la 750/4800 MHz. Din acest motiv, sporul de performanță obținut este destul de mic. Folosind noile frecvențe, temperatura nucleului în sarcină nu a crescut decât cu 2°C.

CONCLUZIE

Sapphire HD5750 se adresează unui segment de piață larg, format din pasionați de jocuri cu bugete reduse ce doresc să ruleze aplicații 3D la setări de calitate ridicate.

Preț	Garanție	Contact
556 Lei	N/A	Partenerii Sapphire România

Detalii tehnice

Chipset: RV840 • Memorie video: 1GB GDDR5 • Interfață cu memoria: 128bit • Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 700MHz / 4600MHz • Interfață: PCI-Express X16 • Conectori: 2xDVI, HDMI, DisplayPort • Software: cupon Colin McRae DiRT 2

Teste

3DMark Vantage Entry	24521	24970	3DMark Vantage Performance	8089	8584
Crysis Warhead 1280x1024	19.96	21.06	E.T.-Quake Wars 1280x1024	199	204
Crysis Warhead 1600x1200	14.82	15.61	E.T.-Quake Wars 1600x1200	168	174
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	15.92	16.64	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	136	142
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	12.02	12.64	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	109	113
Far Cry 2 1280x1024	63.70	66.84	World in Conflict 1280x1024	57	58
Far Cry 2 1600x1200	56.47	58.95	World in Conflict 1600x1200	48	50
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	49.94	52.26	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	34	35
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	42.14	44.38	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	29	30

Performanțe

Performanță: 6.14 Overclocking: 6.21 Dotări: 2.50 **5.99**

GIGABYTE
GV-N26SO-896I







GIGABYTE oferă o ediție specială pentru soluția grafică GeForce GTX 260.

Modelul face parte din familia Super Overclock și este selectată prin intermediul programului GPU Gauntlet. Acesta presupune alegerea unor chip-uri cu anumite caracteristici, asigurând astfel potențialul de overclocking ridicat și fiabilitatea produsului final. GIGABYTE a folosit soluția de răcire standard, iar bracket-ul plăcii conține conectorii DVI, VGA și HDMI. În plus, pachetul mai conține câte un convertor de semnal DVI-to-VGA și HDMI-to-DVI. Ca bundle software, placa este însoțită de GIGABYTE Gamer HUD - o aplicație ce facilitează creșterea frecvențelor de funcționare chiar și peste valorile oferite.

Placa s-a comportat destul de bine, nucleul grafic nedepășind temperatura de 91°C, iar turația ventilatorului menținându-se sub 2000RPM. Datorită frecvențelor folosite, performanțele sunt foarte bune, specifice pentru GeForce GTX 275 chiar. Totuși, potențialul de overclocking de care se poate bucura utilizatorul este redus, placa funcționând stabil numai până la 710/1560/2580 MHz.

CONCLUZIE

Prin GV-N26SO-896I, GIGABYTE reușește să realizeze un echilibru între cost de achiziție și performanțe. Folosind un GPU ceva mai ieftin, producătorul reușește să ofere o placă video foarte rapidă printr-o simplă creștere a frecvențelor.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Distribuitorii autorizați GIGABYTE România

Detalii tehnice

Chipset: GT200 · Memorie video: 896MB GDDR3 · Interfață cu memoria: 448bit · Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 680MHz / 2500MHz · Interfață: PCI-Express X16 · Conectori: DVI, VGA, HDMI · Software: GIGABYTE Gamer HUD

Teste

3DMark Vantage Entry	31142	31840	3DMark Vantage Performance	12272	12793
Crysis Warhead 1280x1024	31.31	32.98	E.T.-Quake Wars 1280x1024	178	185
Crysis Warhead 1600x1200	23.25	24.46	E.T.-Quake Wars 1600x1200	178	182
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	26.45	25.90	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	162	168
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	17.86	17.93	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	139	144
Far Cry 2 1280x1024	90.70	94.21	World in Conflict 1280x1024	63	62
Far Cry 2 1600x1200	79.59	83.11	World in Conflict 1600x1200	60	62
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	76.72	80.09	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	55	57
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	65.46	67.28	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	48	49

Performanțe

Performanță: 8.29 · Overclocking: 8.30 · Dotări: 6.00 · **8.18**

Sapphire
HD5770







Sapphire oferă pasionaților de jocuri noua soluție grafică mainstream DirectX 11 de la AMD.

Placa respectă design-ul de referință, folosind cooler-ul dual slot recomandat de AMD. Bracket-ul conține doi contectori DVI, un conector HDMI și un conector DisplayPort. Pentru cei ce dețin monitoare mai vechi, Sapphire oferă în pachet și un convertor de semnal DVI-to-VGA. Acesta este acompaniat de alte două accesorii: adaptorul de alimentare de la conector de tip MOLEX la conector cu șase pini și conectorul CrossFire. Ca bundle software, producătorul oferă un cupon ce conține un cod cu ajutorul căruia utilizatorul va putea obține jocul Colin McRae DiRT 2 când acesta va fi lansat.

La frecvențele implicite, nucleul grafic funcționează la temperaturi reduse - 42°C în idle și 65°C în sarcină. Datorită limitelor generoase oferite de Catalyst Control Center, am obținut un overclocking notabil: 60MHz în plus pentru GPU și 800MHz pentru chip-urile de memorie GDDR5 produse de Hynix. Sporul de performanță obținut astfel este vizibil în toate aplicațiile rulate. În plus, temperatura în sarcină nu crește decât cu 4°C, iar nivelul de zgomot rămâne redus.

CONCLUZIE

Sapphire HD5770 este o placă video potrivită pentru orice pasionat de jocuri, ea putând rula fără probleme aplicațiile 3D la o rezoluție de 1920x1080.

Preț	Garanție	Contact
658 Lei	N/A	Partenerii Sapphire România

Detalii tehnice

Chipset: RV840 · Memorie video: 1GB GDDR5 · Interfață cu memoria: 128bit · Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 850MHz / 4800MHz · Interfață: PCI-Express X16 · Conectori: 2xDVI, HDMI, DisplayPort · Software: cupon Colin McRae DiRT 2

Teste

3DMark Vantage Entry	27494	28482	3DMark Vantage Performance	9886	10503
Crysis Warhead 1280x1024	23.32	25.26	E.T.-Quake Wars 1280x1024	207	207
Crysis Warhead 1600x1200	17.23	18.61	E.T.-Quake Wars 1600x1200	188	196
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	18.30	19.83	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	156	166
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	13.88	15.01	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	125	135
Far Cry 2 1280x1024	75.20	80.28	World in Conflict 1280x1024	63	66
Far Cry 2 1600x1200	66.14	70.92	World in Conflict 1600x1200	54	56
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	58.19	62.62	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	40	43
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	48.98	52.86	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	34	36

Performanțe

Performanță: 7.05 · Overclocking: 7.29 · Dotări: 3.50 · **6.94**

HIS
H587F1GDG







HIS oferă o implementare a celui mai rapid nucleu grafic DirectX disponibil pe piață la ora actuală

Placa respectă design-ul standard, cu specificația că producătorul a atașat un sticker reprezentativ brand-ului pe carcasa din plastic ce acoperă cooler-ul. H587F1GDG este furnizat iubitorilor de jocuri pe PC la frecvențele recomandate de AMD - 850MHz pentru GPU și 4800Mz pentru chip-urile de memorie GDDR5. Ca multe plăci din familia HD 5000, modelul este însoțit de un cupon ce va facilita procurarea jocului Colin McRae DiRT 2. Bracket-ul conține toți conectorii de care ar putea avea nevoie un utilizator: două porturi DVI, unul HDMI și un DisplayPort. Celor care folosesc monitoare mai vechi, producătorul le oferă printre accesorii un convertor de semnal DVI-to-VGA.

La frecvențele standard, placa s-a comportat admirabil. Temperatura maximă măsurată cu GPU-Z penrtu nucleul grafic a fost de 80°C, ventilatorul nedepășind turația de 2000RPM. Potențialul de overclocking este bun, frecvențele maxime atinse în condiții de stabilitate fiind 940/5160 MHz. În aceste condiții, cooler-ul a devenit mai gălăgios, turația crescând la 2200RPM, nucleul grafic atingând 85°C.

CONCLUZIE

HIS H587F1GDG este o soluție excelentă pentru cei care doresc o placă video de top pe care să o folosească mult timp de acum înainte.

Preț	Garanție	Contact
1479 Lei	N/A	Partenerii HIS România

Detalii tehnice

Chipset: RV870 • Memorie video: 1GB GDDR5 • Interfață cu memoria: 256bit • Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 850MHz / 4800MHz • Interfață: PCI-Express X16 • Conectori: 2xDVI, HDMI, DisplayPort • Software: cupon Colin McRae DiRT 2

Teste

3DMark Vantage Entry	33936	34873	3DMark Vantage Performance	16020	16969
Crysis Warhead 1280x1024	42.86	46.08	E.T.-Quake Wars 1280x1024	213	211
Crysis Warhead 1600x1200	32.72	35.06	E.T.-Quake Wars 1600x1200	212	206
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	34.47	36.87	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	207	204
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	26.21	27.99	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	196	200
Far Cry 2 1280x1024	120.37	124.52	World in Conflict 1280x1024	72	71
Far Cry 2 1600x1200	106.29	114.07	World in Conflict 1600x1200	70	69
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	102.12	108.91	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	64	66
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	84.84	91.37	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	56	58

Performanțe

Performanță: 10.00 Overclocking: 10.00 Dotări: 6.50

10.0

ASUS
EAH5850/G/2DIS/1GD5/A







ASUS oferă o implementare ce respectă design-ul de referință pentru Radeon HD 5850.

Nucleul grafic este tactat la frecvența de 725MHz, în timp ce chip-urile de memorie GDDR5 funcționează la 4000MHz. Cooler-ul dual slot este cel recomandat de AMD și respectă design-ul familiei HD 5800. Ca la toate plăcile video DirectX 11 testate până acum, bracket-ul conține doi conectori DVI, un conector HDMI și un conector DisplayPort, precum și fantele de evacuare a aerului cald. Pe lângă convertorul de semnal DVI-to-VGA, adaptorul de alimentare și conectorul CrossFire, pachetul mai conține și un cupon pentru obținerea jocului Colin McRae DiRT 2. ASUS oferă pasionaților de overclocking și utilitarul Smart Doctor pentru acest procedeu.

Performanțele sunt foarte bune, placa putând rula orice joc în condiții de calitate excelentă și framerate foarte bun. Ea impresionează prin temperatura de numai 68°C atinsă de nucleul grafic la o turație a ventilatorului de 2000RPM. Potențialul de overclocking este foarte bun, frecvențele maxime atinse în condiții de stabilitate fiind 920/5400 MHz. Se observă un spor de performanță foarte bun, temperatura crescând cu numai 8°C.

CONCLUZIE

ASUS EAH5850/G/2DIS/1GD5/A este o soluție grafică potrivită pentru orice iubitor de jocuri și va impresiona cu siguranță pasionații de overlocking.

Preț	Garanție	Contact
969 Lei	36 luni	Partenerii ASUS România

Detalii tehnice

Chipset: RV870 • Memorie video: 1GB GDDR5 • Interfață cu memoria: 256bit • Frecvențe de funcționare GPU/Mem: 725MHz / 4000MHz • Interfață: PCI-Express X16 • Conectori: 2xDVI, HDMI, DisplayPort • Software: cupon Colin McRae DiRT 2

Teste

3DMark Vantage Entry	31848	33747	3DMark Vantage Performance	13687	16344
Crysis Warhead 1280x1024	36.11	44.66	E.T.-Quake Wars 1280x1024	218	213
Crysis Warhead 1600x1200	27.35	33.96	E.T.-Quake Wars 1600x1200	216	213
Crysis Warhead 1280x1024 4x/8x	28.79	36.21	E.T.-Quake Wars 1280x1024 4x/8x	204	210
Crysis Warhead 1600x1200 4x/8x	21.82	27.31	E.T.-Quake Wars 1600x1200 4x/8x	174	202
Far Cry 2 1280x1024	104.42	123.28	World in Conflict 1280x1024	72	72
Far Cry 2 1600x1200	90.86	109.21	World in Conflict 1600x1200	67	69
Far Cry 2 1280x1024 4x/8x	86.57	105.49	World in Conflict 1280x1024 4x/8x	58	65
Far Cry 2 1600x1200 4x/8x	72.80	89.78	World in Conflict 1600x1200 4x/8x	48	57

Performanțe

Performanță: 9.31 Overclocking: 10.00 Dotări: 6.50

9.50


Going Where No Router Has Gone Before
D-Link
Photos
STORAGE ROUTER
Google Inc. (STOCK)
$381.47
WIRELESS
by D-Link
N
GIGABIT STORAGE ROUTER
Your home connectivity trek ends here. Fast and farther-reaching 11n Wi-Fi connectivity combined with shared storage, safely housed beside your PC in a handsome enclosure. A vivid 3.2" LCD screen provides real-time network status and keeps current news, weather, sports and photos off your computer desktop. Instant USB printer sharing. All in one device. Simply add the drive of your choice. Mission accomplished.
Weather Forecast
79° 88° 55°
125
685
004
Available Hard Disk Space
Traffic Meter
$381.47
$2.17 0.57%
Photo Album
The Gigabit Storage Router displays your photos, news, network status and more.
DIR-685
Visit www.dlink.eu for more details.
D-Link®
Building Networks for People
D-Link and the D-Link logo are trademarks or registered trademarks of D-Link Corporation or its subsidiaries in the world.
Copyright©2009 D-Link Corporation/D-Link Systems, Inc. All Rights Reserved

Nexus
RX-5300





Nexus RX-5300 este o sursă de alimentare modulară, cu o putere de 550W şi circuit activ de corecţie a factorului de putere.

Răcit folosind un ventilator de 135mm cu turaţie variabilă, modelul echipat cu circuit unic pentru linia de 12V pune la dispoziţie doi conectori ATX-12V cu patru şi opt pini, doi conectori PCI-E cu 8 pini şi unul cu şase pini, respctiv câte şase conectori MOLEX şi SATA. Toate cablurile sunt protejate împotriva deteriorării folosind manşoane din nylon. Certificat 80PLUS BRONZE, Nexus RX-5300 promite o eficienţă de peste 82% în conversia energiei şi un regim de funcţionare silenţios, în condiţiile unui nivel de încărcare moderat.

Cu o carcasă vopsită negru metalizat şi echipat cu cabluri destul de lungi, în nuanţe de alb şi negru, modelul se pretează pentru folosirea în sisteme prevăzute cu fereastră laterală. Ventilatorul de 130mm este silenţios şi cu un debit de aer destul de ridicat, creşterea turaţiei fiind resimţită doar sub forma unui zumzet de joasă frecvenţă ce poate trece cu uşurinţă neobservat. Cablurile pentru periferice sunt destul de flexibile, însă cablul ATX cu 24 pini este mult mai rigid, fiind resimţită lipsa unor bride sau panglici autoadezive, utile pentru o organizare mai eficientă a cablurilor de alimentare.

CONCLUZIE

Nexus RX-5300 este o sursă de alimentare destul de silenţioase, potrivită pentru configuraţii cu unul sau două acceleratoare grafice.

Preţ	Garanţie	Contact
350 Lei	36 luni	pc-coolers.ro

Detalii tehnice

Putere: 500W • Specificaţii: 80 Plus Bronze • Tehnologie PFC: Activ • Conectori: 1x ATX24, 2x ATX12V 4/8 pini, 2x PCI-E 8 pini, 1x PCI-E 6 pini, 6x SATA, 6x MOLEX, 2x Floppy

Performanţe — **8.00**

Performanţă: 8.50 Dotări: 7.50

Samsung
HMX-H104





Samsung HMX-H104 este o cameră video compactă, echipată cu 16GB memorie internă şi slot pentru card de memorie SD/SDHC.

Acesta utilizează un senzor CMOS de 2.2MP şi poate înregistra la o rezoluţie maximă de 1920x1080 pixeli, folosind compresie H.264 şi format intreţesut. Sunetul este obţinut în sistem stereo, folosind compresie AAC. Obiectivul permite zoom optic 10X şi dispune de sistem de stabilizare a imaginii. Alimentarea este asigurată de o baterie Li-Ion detaşabilă, capabilă să asigure o autonomie de până la trei ore de filmare. Încadrarea imaginilor este facilitată de un ecran rotativ cu diagonala de 2.7" şi interfaţă tactilă. Pozele în format JPG pot fi obţinute şi pe timp de noapte, mulţumită blitz-ului integrat, la o rezoluţie maximă de 2880x1620 pixeli. Pachetul mai include şi o telecomandă de mici dimensiuni, utilă pentru accesarea funcţiilor de bază şi vizionarea într-un mod cât mai comod a fişerelor media, redate folosind portul HDMI integrat.

Filmările realizate pe timp de zi sunt de o calitate bună, însă capturile obţinute în încăperi mai slab iluminate prezintă un nivel de zgomot destul de ridicat, fiind resimţită lipsa unei surse de lumină dedicată. Luminozitatea ecranului este bună, iar interfaţa tactilă permite un control destul de precis.

CONCLUZIE

Samsung HMX-H104 se remarcă prin dimensiuni reduse şi uşurinţa în utilizare, fiind recomandată pentru filmări la nivel de amator.

Preţ	Garanţie	Contact
N/A	N/A	Partenedii Samsung România

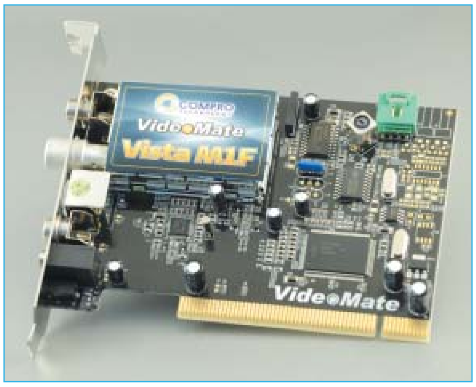
Detalii tehnice

Senzor imagine: 1/4.5" 2.2MP • Apertură: F1.8 -F2.5 • Zoom optic/digital: 10x / 100x • Stocare: 16GB memorie internă, card SD/SDHC • Ecran: TFT 2.7", tactil • Luminozitate minimă: 3 lux

Performanţe — **8.25**

Performanţă: 8.0 Dotări: 8.5

Compro
VideoMate Vista M1F PCI





Compro VideoMate Vista M1F PCI este un tuner TV cu interfaţă PCI, pentru recepţia transmisiunilor radio şi TV în sistem analogic.

Acesta vine însoţit de o telecomandă compatibilă MCE şi antenă FM. Pachetul software include aplicaţia Compro DTV 4, cu suport pentru captură video în format MPEG1/2/4 şi înregistrare programată, funcţie timeshifting şi suport pentru teletext şi EPG. Modelul oferă conectori dedicaţi pentru antenă FM şi TV, intrări S-Video şi composite, iar sunetul este trimis plăcii de sunet folosind un cablu analogic intern.

Aplicaţia de control răspunde destul de bine la comenzi şi este uşor de utilizat, însă interfaţa cu utilizatorul, bazată pe o temă în nuanţe de negru, ar putea fi mai bine finisată. Recepţia este bună, deşi unele programe prezintă ceva interferenţe. Captura video facilitată de un codec software a dat rezultate destul de bune, însă activarea funcţiei timeshifting reduce vizibil calitatea imaginii, neajuns uşor de corectat prin modificarea parametrilor de înregistrare. Telecomanda este bine echipată în privinţa numărului de butoane, însă este trădată de dimensiunile prea mari şi finisajul lucios al carcasei, mult prea prietenos cu amprentele şi urmele de grăsime.

CONCLUZIE

Deşi nu impresionează prea mult prin dotările sale, VideoMate Vista M1F PCI poate fi o bună alegere pentru un utilizator ocazional, ce doreşte un model nu foarte costisitor şi cu performanţe rezonabile.

Preţ	Garanţie	Contact
91 Lei	36 luni	Royal Computers

Detalii tehnice

Interfaţă: PCI • Recepţie: TV analog, radio FM • Accesorii: telecomanda MCE, antenă FM • Compatibil: Windows 2000/XP/Vista/7 • Funcţii: timeshifting, PIP, teletext, EPG, smart zoom, înregistrare programată

Performanţe — **7.00**

Performanţă: 7.75 Dotări: 5.50

A-DATA
Nobility NH-92 250GB





A-DATA Nobility NH-92 este o serie de harddisk-uri portabile cu format 2.5” și capacități cuprinse între 250 și 640GB.

Sub carcasa din aluminiu cu finisaj rezistent la amprente se află un harddisk de 5400RPM, cu o capacitate de 250GB. Pachetul include o husă de protecție rigidizată împotriva loviturilor și capitonată cu burete și piele sintetică. Transferul datelor este facilitat de un cablu mini-USB cu lungimea de 50cm, prevăzut cu doi conectori USB pentru alimentare.

Cântărind numai 142 grame, carcasa din aluminiu urmărește îndeaproape conturul harddisk-ului, pentru o disipare eficientă a căldurii și dimensiuni cât mai reduse. Modelul încântă prin performanțe destul de bune, atingând viteze de transfer de până la 33MB/s la citirea datelor și aproape 30MB/s la scriere. Timpul de acces de 17.6ms este un rezultat tipic pentru tipul de harddisk utilizat, fiind comparabil unui harddisk intern pentru laptop. Testul de copiere a unei suite de fișiere cu dimensiuni reduse a oferit viteze de 10.5MB/s la scrierea datelor, respectiv 16.85MB/s la citire. Nivelul de zgomot este destul de redus, însă totuși audibil la o utilizare mai intensivă. Ar fi fost de preferat includerea unui cablu USB mai puțin voluminos, care să poată fi adăpostit în interiorul husei de protecție.

CONCLUZIE

A-DATA Nobility NH-92 impresionează prin aspectul estetic plăcut și calitatea materialelor folosite, oferind totdată performanțe bune.

Preț	Garanție	Contact
N/A	N/A	Partenerii ADATA România

Detalii tehnice

Capacitate de stocare: 250GB · Viteză de rotație: 5400RPM · Conexiune: USB 2.0 · Accesorii: Husă de protecție, cablu USB · Greutate: 142g · Materiale: aluminiu + plastic

Performanțe

Performanță: 7.71 Dotări: 6.00 **7.19**

Kingston
DataTraveler 200 64GB





Kingston DataTraveler 200 combină un design compact și capacități de stocare cuprinse între 32 și 128GB.

Confecționată din plastic, carcasa este prevăzută cu capac de protecție glisant și inel pentru transport. În funcție de capacitatea de stocare, carcasa prezintă elemente de decor colorate albastru, galben sau negru translucent, peste care este aplicată o fațadă din aluminiu șlefuit. Deși nu oferă bundle accesorii suplimentare, producătorul a inclus pentru acest model o aplicație de securizare a datelor, bazată pe cheie de criptare și parolă.

Versiunea cu capacitate de 64GB încântă prin viteze de transfer competitive, ce ating 31.5MB/s la citirea secvențială a datelor, respectiv 16.5MB/s la scriere. Timpul de acces de 1.9ms este un rezultat mediocru pentru un dispozitiv de stocare USB, concretizat într-o viteză de transfer de 334KB/s, pentru scrierea suitei de test compusă din fișiere de mici dimensiuni și documente text. Copierea unei suite de fișiere MP3 a oferit viteze de 7.94MB/s la scriere, respectiv 27.11MB/s la citire. Destul de solid construită, carcasa este totuși vulnerabilă în fața umezelii și a prafului.

CONCLUZIE

Încăpător și cu performanțe destul de bune, seria Kingston DataTraveler 200 este o bună alegere pentru transportul în siguranță a datelor.

Preț	Garanție	Contact
609 Lei	N/A	Partenerii Kingston România

Detalii tehnice

Capacitate: 64GB · Capacitate reală: 59.73GB · Material de construcție: Plastic · LED: Da · Software: Da · Accesorii: Nu · Compatibil Windows Vista Ready Boost: Da · Dimensiuni: 70.39x12.52x22.78 mm · Greutate: 13g · Sandra 2008 Drive Index: 27.59MB/s · HD Tune Read Min/Max/Avg/Burst Rate: 29.3/31.3/30.5/25 MB/s · HD Tune Access Time: 1.9ms · Citire fișier 6.03GB/fișiere MP3 705MB: 31.5/27.11 MB/s · Scriere fișier 6.03GB/fișiere MP3 705MB/suită fișiere 12.4MB: 16.64/7.94/0.334 MB/s

Performanțe

Performanță: 7.09 Dotări: 2.00 **6.75**

Mionix
SAIPH 1800





Mionix SAIPH 1800 este un mouse optic din gama entry-level, cu interfață USB și senzor laser cu sensibilitate variabilă.

Disponibil împreună cu mousepad-ul ALIOTH 320 de la același același producător, modelul este oferit drept o soluție completă pentru pasionații de jocuri PC. SAIPH 1800 este asamblat într-o carcasă neagră cu design ergonomic și finisaj cauciucat, rezistent la amprente și transpirație. Modelul este echipat cu cinci butoane programabile și 16kb memorie internă pentru profile cu setări personalizate. Rezoluția senzorului laser poate fi ajustată în șapte pași, cuprinși între 400 și 1800dpi, ilustrați vizual prin schimbarea culorii rotiței de scroll. Cablul USB măsoară doi metri și este îmbrăcat în material textil pentru rezistență sporită și aderență mică.

Baza cu suprafață mare asigură o stabilitate bună, însă greutatea de numai de numai 138g ar putea să nu fie pe placul tuturor. Mousepad-ul cu suprafață mare și substrat cauciucat oferă o bună libertate de mișcare, însă dimensiunile sale nu îl recomandă pentru birouri înghesuite. Utilă pentru unii utilizatori, rotița de scroll multicoloră este un element de design nu tocmai inspirat pentru un mouse integral negru.

CONCLUZIE

Cu un design nu foarte sofisticat și lipsit de opțiuni avansate de personalizare, Mionix SAIPH 1800 este un produs cu performanțe bune și funcționalitate de bază pentru un mouse de gaming, oferit împreună cu un bundle interesant.

Preț	Garanție	Contact
149 Lei	24 luni	pc-coolers.ro

Detalii tehnice

Rezoluție: 400-1800dpi • Interfață: USB • Dotări: 5 butoane programabile, 16KB memorie internă • Greutate: 138.5g • Rată de eșantionare: 1000Hz • Lungime cablu: 2m • Suprafață mousepad: 320 x 270mm

Performanțe

Performanță: 9.00 Dotări: 8.00

8.50

Casio
EXILIM EX-H10 Silver





Casio EXILIM EX-H10 este o cameră foto digitală cu rezoluție de 12.1MP și zoom optic 10X.

Alimentat de o baterie Li-Ion cu o capacitate de 1950mAh, EX-H10 poate obține până la 1000 poze la o singură reîncărcare. Capturile stocate pe card SD/SDHC pot fi vizualizate pe ecranul TFT cu diagonală de 3" și rezoluție 230k pixeli. Carcasa confecționată din plastic și decorată cu elemente cromate dispune de obiectiv retractabil, capabil să atingă zoom optic 10X. Senzorul CCD de imagine poate atinge o sensibilitate ISO3200 și este asistat de un sistem optic de stabilizare a imaginii. Modul de captură video folosește compresie MJPEG și rezoluție 1280x720 pixeli, însă funcția zoom este implementată numai digital.

În ciuda folosirii unei baterii cu capacitate extinsă, nu au fost sacrificate formatul compact și greutatea redusă. Impresionează în mod plăcut construcția îngrijită a carcasei, dar și folosirea unor butoane dedicate pentru accesarea funcțiilor de bază. Pozele sunt de bună calitate și cu un nivel de zgomot redus, însă capturile obținute în condiții de luminozitate redusă prezintă mici pierderi ale detaliilor. Focalizarea automată și sistemul de stabilizare a imaginii dau rezultate destul de bune, iar blitz-ul integrat poate fi folosit până la o distanță de aproximativ trei metri.

CONCLUZIE

Casio EXILIM EX-H10 este o bună alegere pentru cei ce doresc o cameră digitală compactă cu zoom mare și autonomie extinsă, fără complicațiile unui model din gama profesională.

Preț	Garanție	Contact
1299 Lei	24 luni	PCCenter.ro

Detalii tehnice

Rezoluție: 12.1MP • Zoom Optic: 10x • Greutate: 164g • Apertură: F3.2 - F5.7 • Sensibilitate: ISO3200 • Ecran: TFT 3.0" • Baterie: Li-Ion, 1950mAh • Mediu stocare: Card SDHC

Performanțe

Performanță: 8.50 Dotări: 9.00

8.75

Lexmark
Prestige Pro805





Multifuncționalul Lexmark Prestige Pro805 încorporează funcții de scanare, printare și copiere alături de reale posibilități de imprimare a fotografiilor. Echipamentul poate funcționa total independent de PC, fiind dotat cu un slot pentru USB, cititor de carduri, ethernet și modul pentru conexiunea Wi-Fi. Ecranul complet color, sensibil la atingere, afișează toate informațiile de care utilizatorul poate avea nevoie. Cele patru cartușe, trei pentru culorile de bază și unul negru de dimensiuni mai mari pentru text, sunt independente de duzele de printare montate separat. Un cartuș negru 105XL are un preț de numai 20.78ron cu TVA inclus prin programul de returnare, costul de imprimare alb-negru fiind de aproximativ un cent pentru o pagină A4. În testul nostru, viteza maximă de printare pentru un document alb-negru a fost de 13.5ppm, utilizându-se modul rapid și 7.8ppm în modul normal. Imprimarea primei pagini a fost încheiată în numai 16 secunde. Deși nu este o imprimantă foto, Prestige Pro805 a dovedit reale calități în acest sens. O fotografie A4 poate fi tipărită în 39 de secunde, hârtia originală Lexmark generând cele mai bune rezultate. Scanerul cu senzor CIS are atașat un ADF, mai multe operațiuni putând fi executate în mod automat cum ar fi recunoașterea caracterelor și transformarea documentelor în PDF.

CONCLUZIE

Lexmark Prestige Pro805 este un multifuncțional color ideal pentru activitatea desfășurată într-un birou de mici dimensiuni.

Preț	Garanție	Contact
1299 Lei	60 luni	Partenerii Lexmark România

Detalii tehnice

Viteză a/n draft: 33ppm • Viteză a/n: 16ppm • Viteză color: 10ppm • Viteză copiere a/n draft: 25ppm • Rezoluție maximă: 4800x1200dpi• Senzor scaner: CIS 48biți • Greutate: 9.7Kg

Performanțe

Performanță: 9.00 Dotări: 8.50

8.75

Logitech
Z520





Logitech Z520 este un set de boxe stereo pentru PC și laptop.

Echipate cu difuzoare dedicate pentru reproducerea frecvențelor înalte, respectiv joase și medii, cele două boxe pot atinge o putere maximă de 26W RMS. Incintele acustice confecționate din material plastic oferă o propagare a sunetului la 360°, grație difuzoarelor cu deschidere atât în partea din față, cât și în spatele boxelor. Una dintre boxe adăpostește amplificatorul audio, conectori pentru căști și intrare Line-In, dar și un reglaj pentru volum, cu rol de buton pornit/oprit. Alimentarea este facilitată de un adaptor AC extern.

Cele două incinte acustice beneficiază de o construcție solidă și difuzoare destul de performante, capabile să ofere o audiție bună. Din păcate, incintele din plastic au tendința de a intra în rezonanță la un volum audio ridicat, distorsionând gama frecvențelor medii. Pentru un volum audio moderat, difuzoarele omnidirecționale sunt de un real folos pentru propagarea frecvențelor înalte, oferind un sunet mai clar indiferent de poziția utilizatorului în încăpere.

CONCLUZIE

Logitech Z520 este un sistem audio cu performanțe destul de bune, adecvat pentru folosirea în încăperi mai puțin spațioase și la un volum audio moderat. Modalitatea omnidirecțională de propagare a sunetului este o inovație interesantă și destul de utilă, justificată însă cu greu de prețul de achiziție ridicat.

Preț	Garanție	Contact
449 Lei	24 luni	Altex
449 Lei	24 luni	Domo

Detalii tehnice

Materiale: plastic • Putere: 26W RMS • Răspuns în frecvență: 70Hz 20KHz • Interfață: Line-In, audio-out (Jack 3.5mm) • Dimensiuni: 88x198x88mm

Performanțe

Performanță: 7.5 Dotări: 8.0 **7.75**

Panasonic
FZ38





Panasonic FZ38 este o cameră digitală hibridă, cu zoom optic 18X și suport pentru captură video la rezoluție 720p, folosind compresie AVCHD Lite.

Aparatul folosește un senzor CCD cu rezoluție de 12.1MP, ajutat de tehnologia POWER O.I.S. pentru stabilizarea imaginii, funcție inteligentă de control al expunerii și focalizare, suport pentru detecția și recunoașterea fețelor, precum și selectarea automată a profilelor de fotografiere pe baza condițiilor de iluminare. Încadrarea imaginilor este facilitată de ecranul TFT cu diagonală 2.7” și vizorul digital. Carcasa oferă butoane dedicate pentru accesarea funcțiilor de bază, un mini-joystick pentru navigarea rapidă a sistemului de meniuri, conectori HDMI și USB, blitz retractabil pe spatele căruia este poziționat un microfon stereo. Interiorul ascunde un slot pentru card de memorie SD/SDHC și baterie Li-Ion capabilă să asigure o autonomie de 470 poze.

Pozele sunt de bună calitate și cu un nivel de zgomot nu foarte ridicat. Focalizarea automată este rapidă și precisă, iar sistemul de amortizare a vibrațiilor este eficient chiar și la folosirea unui zoom ridicat. Capturile video beneficiază de o compresie destul de bună și sunet clar, însă rezultatele cele mai bune sunt obținute la filmarea pe timp de zi.

CONCLUZIE

Panasonic FZ38 se remarcă prin performanțe bune și ușurința în utilizare, putând deservi cu succes rolul unui aparat foto performant și cameră video pentru filmări la nivel de amator.

Preț	Garanție	Contact
1800 Lei	24 luni	Partenerii Panasonic România

Detalii tehnice

Rezoluție: 12.1MP • Zoom Optic: 18x • Greutate: 414g • Apertură: F2.8 - F4.4 • Sensibilitate: ISO6400 • Ecran: TFT 2.7” + vizor electronic • Mediu stocare: Card SDHC • Conectori: HDMI, AV-Out

Performanțe

Performanță: 9.00 Dotări: 9.00 **9.00**

Samsung
ML-1630





Samsung ML-1630 este o imprimantă laser monocrom cu un design compact.

Carcasa din plastic negru lucios adăposteşte butoane sensibile la atingere şi un afişaj iluminat, bazat pe tehnologie LED. Caseta pentru hârtie poate găzdui 100 de coli A4, iar cartuşul cu toner livrat în pachet ajunge pentru 1000 pagini, respectiv 2000 dacă este achiziţionat separat. Modelul dispune de adaptor AC intern şi utilizează un procesor Samsung la 150MHz, împreună cu 8MB memorie cache. Conectarea la PC este facilitată prin interfaţă USB.

Dimensiunile reduse şi aspectul estetic plăcut sunt caracteristici demne de un birou modern. Din păcate, plasticul lucios evidenţiază cu uşurinţă amprentele, dar şi praful depus pe suprafeţele plate. Nivelul de zgomot este suficient de redus pentru o utilizare confortabilă, iar viteza de imprimare măsurată la 16.6 ppm se încadrează în valorile specificate. Timpul de pornire necesar imprimării primului document nu depăşeşte 12 secunde.

CONCLUZIE
Samsung ML-1630 este o imprimantă destul de silenţioasă, ce atrage prin dimensiunile reduse şi aspectul estetic plăcut. Capabilă să asigure un volum mediu de imprimare de până la 5000 pagini lunar, aceasta este recomandată pentru aplicaţii de mică anvergură, având de partea sa şi preţul de achiziţie destul de redus. Finisajul lucios al carcasei, ce predispune la murdărire, ar putea să nu fie pe placul tuturor.

Preţ	Garanţie	Contact
N/A	N/A	DECK Computers International

Detalii tehnice

Interfaţă: USB · Tip: laser mnocrom · Număr cartuşe: 1 · Capacitate cartuş: 2000 pagini / 1000 pagini (kit starter) · Viteză imprimare: 16ppm · Casetă hârtie: 100 coli · Dimensiuni: 332x375x121mm

Performanţe 8.25

Performanţă: 8.50 Dotări: 8.00

Plustek
OpticFilm 740





Plustek OpticFilm 7400 este un scaner special proiectat pentru a prelua fotografiile realizate pe filme foto de 35mm. Echipamentul are dimensiuni relativ reduse şi formă compactă, în cutie fiind disponibilă o geantă din material textil pentru transportul acestuia.

Preluarea unei singure fotografii şi transferarea ei pe calculator au durat aproximativ 53 de secunde, utilizându-se setările implicite (600dpi/24bit).

Pentru a fi scanat, filmul trebuie tăiat în bucăţi de maxim şase cadre, poziţionarea fiecărei imagini fiind făcută manual în dreptul senzorului CDD cu ajutorul unui suport din plastic. Demararea procesului de scanare poate fi iniţiată prin apăsarea unui simplu buton montat în partea frontală. Plustek OpticFilm 7400 nu are nevoie de timp de încălzire, sursa de lumină fiind reprezentată de un grup de LED-uri.

Rezoluţia maximă la care se poate face o scanare este de 7200dpi, suficientă pentru o captură foto, însă principalele probleme apar în momentul retuşării defectelor cauzate de negativele vechi. Funcţiile echipamentului sunt intuitive şi nu necesită un timp de acomodare pentru utilizator.

Alături de scaner, Plustek oferă cumpărătorului suita software SilverFast 6.6, care se dovedeşte utilă în prelucrarea, ajustarea culorilor şi retuşarea fotografiilor preluate.

CONCLUZIE
OpticFilm 7400 este recomandat fotografilor amatori şi celor ce doresc să transfere fotografiile vechi în format digital.

Preţ	Garanţie	Contact
N/A	N/A	Partenerii Plustek România

Detalii tehnice

Senzor: CCD · Rezoluţie: 7200x7200dpi · Lampă: LED alb · Adâncime culoare: 48biţi · Accesorii: Geantă transport · Interfaţă: USB 2.0 · Greutate: 1.6Kg

Performanţe 8.00

Performanţă: 7.50 Dotări: 8.50

PHILIPS
22ITI





PHILIPS 22ITI este un monitor LCD pentru PC, cu tuner TV hibrid şi telecomandă.

Ecranul cu diagonală 21.5” suportă o rezoluţie de 1920x1080 pixeli şi timp de răspuns 5ms. Este acceptat semnal prin conexiune VGA, HDMI, SCART component şi composite, iar tunerul TV suportă transmisiuni analogice şi DVB-T, comprimate MPEG-2/4. Utilizat în mod TV, modelul oferă suport pentru contrast dinamic şi reducerea zgomotului din transmisiunile analogice, dar şi setări avansate pentru calitatea imaginii şi rată de aspect. Pachetul include un cablu VGA şi cablu audio, dar şi o telecomandă complet utilată. Sunetul redat de cele două difuzoare poziţionate frontal poate fi optimizat folosind egalizatorul grafic cu cinci benzi de frecvenţă sau profilele cu setări predefinite.

Ca monitor pentru PC, modelul oferă o reproducere exemplară a nuanţelor de culoare şi unghiuri de vizibilitate rezonabile. Rata de contrast măsurată la 840:1 şi nivelul de negru de 0.19cd/m^2 sunt excelente pentru filme şi jocuri. Recepţia în mod TV este de bună calitate, atât în sistem analogic, cât şi DVB-T, unde sensibilitatea etajului RF este superioară multor modele de tunere TV pentru PC. Difuzoarele integrate sunt adecvate pentru filme şi muzică, redate la un volum moderat, însă nu pot concura un sistem audio performant în privinţa fidelităţii sunetului.

CONCLUZIE
PHILIPS 22ITI impresionează prin dotări tehnice generoase şi performanţe bune.

Preţ	Garanţie	Contact
1149 Lei	36 luni	Partenerii Philips România

Detalii tehnice

Rezoluţie: 1920x1080 pixeli · Conectori: HDMI, VGA, Component, Composite, SCART · Contrast: 50000:1 DCR, 1000:1 · Luminozitate: 250 cd/m^2 · Timp de răspuns: 5ms · Consum: 31W, Stand-By 0.3W

Performanţe 8.17

Performanţă: 8.01 Dotări: 7.80

Edimax
MA-2000





MA-2000 este un player multimedia pentru rețea oferit de cunoscutul producător Edimax.

Echipamentul are dimensiuni reduse și este răcit pasiv. Confecționată din material plastic, carcasa oferă butonul de control, indicatoarele de stare și cei doi conectori USB 2.0, care pot găzdui unități de stocare externă formatate NTFS sau EXT-3. Partea posterioară adăpostește conectorii HDMI, Component, compozit și S-Video și conectori audio stereo de tip RCA și SPDIF, capabil să retransmită sunet PCM și RAW. Ieșirea HDMI este de tip 1.1, rezoluția maximă suportată fiind 720p. MA-2000 nu are memorie internă, acesta putând accesa și reda materialele stocate în directoarele partajate dintr-o rețea locală sau pe unitățile de stocare USB. Conectivitatea este Ethernet 10/100, fiind posibilă adăugarea unui adaptor de rețea USB compatibil. Interesante sunt și clientul inclus BitTorrent și cel pentru camere de supraveghere pentru rețea.

Deși suportul pentru formate video este aparent larg, acesta nu se ridică la înălțimea pretențiilor actuale. Rezoluția maximă poate fi atinsă la decodarea formatelor VC-1 și MPEG 1, 2 și 4, formatul H.264 fiind însă limitat la 576p. În plus, redarea audio nu permite decodarea formatele AC3 și DTS, limitându-se la formatele stereo MP3, WMA și RealAudio.

CONCLUZII

Edimax MA-2000 este interesant doar pentru amatorii de muzică și imagini, redarea video sărăcăcioasă limitându-l la capturile video realizate cu camere video SD.

Preţ	Garanţie	Contact
519 Lei	24 luni	Partenerii Edimax România

Detalii tehnice

Conector audio/video: HDMI, YPrPb, S-Video, stereo RCA, SPDIF • Rețea: Ethernet, wireless (neinclus) • Formate: VC-1, H.264, WMV, MPEG 1/2/4, MP3, WMA, RA, FLAC • Altele: SMB, BitTorrent

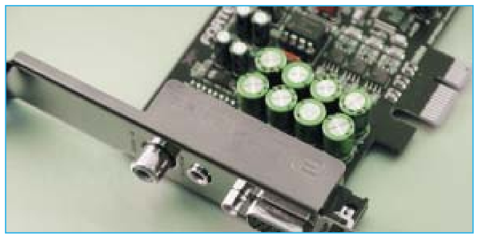
Performanțe

Performanță: 7.00 Dotări: 7.00

7.00

Auzentech
X-Fi Forte 7.1





Construită în jurul unui procesor Creative 20K2, Auzentech X-Fi Forte 7.1 este o placă de sunet cu interfață PCI-Express și format low-profile, destinată pasionaților de jocuri PC și configurații media center.

Panoul I/O oferă un singur conector pentru căști și iesire S/PDIF, la care se adaungă încă șase conectori cu mufă Jack 3.5mm, asigurați prin intermediul unui cablu adaptor. Echipat cu 64MB memorie internă și suport pentru API-urile EAX 5, DirectSound, DS3D, ASIO 2.0, Creative ALchemy și OpenAL, modelul este bine echipat pentru rularea jocurilor 3D. Pachetul include un cablu optic pentru utilizarea ieșirii digitale și bracket PCI pentru instalarea în carcase low-profile. Pasionații de muzică vor aprecia prezența condensatoarelor electrolitice de calitate superioară și etajului de preamplificare upgradabil, diverse variante fiind oferite chiar de producător.

Deși conexiunea digitală este recomandată pentru rezultate optime, sunetul redat prin interfață analogică este de o calitate ireproșabilă, justificând pe deplin un eventual upgrade de la o soluție audio integrată. Folosirea suportului hardware în jocuri 3D a dat în general rezultate bune, însă redarea de filme și muzică sunt principalele atuuri pentru acest model.

CONCLUZIE

Auzentech X-Fi Forte 7.1 este o excelentă soluție de upgrade pentru interfața audio integrată, cu performanțe excelente atât la redarea de filme și muzică, dar și rularea jocurilor favorite. Prețul de achiziție ridicat este însă un neajuns destul de greu de trecut cu vederea.

Preţ	Garanţie	Contact
617 Lei	12 luni	pc-coolers.ro

Detalii tehnice

Interfață: PCI-Express X1 • Procesor: CA20K2-2AG • Conectori: 1x SPDIF, 7x Jack 3.5mm • Tip: 7.1 • Accesorii: cablu RCA/TOSLINK • API suportat: WDM, ASIO2.0, EAX® 5.0, Direct Sound®, Direct Sound 3D®, OpenAL

Performanțe

Performanță: 9.50 Dotări: 9.00

9.25

BELKIN
Bluetooth Comfort Mouse





BELKIN Bluetooth Comfort Mouse este un produs adresat sistemelor portabile, compatibil cu platforme Windows şi Mac OS X.

Asamblat într-o carcasă din plastic alb lucios cu inserţii de aluminiu şlefuit, modelul urmează un design specific produselor Apple. Alimentat folosind două baterii AA, acesta este un mouse optic cu trei butoane, bazat pe tehnologie laser. Rotiţa de scroll este îmbrăcată în material cauciucat şi permite derularea documentelor, atât pe verticală, dar şi orizontală. Partea inferioară a carcasei ascunde butoane pentru conectare şi iniţializare, modelul intrând automat în mod stand-by după opt minute de inactivitate.

În lipsa unui modul bluetooth livrat în pachet, modelul depinde de suportul hardware oferit de calculatorul la care este conectat, fapt ce limitează opţiunile pentru conectare însă elimină disconfortul creat de prezenţa unui dispozitiv USB adiţional. Calitatea materialelor este destul de bună iar forma carcasei permite o utilizare confortabilă şi o prindere fermă. Senzorul optic este destul de precis şi cu un timp de reacţie bun. Cele două baterii folosite pentru alimentare ridică destul de mult greutatea dispozitivului, fiind o soluţie nu tocmai ideală pentru un accesoriu adresat sistemelor portabile.

CONCLUZIE

Beneficiind de o carcasă cu un format ergonomic şi materiale de bună calitate, BELKIN Bluetooth Comfort Mouse este un accesoriu elegant şi cu performanţe bune, adresat sistemelor portabile.

Preţ	Garanţie	Contact
164 Lei	N/A	Partenerii Belkin România

Detalii tehnice

Interfaţă: Bluetooth • Alimentare: 2x baterii AA • Senzor: optic - laser • Materiale: plastic + aluminiu • Număr butoane: 5

Performanţe

Performanţă: 8.50 Dotări: 8.00 **8.25**

Canon
Digital IXUS 120 IS





Canon Digital IXUS 120 IS este o cameră digitală compactă, cu zoom 4X şi rezoluţie 12.1MP.

Construit în jurul procesorului Canon DIGIC 4, modelul oferă suport pentru captură video la rezoluţie 720p cu 30 de cadre pe secundă, funcţie de detecţie a feţelor şi un mod AUTO îmbunătăţit. Senzorul CCD cu sensibilitate ISO1600 este asistat de un sistem optic de stabilizare a imaginii şi obiectiv retractabil cu zoom 4x. Prezentând forme rotunjite şi finisaj metalic cu nuanţe de maro, carcasa adăposteşte un ecran color de 2.7”, împreună cu butoane de navigaţie şi bliţ cu profil discret, dar şi un conector mini-HDMI ascuns sub un capac protector. Compartimentul interior ascunde un slot pentru card SDHC şi baterie Li-Ion de 720mAh, cu o autonomie de aproximativ 220 poze.

Cu un timp de reacţie bun şi focalizare destul de rapidă, IXUS 120 IS oferă poze bine expuse şi cu nivel de zgomot redus. Din păcate pozele sunt uşor neclare către margini, însă acest neajuns este unul minor. Sistemul de meniuri este uşor de utilizat, iar luminozitatea ecranului este suficientă chiar şi pentru zile mai însorite. Modul de filmare este bazat pe compresie H.264, însă dimensiunea fişierelor este destul de mare. Calitatea înregistrărilor este bună la lumină naturală, însă cu un nivel e zgomot pronunţat pentru capturile obţinute în interior.

CONCLUZIE

Compactă şi uşor de utilizat, Canon Digital IXUS 120 IS are de partea sa performanţe bune şi dotări tehnice generoase.

Preţ	Garanţie	Contact
1340 Lei	12 luni	Partenerii Canon România

Detalii tehnice

Rezoluţie: 12.1MP • Zoom Optic: 4x • Greutate: 120g • Apertură: F2.8 - F5.9 • Sensibilitate: ISO1600 • Ecran: TFT 2.7”, 230k pixeli • Mediu stocare: Card SDHC • Conectori: HDMI, mini-USB

Performanţe

Performanţă: 8.00 Dotări: 8.33 **8.38**

Kingston
SNV125-S2BN/64GB





Kingston oferă posesorilor de sisteme portabile o soluţie de stocare bazată pe tehnologia SSD cu un cost de achiziţie ceva mai accesibil.

Dispozitivul este livrat fie stand-alone, fie într-un pachet denumit de producător notebook bundle. Cea de-a doua versiune este cea primită pentru testare, iar pachetul conţine un cablu USB, o carcasă din plastic cu interfaţă USB şi un CD cu software de clonare şi ghid de utilizare. Posibilitatea de a utiliza SSD-ul pe interfaţă USB este de lăudat, însă modul de implementare nu este tocmai comod. Carcasa SSD-ului este confecţionată din aluminiu pentru a disipa mai bine căldura, dar stratul gros de vopsea poate induce utilizatorul în eroare.

Performanţele obţinute sunt bune, însă nu impresionante. Astfel, dacă în aplicaţiile sintetice se obţin rezultate mai bune decât cele reuşite de harddisk-urile moderne, la transferul de fişiere există loc de îmbunătăţiri. Cu toate acestea, modelul s-ar descurca excelent ca dispozitiv de stocare pentru sisteme portabile, segment căruia i se şi adresează.

CONCLUZIE

SNV125-S2BN64GB este o componentă potrivită pentru orice utilizator de notebook ce apreciază nivelul de zgomot redus, siguranţa datelor şi o rulare cursivă a sistemului de operare.

Preţ	Garanţie	Contact
552 Lei	N/A	Partenerii Kingston România

Detalii tehnice

Capacitate: 64GB • Capacitate reală: 59.6GB • Sandra Drive Index: 89.48MB/s • Sandra Read Buffered/Sequential/Random: 102.99/103.09/102.46 MB/s • Sandra Write Buffered/Sequential/Random: 60.04/56.28/5.74 MB/s • HD Tune Read Min/Max/Avg/Burst Rate: 80.7/111.5/103.0/100.7 MB/s • HD Tune Write Min/Max/Avg/Burst Rate: 22.1/86.4/71.5/100.5 MB/s • HD Tune Access Time: 0.2ms • PCMark Vantage HDD: 3240 Viteză transfer imagine DVD: 26.6MB/s • Viteză transfer suită fişiere: 15.0MB/s

Performanţe

Sintetice: 10.00 Transfer fişiere: 4.91 **8.42**

AVerMedia
AVerTV Pilot





AVerMedia AVerTV Pilot este un tuner TV hibrid cu interfaţă USB şi receptor GPS.

Acesta este oferit împreună cu o telecomandă de mici dimensiuni şi antenă telescopică cu sistem de prindere pentru geam sau rama monitorului, respectiv un prelungitor USB pentru mai bună flexibilitate la instalare. Pachetul include un CD cu drivere şi aplicaţia AverTV, însă utilizarea suportului GPS necesită software dedicat ce trebuie achiziţionat separat. Carcasa din plastic semitransparent ascunde senzorul pentru telecomandă, conectori RF pentru antenă GPS externă şi antenă TV, respectiv două LED-uri de activitate colorate roşu şi albastru.

Antena telescopică cu două braţe impresionează nu doar prin aspectul estetic plăcut, dar şi performanţe destul de bune la recepţia transmisiunilor DVB-T. Aplicaţia de control oferă o interfaţă bine finisată şi cu răspuns bun. Aceasta oferă suport pentru înregistrare programată şi timeshifting, dar şi filtre pentru postprocesarea imaginii în transmisiunile TV analogice. În ciuda dimensiunilor reduse, telecomanda beneficiază de butoane din cauciuc bine delimitate şi este comodă în utilizare.

CONCLUZIE

AVerMedia AVerTV Pilot beneficiază de accesorii de bună calitate şi dotări tehnice generoase. Calitatea recepţiei este foarte bună pentru ambele standarde de transmisie TV, însă lipsa aplicaţiei software necesară pentru utilizarea suportului GPS va nemulţumi unii utilizatori.

Preţ	Garanţie	Contact
N/A	N/A	Partenerii AVerMedia România

Detalii tehnice

Interfaţă: USB • Recepţie: Radio, TV - analog/DVB-T (MPEG-2/4 AVC/H.264) • Accesorii: telecomandă, antenă DVB-T, cablu USB, cablu S-Video/Composite • Conectori: S-Video, AV IN (RCA), RF (TV), GPS ext. ant.

Performanţe — **8.75**

Performanţă: 9.0 Dotări: 8.5

RadiSonic
ICY BOX IB-MP305A-B





RaidSonic ICY BOX IB-MP305A-B este un media player extern, ce permite redarea de conţinut audio si video la rezoluţie FullHD.

Acesta poate reda o gamă largă de fişiere partajate în reţeaua LAN sau stocate pe card de memorie SD/SDHC şi alte dispozitive USB. Semnalul video este transmis prin conexiune HDMI 1.3a, composite sau component, în timp ce sunetul poate fi redat prin conexiune analogică sau digitală, în sistem DTS, Dolby Digital, WMA sau AAC. Printre formatele de compresie suportate se regăsesc H.264, WMV9 şi XviD, respectiv AAC pentru coloana sonoră, fiind oferit suport complet pentru majoritatea standardelor de compresie uzuale, inclusiv cele specifice discurilor BluRay. Pachetul include o telecomandă de dimensiuni reduse, adaptor AC extern si cabluri de conectare.

Deşi nu impresionează prea mult prin aspectul estetic, sistemul de meniuri este uşor de navigat şi cu un timp de reacţie bun. Modelul oferă suport pentru navigarea conţinutului video fără a întrerupe procesul de redare, funcţie zoom, selectarea coloanei sonore şi subtitrare, configurarea ratei de aspect. Creierul acestui dispozitiv, procesorul RealTek RTD1073 se încălzeşte destul de mult în timpul funcţionării, însă compensează printr-o imagine de foarte bună calitate şi sunet pe măsură.

CONCLUZIE

Deşi lipsit de memorie internă, RaidSonic ICY BOX IB-MP305A-B este o platformă solidă pentru redarea celor mai populare formate audio şi video, ce poate înlocui cu succes un sistem media center dedicat.

Preţ	Garanţie	Contact
549 Lei	24 luni	pc-coolers.ro

Detalii tehnice

Interfaţă: USB, LAN, SD/SDHC • Conectori: HDMI, Component, Composite, S/PDIF, 2x RCA audio • Formate video/audio: MPEG-1/2/4: Xvid, WMV9, ISO, VOB, IFO, MP4, DAT, MOV, AVI, MKV, H.264, TS, TP, M2TS, FLV/MP3, OGG, WMA, AV, AAC

Performanţe — **9.00**

Performanţă: 9.50 Dotări: 8.50

software & comunicații



Norii negri ai tehnologiilor Cloud

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Pentru promotorii vehemenţi şi neobosiţi ai serviciilor "in the cloud", luna octombrie nu a fost cea mai fericită din acest an, deoarece nimic nu este mai neplăcut decât apariţia unor disfuncţionalităţi în cadrul unor servicii online majore care au efectul unui duş rece asupra celor care ar fi trebuit să înţeleagă şi să accepte noile tehnologii.

Sub sintagma "in the cloud" se ascund de fapt modele tehnologice de multă vreme cunoscute utilizatorilor, cum ar fi procesarea distribuită sau grid computing, deasupra cărora s-a adăugat un strat flexibil de servicii din cele mai variante. Acestea merg de la stocarea datelor până la furnizarea de aplicații desktop, modul lor distribuit de funcționare fiind invizibil pentru utilizator și beneficiind de o descentralizare marcantă și de posibilități de extindere teoretic nelimitate. Dacă utilizatorul a folosit Google Apps, Skype, BitTorrent, Facebook sau SETI@Home, atunci acestea s-a întâlnit deja cu serviciile "in the cloud", putând remarca totodată o serie din caracteristile acestora, cum ar fi redundanța, independența față de localizarea sau platforma celui care îl accesează sau securitatea. Dacă în teorie lucrurile sună bine, așa cum de altfel sună cele mai multe lucruri în teorie, luna octombrie a ținut morțiș să ne reamintească faptul că practica ține uneori morțiș să nu țină seama de aspectele teoretice.

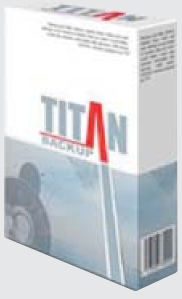
Una dintre caracteristicile teoretice importante ale serviciilor "in the cloud" este fiabilitatea, cei care doresc să promoveze acest tip de soluții dorind să sădească în subconștientul utilizatorilor, prin sublinierea repetată a acestui aspect, sentimentul de siguranță în momentul în care aceștia vor decide să lase pe mâna acestor tehnologii documentele, informațiile private sau alte tipuri de date.

Primul, și de altfel cel mai răsunător eșec din istoria tehnologiilor "in the cloud", a lovit utilizatorii terminalelor T-Mobile Sidekick. Indiferent dacă dorim să acceptăm teoria sabotajului, a neglijenței sau a ghinionului curat, pentru că inevitabil au apărut și speculații de acest tip, cert este că, la începutul lunii octombrie, utilizatorii acestor terminale, care foloseau serviciile "in the cloud" pentru păstrarea fotografiilor, agendei telefonice, calendarului sau listelor To Do, s-au pomenit în fața unui serviciu indisponibil. Ceea ce părea o disfuncționalitate temporară s-a dovedit a fi, după o săptămână de așteptare, un adevărat dezastru, datele utilizatorilor dispărând definitiv în neant. Printr-o ironie a sorții, o actualizare a serviciului Google Apps, care a avut loc în aceeași perioadă, a lăsat clienții acestuia fără posibilitatea de tipărire, export sau import a fișierelor, în timp ce utilizatorii care și-au migrat personalitatea online pe Facebook au fost puși în fața dispariției, parțiale sau totale, a nu mai puțin de 150.000 de conturi de utilizator.

Aceste evenimente pot fi considerate excepții, însă acest lucru nu va liniști un client care s-a văzut pus în fața unui dezastru, în ciuda sloganurilor de marketing care promiteau altceva. Chiar dacă termenii de utilizare ai serviciului pot promite integritatea datelor, viitorii utilizatori se vor gândi de acum de două ori înainte de a apăsa butonul Accept. În aceste condiții, testul de sisteme de stocare casnice din cadrul numărului anterior devine ceva mai interesant pentru cei care doresc să doarmă liniștiți.

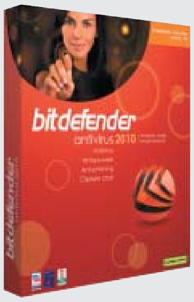


Pentru protecția eficientă a datelor personale instalați Titan Backup 1.5 de pe DVD și introduceți cheia de mai jos:



000020-ACM8KK-1Y18MT-JZT4EV-RZU6Z3-RUC5VN-6CJB6C-U01EAG

Pentru protecția eficientă a calculatorului instalați BitDefender Antivirus 2010 de pe DVD și introduceți cheia de mai jos:



5B4AB322D26D306804F0

E-BOOK-URI ACCESIBILE

Google Editions

După ce a intrat într-o serie lungă de probleme din cauza serviciului de scanare, digitizare și indexare a cărților, Google speră să găsească și calea prin care va putea monetiza această bază de date, anunțând serviciul Google Editions, care va permite achiziționarea cărților în format electronic. Acesta va deveni disponibil utilizatorilor undeva în primul trimestru al anului viitor și va permite achiziția cărților atât direct prin intermediul Google Checkout, cât și prin intermediul partenerilor Amazon, Barnes and Nobles și alții, nespecificați încă. Chiar dacă va beneficia de serviciile comerciale ale primului dintre aceștia, serviciul Google va concura direct cu Kindle, echipamentul Amazon care tocmai a devenit disponibil în 100 de țări.

Spre deosebire de concurență, Google nu intenționează să comercializeze și echipamentele hardware pentru lectura cărților vândute, utilizatorul fiind liber să le citească de pe calculator, telefon sau orice e-book reader.

Cărțile vor folosi formatul EPUB, un standard deschis pentru publicarea conținutului digital care utilizează XHTML pentru stocare și CSS pentru formatarea textului, oferă suport Unicode și permite implementarea unor tehnologii DRM conform cerințelor comerciantului.

Deși, în acest moment, Google stochează mai bine de un milion de titluri care pot fi răsfoite, integral sau parțial, prin intermediul motorului de căutare Google Book Search, nu toate acestea vor deveni disponibile pentru achiziție, oferta inițială promițând între 400 și 600 de mii de titluri



MAI MULTĂ SECURITATE

Mozilla Plugin Check



Browser-ul, cea mai des utilizată aplicație pentru accesarea serviciilor online, este și principala țintă a atacurilor. Acestea pot exploata atât vulnerabilitățile produsului software utilizat, cât și pe cele ale plug-in-urilor pe care acesta le încarcă, utilizatorul preocupându-se des de actualizarea produsului, dar uitând de multe ori de detaliile din spatele lui.

După ce, în cursul lunii trecute, compania Mozilla și-a avertizat utilizatorii despre problemele pe care le pot avea din cauza utilizării unui plug-in Flash care conține vulnerabilități grave, facilitate inclusă în cadrul versiunilor 3.5.3 și 3.0.14 ale browser-ului Firefox, aceasta a lansat un serviciu online care inspectează toate aceste module instalate și oferă indicații pentru actualizarea lor, în cazul în care este nevoie. Disponibil la adresa www.mozilla.com/en-US/plugincheck/, acest serviciu este capabil să recunoască în prezent 15 astfel de module software, numărul acestora urmând să crească în viitorul apropiat. Mai mult, această facilitate va deveni una nativă, începând cu versiunea 3.6 a popularului browser, Mozilla urmărind astfel să conștientizeze utilizatorii despre problemele pe care versiunile neactualizate ale plug-in-urilor le pot cauza.

Mozilla a afirmat că, în viitorul îndepărtat, intenționează să ofere producătorilor de software și o metodă prin care aceștia să-și poată actualiza singuri aceste informații, oferind utilizatorilor o metodă rapidă de informare.

UN RIVAL REDUTABIL PENTRU BLUETOOTH

Wi-Fi Direct

Wi-Fi Alliance a anunțat că a pus la punct specificațiile unui protocol de conectare care va permite echipamentelor care încorporează un modul wireless compatibil să poată negocia o legătură directă între ele fără a necesita prezența unui punct de acces. Cunoscut și sub denumirea Wi-Fi Peer-to-peer, acest protocol permite realizarea transferurilor de date într-un mod facil, existând chiar posibilitatea conectării cu un echipament wireless standard, dar în anumite condiții, nespecificate încă.

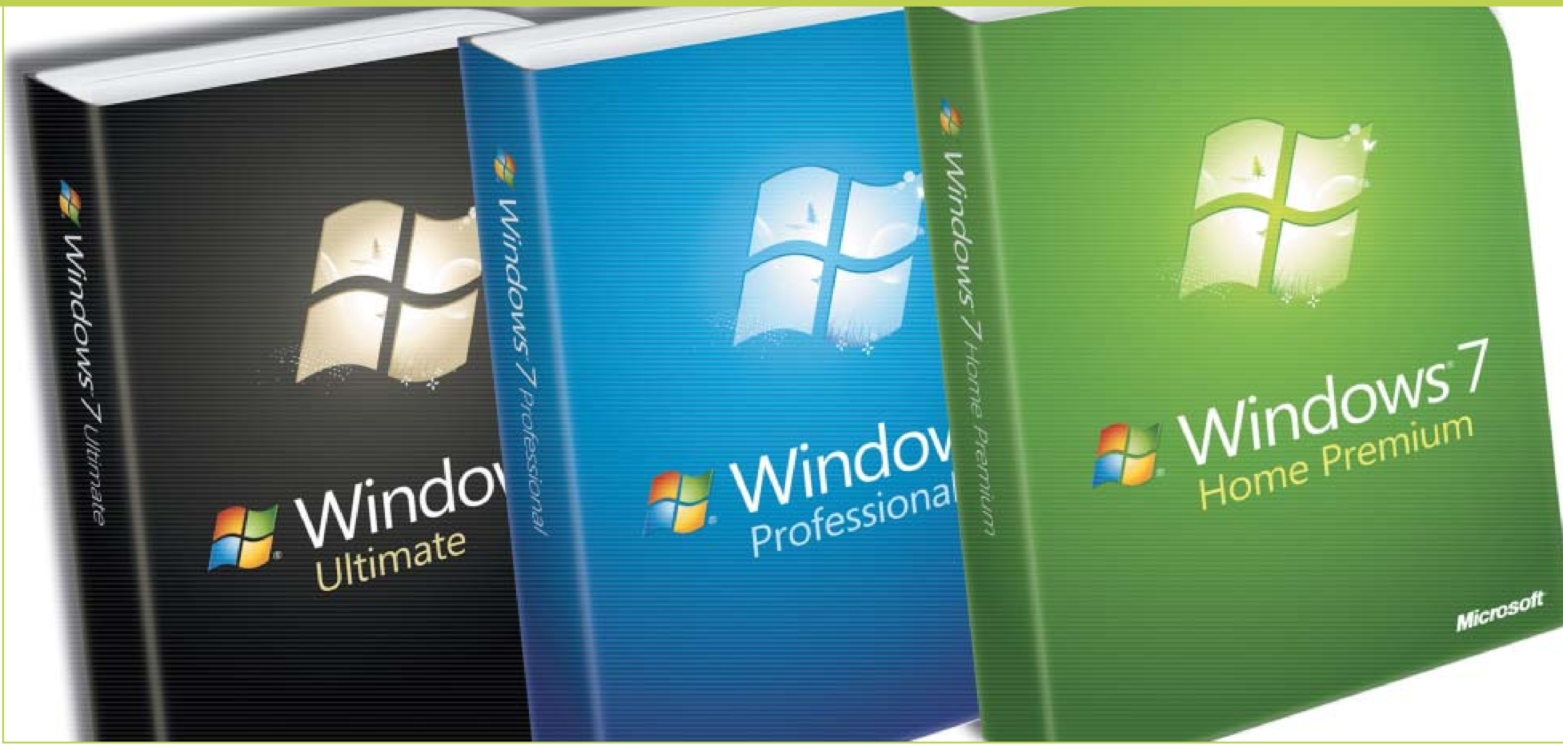
Wi-Fi Direct va permite realizarea legăturilor între două laptop-uri sau terminale inteligente, dar va putea fi utilizat și pentru alte periferice sau echipamente, cum ar fi tastaturi, mouse-uri, imprimante sau camere foto. Mai mult, Wi-Fi Direct va oferi și facilități



de rețea, cum ar fi anunțarea serviciilor disponibile și descoperirea partenerilor posibili din raza de acoperire.

Acest nou protocol va concura în mod direct cu Bluetooth 3.0, oferindu-le producătorilor de terminale cu facilități Wi-Fi o serie de avantaje, cum ar fi prețul de construcție mai scăzut, prin utilizarea unui chip wireless deja existent în cadrul echipamentului, o rază de acoperire mai mare și o lățime de bandă superioară. În plus, acest standard va fi mai atractiv pentru companii mari deoarece va oferi atât facilități de management superioare, cât și criptare WPA2.

Conform declarațiilor Wi-Fi Alliance, acest standard va fi supus analizei finale și ratificării în viitorul apropiat, certificarea echipamentelor urmând să înceapă în cursul anului viitor.



WINDOWS 7
ACTUALIZAREA BINEVENITĂ

Lansat în ianuarie 2007, Windows Vista a fost unul dintre cele mai criticate produse software oferite vreodată de Microsoft. Deşi, strict din punct de vedere al vânzărilor, Windows Vista a avut o prestaţie mai bună în primul an de la lansare decât bătrânul său rival Windows XP, ajungând în 2009 la o cifră a instalărilor de 330 de milioane, dublu decât estimările iniţiale ale producătorilor, acesta va rămâne, cel mai probabil, în istoria IT ca unul dintre cele mai mari eşecuri. După aproape trei ani de la lansare, Windows Vista deţine o cotă de piaţă de 19%, în netă inferioritate faţă de cele 70 de procente deţinute de Windows XP, o situaţie neplăcută şi deloc măgulitoare pentru cel mai puternic producător software.

Ca și Vista, Windows 7 este rezultatul perioadei turbulente a primei jumătăți a acestui deceniu, în care Microsoft a experimentat cu proiectele Blackcomb și Longhorn. Un urmaș al lui Windows XP în planurile inițiale ale companiei, Blackcomb a fost trecut pe o linie secundară în momentul în care Longhorn, viitorul Windows Vista, a preluat prea multe opțiuni ale acestuia și a determinat o repornire majoră a dezvoltării. Ulterior, Blackcomb a fost readus la suprafață, redenumit Vienna și a intrat pe un făgaș normal ca o evoluție pentru Windows Vista: 7.

Conform declarațiilor inițiale, Windows 7 este mai bine orientat către utilizator, oferind totodată și un spor de performanță, nevoie devenită stringentă odată cu recepționarea răspunsurilor pieței puse față în față cu Vista. În același timp, utilizatorilor li s-a promis și o compatibilitate sporită cu componentele hardware și produsele software, declarație menită să liniștească temerile celor care nu au făcut saltul la Windows Vista din acest motiv. Vara anului 2008 a adus și prima demonstrație publică, în cadrul PDC 2008, urmată apoi de prima versiune Beta ajunsă în mâna utilizatorilor pe căi nu tocmai legale. Din acest moment, Windows 7 a început să cucerească tot mai multă popularitate, recepția utilizatorilor fiind una diametral opusă față de cea avută atunci când au fost puși în fața predecesorului, un lucru mai mult decât îmbucurător pentru Microsoft.

VERSIUNILE DISPONIBILE

Față de Windows Vista, unde Microsoft a reușit să creeze un haos al facilităților suplimentare atât de mare încât utilizatorul avea nevoie de un tabel și de un creion pentru a bifa ce vrea și ce nu vrea, Windows 7 simplifică foarte mult lucrurile. Practic, fiecare versiune preia toate opțiunile celei inferioare, adăugând o serie de alte facilități.

Față de oferta anterioară, versiunea Home Basic nu va mai fi destinată publicului larg, aceasta urmând să fie oferită doar în cadrul piețelor politicos denumite emergente, în timp ce versiunea Starter va rămâne dedicată doar integratorilor. Home Premium este primul produs destinat publicului larg, acesta oferind toate facilitățile importante ale sistemului de operare care sunt cerute în mediul casnic. Windows 7 Professional, pasul următor al ofertei, aduce cu el suport pentru mediul virtual XP Mode, posibilitatea autentificării în cadrul unui domeniu NT sau Active Directory, server Remote Desktop și Encrypting File System. În final, Windows 7 Enterprise și Ultimate vor oferi aceleași facilități, fiind destinate însă unor medii comerciale diferite, aducând în plus cu ele suport pentru interfețele localizate, suport pentru criptarea discului BitLocker și suport POSIX prin Subsystem for UNIX-based Applications (SUA). După cum se observă, structurarea ierarhică a devenit inteligibilă, permițând o alegere mai ușoară fără limitări artificiale.

INSTALAREA ŞI PRIMUL CONTACT CU 7

După cum am arătat şi în cadrul primului articol despre Windows 7, publicat în cadrul numărului 106, utilizatorii Windows Vista vor descoperi rutine de instalare identice. Cei care migrează de la XP vor descoperi însă o rutină de instalare rapidă, un manager de partiţii în mod grafic, foarte puţine meniuri care cer informaţii suplimentare şi posibilitatea încărcării driverelor necesare pentru controller-ul de discuri, atunci când este necesar, de pe orice alt mediu de stocare, cum ar fi un stick USB. Sistemul de test a necesitat doar 22 de minute din momentul iniţializării rutinei de instalare până în momentul în care sistemul de operare a devenit gata pentru utilizare.

Chiar dacă utilizatorii Windows Vista sunt deja familiarizaţi cu tema de interfaţă Aero şi managerul subsistemului grafic al interfeţei, Desktop Window Manager (DWM), noul aspect al sistemului de operare va surprinde. Şocul migrării va fi şi mai mare în cazul utilizatorilor Windows XP, deoarece Windows 7 aduce cu el cea mai mare împrospătare a desktop-ului Windows de la versiunea 95 încoace. Dacă scheletul general va fi familiar, iar dimensiunea, aspectul şi poziţionarea icoanelor de pe desktop au rămas neschimbate, noul Taskbar este de nerecunoscut. Îmbinând vechiul Taskbar cu QuickLaunch şi preluând vag ideea celebrului Dock al sistemului de operare MacOS X, acesta oferă utilizatorului un mod nou de control al aplicaţiilor deschise. Odată cu aceasta au dispărut şi QuickLaunch (prezent, dar bine ascuns şi inaccesibil din opţiuni), posibilitatea de grupare a ferestrelor în funcţie de aplicaţie, ferestrele fiind ascunse în spatele iconiţei aplicaţiei, precum barele de instrumente care se pot muta. Din fericire, cei care preferă modul de tratare independent al ferestrelor vor putea apela această opţiune din cadrul proprietăţilor Taskbar. Trebuie subliniat faptul că aspectul clasic pentru Taskbar şi Start Menu au dispărut, nostalgicii fiind obligaţi să accepte noua interfaţă. Meniul de start şi butonul aferent au rămas aproape identice cu cele din Vista, oferind doar câteva opţiuni specifice pentru Windows 7. Taskbar-ul efectiv este însă de nerecunoscut.

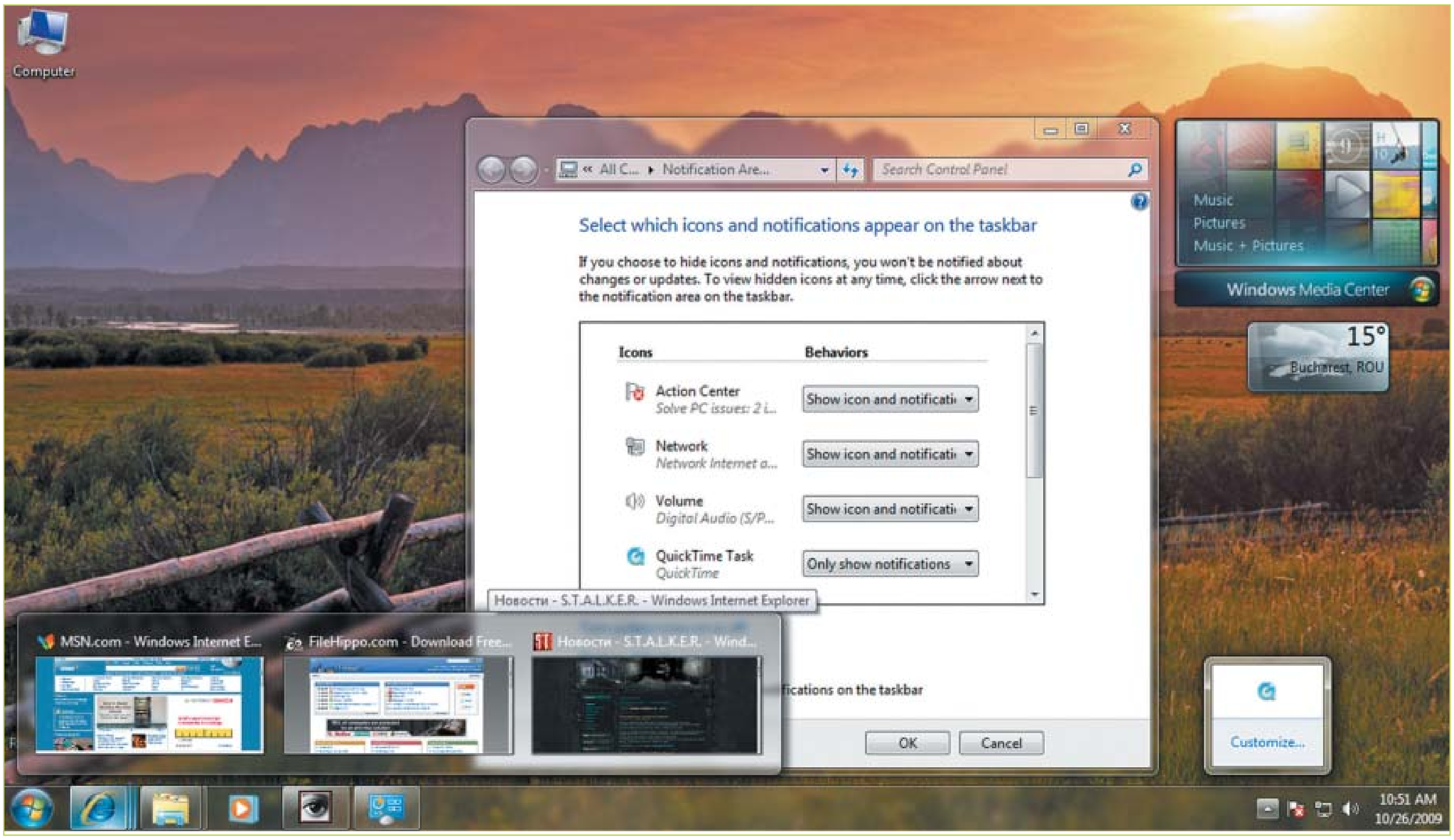
Cu un grad ridicat de transparenţă şi o înălţime mare cu circa 10 pixeli, acesta oferă spaţiu suficient pentru iconiţele mari care vor fi ataşate aplicaţiilor. Colţul din dreapta cuprinde ceasul, care acum poate afişa, graţie spaţiului suplimentar, şi data zilei, butonul Show Desktop, camuflat sub forma unui buton transparent subţire şi un Tray redesenat. De acum încolo, utilizatorul va putea alege în mod direct care icoane vor fi disponibile direct pe Taskbar şi care vor putea fi ascunse în spatele unei mici săgeţi (Notifications Area Icons), o fuziune între "Show Hidden Icon" şi "Customize Notification Icons". În mod implicit, doar icoanele pentru adaptorul de reţea, pentru volum şi pentru Action Center, noul modul de centralizare a mesajelor, sunt activate.

Adevărata noutate adusă de Taskbar este modul în care aplicaţiile pot fi pornite şi controlate. Odată cu lansarea unei aplicaţii, utilizatorul va observa că aceasta va apărea în Taskbar sub forma unei icoane. Minimizarea acesteia nu se va mai solda cu apariţia unui buton (deşi această opţiune este disponibilă pentru nostalgici), ci cu minimizarea acesteia în spatele icoanei aferente. Un click pe aceasta şi aplicaţia va fi maximizată, aşa cum utilizatorii sunt deja obişnuiţi. Dacă însă aplicaţia oferă mai multe taburi sau sesiuni, acestea vor fi afişate sub forma unor ferestre mici de previzualizare, cunoscute deja din cadrul versiunii precendente, Vista. Spre deosebire de acestea din urmă, care aveau o utilitate redusă, aceste panouri de previzualizare sunt elemente active, care permit deschiderea tabului dorit sau închiderea lui cu un simplu click. Curioşii care vor face un click dreapta pe icoana unei aplicaţii vor observa că au disponibilă opţiunea de Pin to Taskbar, un înlocuitor modern pentru defunctul Quick Launch. Aplicaţiile fixate în Taskbar se vor deosebi de aplicaţiile active prin lipsa unui element grafic în relief, foarte vizibil de altfel, şi lipsa de reacţie la trecerea cursorului peste acestea. În plus, aplicaţiile compatibile care afişează bare de progres al activităţii vor putea fi previzualizate direct în cadrul spaţiului iconiţei, fără a le maximiza şi fără a deschide previzualizarea tab-ului. Nu toate lucrurile sunt însă perfecte: aplicaţiile minimizate în Tray nu beneficiază de modul avansat de previzualizare, iconiţa lor poate fi confundată cu cea a aplicaţiei inactive, iar Taskbar-ul nu poate găzdui mai multe scurtături către directoare diferite, comasându-le pe toate sub iconiţa Windows Explore şi generând pentru ele un JumpList alternativ. Acestea din urmă oferă o serie de scurtături utile. Aplicaţiile simple, care nu folosesc această opţiune, vor afişa doar lista ultimelor fişiere deschise, în timp ce aplicaţiile compatibile vor permite şi afişarea unor alte legături utile, cum ar fi listele de melodii din Windows Media Player 12 ce au directoarele speciale din Windows Explorer.

Vechiul Sidebar din Windows Vista a dispărut, cei care apreciază micile applet-uri utile de pe desktop constatând că acesta sunt integrate direct în meniul contextual. Tot în acest meniu contextual se regăsesc şi vechile cunoştinţe, setările de rezoluţie şi adâncime a culorii sau cele de particularizare a temelor de interfaţă. O bonificaţie plăcută pentru amatorii de culoare este

CÂŞTIGĂTORII CONCURSULUI DIN XTREMPC 113 SUNT:

1. Premiul 1, BitDefender Total Security 2010 - Cristian Alexandru
2. Premiul 2, BitDefender Internet Security 2010 - Răzvan Bira
3. Premiul 3, BitDefender Antivirus 2010 - Cezar Bucur



opțiunea de schimbare automată a fundalului de ecran la intervale regulate de timp.

Cei care lucrează mai rar cu ajutorul unui mouse vor aprecia noile scurtături care permit controlul ferestrelor. Tasta Win și tasta direcțională "sus" vor maximiza fereastra activă, iar combinația care folosește tasta "jos" va restaura dimensiunea acesteia sau, în cazul în care aceasta nu este deja maximizată, o va minimiza. Pentru recuperarea ei din Taskbar, utilizatorul nu va fi nevoit să apeleze la mouse: iconițelor le vor fi atașate scurtături de forma Win-1, 2, 3, acestea schimbându-se din mers chiar dacă utilizatorul va apela la noua și mult așteptata opțiune de aranjare prin drag-and-drop a ordinii aplicațiilor minimizate.

Haosul ferestrelor deschise va putea fi rezolvat acum foarte simplu. Ferestrele vor putea fi trase către marginile laterale ale ecranului, acestea ocupând în mod automat, atunci când a fost atinsă zona activă, jumătate de ecran. Nici fanaticii tastaturii nu au fost uitați, această operațiune putându-se face și din scurtăturile Win-Stânga sau Win-Dreapta. În final, dacă dorim să ne concentrăm atenția în mod exclusiv asupra unei singure ferestre, scuturarea acesteia prin tragerea cu mouse-ul (Aero Shake) sau prin apelarea scurtăturii Win-Home va duce la minimizarea tuturor ferestrelor cu excepția celei active, în timp ce combinația Win-Spacebar (Aero Peek) va permite afișarea doar a contururilor ferestrelor deschise, ceea ce va permite consultarea rapidă a conținutului gandget-urilor găzduite de desktop. Bineînțeles, vechile modalități de comutare între aplicații, Alt-Tab și Win-Tab, sunt și ele disponibile.

Cei care folosesc un sistem cu două monitoare sau utilizează ocazional o ieșire video secundară, cum ar fi un proiector, vor aprecia combinația de taste Win-P, care va afișa un meniu din care vor putea alege clonarea ecranului activ, extinderea lui pe ecranul secundar sau decuplarea ecranului principal și activarea exclusivă a celui secundar.

Managerul de fișiere, Windows Explorer, și-a păstrat aspectul introdus odată cu Windows Vista. Panoul de scurtături din partea stângă oferă însă acum acces rapid la directoarele favorite, discurile locale și calculatoarele din rețeaua locală, introducând totodată o facilitate excelentă: Libraries. Niște directoare virtuale, care pot fi create sau șterse după dorință, acestea permit centralizarea a mai multor directoare reale. Astfel, imaginile sau fișierele audio împrăștiate pe disc pot fi comasate fără a le muta fizic, permițând organizarea și căutarea centralizată. Explorer oferă și o serie de amănunte care nu vor ieși la iveală de prima dată. De exemplu, lista ultimelor fișiere deschise va fi comasată cu lista ultimelor programe deschise din Start Menu, fiecare aplicație oferind legături doar către fișierele care pot fi deschise cu ajutorul ei. Fișierele ISO vor putea fi scrise cu un simplu dublu click, acesta deschizând o mică fereastră care permite selectarea unității optice și, eventual, și verificarea scrierii.

SCHIMBĂRILE ȘI AJUSTĂRILE TEHNOLOGICE

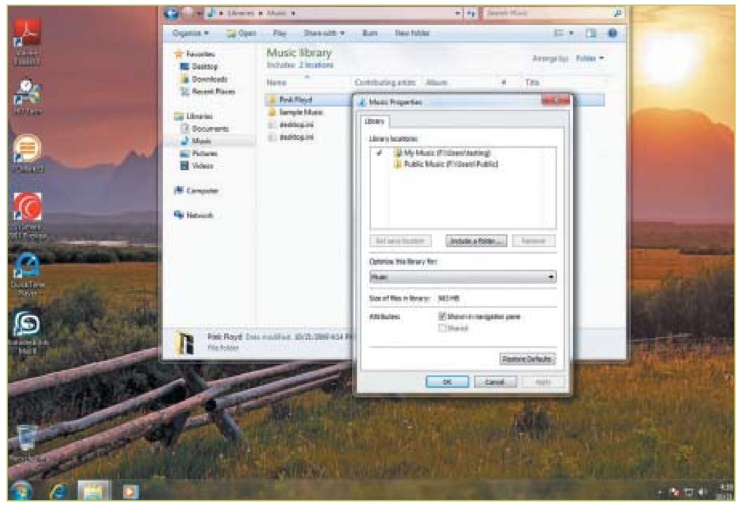
Încă din perioada Beta, Windows 7 a fost apreciat, spre deosebire de nenorocosul său predecesor, pentru viteza sporită. După cum se va observa din pagina finală a acestui articol, Windows 7 este într-adevăr un sistem mai rapid, diferența de performanță nefiind însă atât de mare pe cât am fi tentați să credem.

O schimbare introdusă odată cu Windows 7 este modularizarea superioară a kernel-ului. Ajuns la versiunea 6.1, beneficiile acestuia pot fi destul de greu de observat în cazul utilizării unui sistem dotat cu un procesor puternic și o memorie cu o capacitate de 2GB sau mai mare, acestea duc la scăderea simțitoare a consumului de resurse în momentul rulării pe un sistem cu 512MB sau 1GB de memorie. De exemplu, lipsa unui adaptor Bluetooth sau wireless din sistem sau oprirea lor, acolo unde este posibil, va duce și la descărcarea serviciilor cerute de acestea. Acest aspect face din Windows 7 un sistem de operare capabil să înlocuiască Windows XP și pe sistemele mai puțin dotate, cum ar fi netbook-urile sau nettop-urile, loc unde Windows Vista s-a poticnit. Trebuie remarcat aspectul că, spre deosebire de imaginea reliefată în cadrul articolului din numărul 106, apariția SP2 pentru Windows Vista a redus diferența dintre aceste două sisteme de operare.

Nou apărut este și modul de management al firelor de execuție, introdus odată cu Windows 2008 R2 și Windows 7. Față de vechea apropiere, care necesita intervenția kernel-ului, User-Mode Scheduling facilitează implementarea acestui management la nivel de proces, ceea ce permite atât un spor teoretic de performanță, cât și un efort mai mic pentru întregul sistem de operare.

Un alt aspect interesant este modul de lucru al cunoscutului, dar și detestatului Superfetch, serviciul care permite alocarea memoriei libere de sistem prin încărcarea în avans a unor componente software în scopul creării unei memorii cache care să permită lansarea mai rapidă a acestora. Față de Vista, algoritmii Superfetch sunt mult mai ponderați, lăsând o cantitate mare de memorie





neocupată și trecând la umplerea acestora doar după intervale mari de timp. Companionul acestuia, ReadyBoost, permite acum și utilizarea mai multor medii de stocare în același timp, oferind suport și pentru mediile de stocare formatate exFAT sau NTFS.

Timpul de pornire al sistemului de operare a fost îmbunătățit vizibil față de Windows Vista, în cursul testului observând o scădere a acestuia de circa 33 de procente. Acest aspect se datorează atât schimbărilor de politici la nivel de kernel, cât și modului paralel de încărcare a serviciilor, superior din acest punct de vedere atunci față de metodele secvențiale din Windows Vista. În plus, această optimizare fructifică și noile unități de stocare SSD, un notebook prevăzut cu acest sistem de operare, sosit în ultima clipă în redacție, permițând pornirea sistemului de operare într-un interval impresionat: 14 secunde.

Desktop Window Manager beneficiază și el de o mărire a performanței prin implementarea unei stive grafice GDI concurente, care va evita gâtuirea apărută la nivelul software prin trecerea în paralel a informațiilor direct către adaptorul grafic. Actualizat pentru a beneficia de noul model de driver WDDM 1.1, care permite acum și utilizarea a două plăci video cu seturi de drivere diferite, DWM va putea utiliza adaptoarele grafice compatibile DirectX 10.1 pentru a reduce atât încărcarea lor cât, mai important, memoria consumată de acest serviciu, indiferent de numărul ferestrelor deschise. Acolo unde hardware-ul nu oferă acest suport sau unde driverele au rămas compatibile doar cu WDDM 1.0, DWM nu va putea apela la accelerarea hardware pentru GDI, Direct2D și DirectWrite, utilizând modul de calcul și randare software utilizat de Windows Vista.

Acestea nu sunt însă singurele modificări aduse subsistemului grafic. Astfel, Windows 7 este capabil să lucreze acum în mod nativ cu adâncimi de culoare de 30 și 48 de biți, oferind și posibilitatea utilizării unui gamut extins scRGB în cazul celui din urmă. Ieșirile digitale de tip HDMI 1.3 beneficiază de conversia automată a semnalului în xvYCC. DirectX Video Acceleration, un API care permite de o bună perioadă de tip efectuarea operațiunilor de decodare video, deinterlancing sau motion compensation cu ajutorul plăcii video, a căpătat între timp și sufixul HD, promițând o serie de îmbunătățiri, cum ar fi și posibilitatea degrevării și a diverselor operațiuni de procesare către acceleratorul grafic.

Chiar și rutinele de management al puterii au cunoscut rafinări, Windows 7 utilizând în mod implicit, indiferent de tipul de calculator pe care este instalat, modul de lucru Balanced, care asigură atât conservarea puterii portabilelor, cât și economisirea energiei consumate de un desktop.

Am lăsat pentru finalul acestei secțiuni cele două facilități majore care vor atrage două tipuri diametral opuse de utilizatori. Disponibil pentru utilizatorii versiunilor Professional, Enterprise și Ultimate, XP Mode este o versiune gratuită de Windows XP Service Pack 3 care rulează într-un mediul virtualizat oferit de Virtual PC dar care, după setarea inițială a sistemului de operare oaspete și instalarea aplicațiilor, se integrează în mod transparent, prin intermediul unei sesiuni Remote Desktop, cu sistemul de operare gazdă, permițând rularea aplicațiilor care refuză să funcționeze corect în alte condiții. XP Mode este interesant datorită integrării bune cu desktop-ul, eliminării necesității achiziționării unei licențe pentru Windows XP și eliminării necesității suportului hardware pentru virtualizare. Companiile care doresc utilizarea acestei facilități într-un mediu centralizat vor putea apela la soluția profesională Microsoft Enterprise Desktop Virtualization (MED-V).

CE A FOST LĂSAT ÎN URMĂ

Windows 7 nu a adus doar o serie de facilități noi, dar a și eliminat o parte din aplicațiile care nu au avut succes, care nu mai corespundeau planurilor de viitor ale companiei sau care deveniseră un balast inutil care nu mai rezona cu dorința de a oferi un sistem de operare suplu.

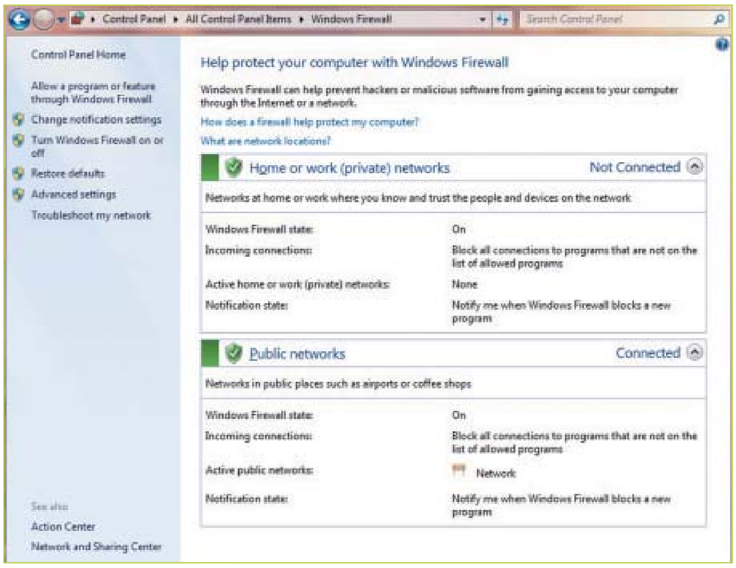
Lipsa aplicațiilor Windows Photo Gallery, Windows Movie Maker, Windows Contacts, Windows Calendar și Windows Mail va fi, probabil, prima diferență observată de către proaspătul utilizator. Microsoft a decis eliminarea acestora, ele putând fi suplinite, dacă utilizatorul dorește, cu produsele din pachetul Windows Live Essentials: Windows Live Mail (care aduce și funcțiile de calendar și agendă), Windows Live Photo Gallery și Windows Live Movie Maker. În cadrul acestei suite se găsește și aplicația Windows Live Family Safety, menită să suplinească facilitățile de control parental din Windows 7, măsură care însă face din această funcție una mai puțin coerentă.

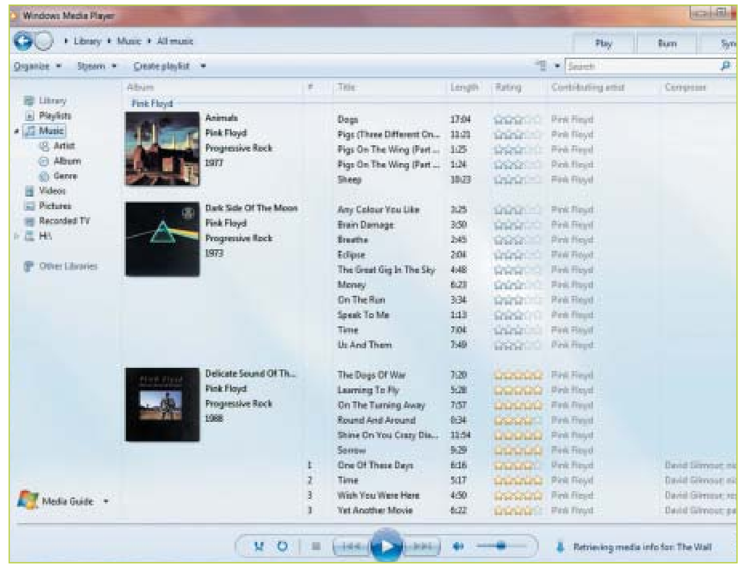
Atunci când a fost lansat Windows Vista, utilizatorilor care au achiziționat versiunea Ultimate li s-a promis acces la aplicații exclusive prin Windows Ultimate Extras, cel mai probabil pentru a îndulci pilula sărată a prețului acesteia. Această bonificație a dispărut; mai mult, cei care vor face upgrade vor pierde și aplicațiile descărcate prin intermediul acestui serviciu.

Alte aplicații care au dispărut sunt Windows Siderbar, acesta integrând însă funcțiile direct în cadrul desktop-ului, și Windows Meeting Space, soluția de colaborare peer-to-peer care permitea stabilirea unor conexiuni wireless ad-hoc, partajarea unor resurse și detectarea potențialilor participanți din vecinătate.

Pe lângă această listă de aplicații cunoscute, Windows 7 a mai eliminat și o serie de alte servicii mai puțin cunoscute sau utilizate. Astfel, au dispărut serviciul DFS Replication, opțiunile de vizualizare Software Explorer din cadrul Windows Defender, o serie de screensaver-e și imagini de fundal, tehnologia text-to-speech Microsoft Agent 2.0 și jocul InkBall.

Această listă este mai scurtă decât cea întocmită în momentul lansării Windows Vista. Prin aceste schimbări, utilizatorul nu va pierde prea multe funcții importante, mai ales că majoritatea preferă utilizarea unor alte aplicații pentru vizualizarea imaginilor sau primirea mesajelor electronice. Mai mult, meniul Windows Features permite dezinstalarea unei bune părți a aplicațiilor rămase, mai exact Internet Explorer, Windows DVD Maker, Windows Media Player, Windows Media Center, Windows Fax and Scan și XPS Viewer, întru mulțumirea celor care își doresc un sistem de operare cât mai suplu.





Cea de-a doua facilitate importantă este, fără îndoială, DirectX 11. Cele mai importante facilități care vor trezi interesul jucătorilor sunt Tesselation, care va permite generarea, prin intermediul unui GPU compatibil DirectX 11, a unor forme geometrice complexe plecând de la modele simple, puțin costisitoare din punct de vedere al lățimii de bandă și memoriei necesare, dar impresionante din punct de vedere vizual, și noii algoritmi de compresie pentru texturile de înaltă rezoluție, texturile cu transparență și cele HDR. La ora închiderii ediției, primul demo care oferă suport pentru Tesselation, Unigine Heaven, oferă un nivel de detaliu impresionat, chiar dacă utilizarea acestei facilități se soldează cu o scădere vizibilă de performanță. În afara îmbunătățirilor de ordin vizual, DirectX 11 promite și performanțe mai bune prin utilizarea unui mod de randare capabil să utilizeze mai multe fire de execuție. Prin intermediul acestui API, dezvoltatorii vor avea acces la două zone de memorie-tampon pentru procesarea datelor, acestea fiind prelucrate simultan și împinse către conducta de randare într-un ritm mai alert decât cel oferit de vechea arhitectură, care folosea o zonă de memorie unică. Aceste aspecte importante pentru jucători vor face însă subiectul unui articol separat, care va fi prezentat în cadrul numărului viitor.

În final, DirectCompute va oferi o interfață software prin care dezvoltatorii de aplicații vor putea accesa arhitecturile GPGPU ale plăcilor video moderne pentru procesarea datelor, așa cum oferă NVIDIA CUDA, ATI Stream sau OpenCL.

APLICAȚIILE INCLUSE ÎN PACHET

Windows Media Player 11, inclus în cadrul Windows 7, duce mai departe procesul de optimizare început în cadrul versiunii 11, devenind un produs software mai simplu și mai puternic. Interfața este curată și se integrează cu desktop-ul 7 atât din punct de vedere al design-ului, cât și din punct de vedere tehnologic. Astfel, Windows Media Player 12 colaborează cu librăriile create în Windows Explorer, fiind capabil să preia și librăriile partajate în rețea prin intermediul HomeGroup. Vechea extensie pentru Taskbar a dispărut, fiind înlocuită acum de butoane pentru control oferite în cadrul thumbnail-ului generat pentru aplicație, în timp ce JumpList oferă acces la piesele audio accesate mai des sau la redarea librăriei curente. Un important aspect este suportul pentru formatele H.264, XviD, DivX și AAC și containere MP4, MOV și 3GP, aplicația fiind astfel capabilă să redea cele mai uzuale formate de astăzi. Aplicația se integrează mai bine cu tehnologiile DLNA, fiind capabilă să funcționeze atât ca server și client, cât și pe post de Controller (controlarea unor echipamente DLNA de la distanță și redarea fluxurilor locale pe acestea) sau Renderer. Versiunea 12 a redus facilitățile de editare a tag-urilor și a eliminat o serie de opțiuni mai puțin apreciate, cum ar fi Color Choser, Party Mode sau Media Link for Email.

Interfața Fluent, cunoscută din cadrul suitei de birou Microsoft Office 2007, a devenit parte integrantă a sistemului de operare, putând fi accesată de producătorii de software prin intermediul unui API. Ajunsă la generația a doua și denumită Scenic Ribbon, această interfață se regăsește în cadrul bătrânelor aplicații Paint și Wordpad. Prima dintre acestea a evoluat, devenind un produs mult mai atractiv pentru amatorii de grafică computerizată care nu au nevoie de prea multe facilități. Pe lista noutăților se găsesc posibilitățile de lucru cu trei culori, un instrument pentru alegerea unei culori din imagini, instrumente simple de desen vectorial, posibilitatea lucrului cu tușe și suport (devenit chiar implicit) pentru formatul PNG.

Partenerul acestuia, Wordpad, nu a trecut prin schimbări la fel de importante. Dincolo de noua interfață, acesta oferă suport pentru formatele Open Document și Open XML, permițând astfel deschiderea unor formate noi uzuale. Împărtășind aceeași lipsă de atenție din partea producătorilor, nici aplicația Windows DVD Maker nu a cunoscut actualizări vizibile, rămânând același produs simplu dedicat celor care nu doresc să-și complice viața cu produse dedicate.

Windows Media Center a păstrat practic aceeași interfață deja celebră, piperată doar de mici detalii grafice schimbate, beneficiind însă de suportul extins pentru formatele video și audio. În plus, versiunea oferită în cadrul Windows 7 include și modificările aduse de către Windows Media Center TV Pack 2008, o actualizare care este disponibilă doar pentru integratorii OEM care oferă calculatoare cu Windows Vista preinstalat, acum fiind posibilă utilizarea a patru tunere care folosesc standarde diferite. În cursul testelor am observat și o performanță mai bună a aplicației, comparativ cu versiunea oferită în cadrul Vista, ceea ce va bucura utilizatorii care folosesc un calculator ca Media Center.

Deși, din punct de vedere al vitezei și al calității randării paginilor Web, Internet Explorer 8 este încă un codaș, schimbările survenite în cadrul motorului Trident, facilitățile suplimentare și schimbările de interfață îl fac, în sfârșit, un produs competitiv. Produsul folosește o arhitectură multiproces, ceea ce mărește gradul de securitate al utilizatorului. În plus, controalele ActiveX, o sursă veche de probleme, pot fi acum activate sau dezactivate la nivelul fiecărui site în parte, iar utilizatorul poate opta pentru pornirea unei sesiuni de utilizare private, care nu salvează date local. Accelerators este o opțiune care permite, prin selectarea unei porțiuni de text, deschiderea unor ferestre flotante care apelează alte servicii Web fără a părăsi pagina curentă, în timp ce Web Slices permit salvarea sub forma unei legături în bara Favorites și afișarea în cadrul unor ferestre flotante independente a unor porțiuni dintr-o pagină Web. Ca în orice alt browser modern, nu lipsesc facilitățile antiphising, care au avut parte și de o actualizare (SmartScreen Filter), interfața bazată pe taburi, un motor de interpretare a fluxurilor RSS și posibilitatea recuperării sesiunilor sau taburilor blocate.

SECURITATE ȘI MANAGEMENT

Parte integrantă a interfeței, Action Center este un panou centralizat de control care înlocuiește vechiul Security Center, reușind totodată să fie și mult mai puțin deranjant, dar care integrează și ghidurile pentru depanarea conexiunilor de rețea, Windows Update și Backup and Restore Center.

Din punct de vedere al securității, Windows 7 aduce o versiune îmbunătățită a uneia dintre cele mai detestate facilități din cadrul Windows Vista: User Account Control. Această facilitate beneficiază acum de un panou de control dedicat și, față de implementarea agresivă din cadrul Windows Vista, va permite și reglarea nivelului de protecție și de șicanare a utilizatorului prin intermediul unui slider. De acum, utilizatorul va putea alege 4 moduri diferite de funcționare, care variază de la modul agresiv oferit de Windows Vista la blocarea completă a facilității. În mod implicit, sistemul de operare va merge în cea de-a treia treaptă, care semnalizează doar schimbările efectuate de aplicații, dar ignoră acțiunile utilizatorului, un mod de lucru care a devenit foarte rar deranjant în cursul utilizării.

Windows Firewall nu a cunoscut actualizări esențiale ale modului de lucru, interfața acestuia devenind însă mai explicită și oferind mai multe opțiuni, care erau ascunse prea adânc în cazul predecesorului. Filtrarea conexiunilor outbound este acum posibilă direct din Control Panel, nemainecesitând utilizarea consolei de management, iar pentru cele trei tipuri de rețele cunoscute (publice, private și cu domenii) este posibilă particularizarea modului în care va funcționa modulul. Alte două schimbări interesante sunt posibilitatea utilizării mai multor profile pentru firewall, acestea aplicând setări separate pe fiecare adaptor de rețea în parte, față de abordarea globală de până acum, și detectarea conexiunilor criptate în momentul inițierii și utilizarea unor conexiuni IPSec criptate în mod implicit pentru acea regulă.

Ultimul, dar nu și cel din urmă, nou apărutul HomeGroup este o facilitate care ușurează partajarea resurselor locale, cum ar fi directoare, imprimante și librăriile media locale, dar care asigură și securizarea lor prin necesitatea introducerii unei chei de autentificare cerute în momentul intrării într-un astfel de grup.

Din punct de vedere al managementului sistemului de operare, Windows 7 introduce DirectAccess, un modul VPN care permite autentificarea automată în rețea pe baza IPSec și a unei chei de certificare de tip PKI, facilitate care necesită însă un server Windows 2008 R2, și AppLocker, un set de politici de grup care permit blocarea rulării anumitor aplicații, inclusiv pe baza numărului de versiune sau a producătorului.

UPGRADE SAU NU?

Windows 7 aduce îmbunătățiri ale performanței față de predecesorul său, nu toate cifrele fiind însă atât de impresionante pe cât ne-am fi așteptat. Acest aspect nu trebuie să dezamăgească viitori utilizatori, punctele pe care Windows 7 le îmbunătățește, cum ar fi ergonomia și supletea, neputând fi cuantificate valoric. În plus, chiar dacă mică, această diferență de performanță este în general una pozitivă, situația fiind diametral opusă față de lansarea Windows Vista, când rezultatele comparative au reliefat o situație deloc plăcută pentru cei care au migrat imediat după lansare. Trebuie subliniat însă faptul că Windows Vista a trecut prin două actualizări majore, îmbunătățindu-și performanța și reducând implicit și penalizările față de Windows XP sau 7.

Pentru utilizatorii Windows XP, Windows 7 este ocazia perfectă pentru o actualizare. Pe baza celor trei ani de experiență acumulată în perioada Vista, Microsoft reușește să ofere un sistem de operare modern puternic, rapid și simplu, un deziderat al oricărui utilizator Windows. Chiar dacă cerințele pentru resurse sunt ceva mai ridicate, optimizarea kernel-ului va oferi rezultate mulțumitoare și pe configurații mai vechi, inclusiv pe netbook-uri aflate încă în vogă.

Pe de altă parte, utilizatorii de Windows Vista vor fi puși în fața unei dileme, deoarece acesta este acum un sistem de operare matur, iar o parte din modificările oferite de Windows 7 vor fi disponibile sub forma unui pachet software, Platform Update for Windows Vista, în timp ce alte produse, cum ar fi Windows Media Player 12 sau Remote Desktop Connection 7, vor fi oferite separat pentru descărcare. Rămâne la latitudinea fiecăruia să analizeze dacă facilitățile cu adevărat noi introduse în cadrul Windows 7 merită prețul cerut pentru versiunea de upgrade.

Windows 7 este sistemul de operare care va reuși să facă uitată versiunea nenorocoasă Vista, deși succesul lui se va baza din plin tocmai pe experiența acumulată în acest interval. Mai rapid, mai ergonomic, mai atent optimizat, mai puțin aglomerat cu aplicații inutile și mai plăcut din punct de vedere estetic, Windows 7 este, în mod cert, cel mai bine finisat și solid sistem de operare Microsoft lansat vreodată.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

FAȚĂ ÎN FAȚĂ

	Windows 7	Windows Vista SP2	Windows XP SP3
Parametri OS			
timp instalare	**22 minute**	24.5 minute	32 minute
timp pornire (desktop)	**24 secunde**	32 secunde	24.5 secunde
timp pornire (idle)	32 secunde	35 secunde	**26 secunde**
spațiu ocupat (inc 2GB swap + hibernate)	9.62GB	11.1GB	**3.21GB**
memorie ocupată idle	508MB	622MB	**91MB**
superfetch (2 minute, mem. liberă)	**1440MB**	910MB	n/a
superfetch (10 minute, mem. liberă)	**1027MB**	1MB	n/a
suspend (timp trezire)	5:10 secunde	8.40 secunde	**4.90 secunde**
Performanțe utilizare			
scanare antivirus nocache	**1:41 minute**	1:42 minute	1:41 minute
scanare antivirus cache	1:39 minute	1:37 minute	**1:38 minute**
copiere date nocache	**37 secunde**	39.9 secunde	38.5 secunde
copiere date cache	29 secunde	32 secunde	**27 secunde**
arhivare date	**31 secunde**	33 secunde	31 secunde
dezarhivare date	2:38 minute	2:41 minute	**2:37 minute**
compresie video x264	13.23 fps	13.27 fps	**13.28 fps**
randare 1 CPU (Cinebench R10)	**7:22 minute**	7:24 minute	7:22 minute
randare 4 CPU (Cinebench R10)	**1:49 minute**	1:50 minute	1:51 minute
SysMark 2007 Elearning	108	**111**	105
SysMark 2007 Video Creation	**194**	168	146
SysMark 2007 Productivity	**114**	112	93
Sysmark 2007 3D	129	**131**	130
Performanțe sintetice			
Winrar multithread	1458KB/s	1395KB/s	**1516KB/s**
ScienceMark L1 Cache speed:	46548 MB/s	46521 MB/s	**46574 MB/s**
ScienceMark L2 Cache speed:	14800 MB/s	14669 MB/s	**14802 MB/s**
ScienceMark Memory speed:	5359 MB/s	**5769 MB/s**	5670 MB/s
ScienceMark Cypher speed:	138.85 MB/s	141.65 MB/s	**144.57 MB/s**
ScienceMark SGEMM:	9727 MFLOPS	**9905 MFLOPS**	9760 MFLOPS
PCMark 05 HDTach burst speed:	92.1 MB/s	91.5 MB/s	**92.4 MB/s**
PCMark 05 HDTach average speed:	44.3 MB/s	**44.9 MB/s**	44.6 MB/s
PCMark 05 HDD suite	5.579MB/s	5.521 MB/s	**6.853 MB/s**
PCMark 05 Physics and 3D	96.94fps	95.296fps	**97.964fps**
PCMark 05 2D test	558.740 w/s	**618.554 w/s**	265.291 w/s
PCMark 05 Pixel Shader	**56.69 fps**	52.69 fps	55.79 fps
PCMark 05 File decryption	**56.913 MB/s**	56.879 MB/s	56.856 MB/s
PCMark 05 2D graphic memory	**250.1 fps**	236.5 fps	222.5 fps
PCMark 05 HDD general usage	3.551 MB/s	3.490 MB/s	**4.150 MB/s**
PCMark 05 Audio compression	2878.5 KB/s	2803.8 KB/s	**2905.1 KB/s**
PCMark 05 Video encoding	895.2 KB/s	**909.6 KB/s**	908.1 KB/s
PCMark 05 File Compresssion	10.97MB/s	10.8MB/s	**11.5MB/s**
PCMark 05 File encryption	**64.23 MB/s**	63.91 MB/s	63.868 MB/s
PCMark 05 HDD virus scan	19.7 MB/s	19.6 MB/s	**25.8 MB/s**
PCMark 05 Memory latency	11024 Ma/s	10240 Ma/s	**26603 Ma/s**



UPDATE RAPID

PRODUSE DE ACTUALIZARE SOFTWARE

Având o cotă impresionantă de piaţă în sectorul desktop, care depăşeşte, în cele mai multe statistici, 92 de procente, sistemul de operare Windows a atras şi cel mai mare număr de dezvoltatori software. De la aplicaţii mărunte, utilitare până la suite pentru creaţie grafică sau pentru birou, calculatoarele utilizatorilor Windows conţin un număr mare de produse software. Această diversitate a producătorilor nu a permis însă centralizarea produselor în cadrul unei soluţii cum ar fi Advanced Packaging Tool, cunoscut utilizatorilor Debian. Dacă instalarea unui produs este însă simplă, actualizarea acesteia este o operaţiune de care utilizatorii uită uneori.

O parte a aplicaţiilor Windows disponibile astăzi pe piaţă oferă rutine interne de actualizare sau instalează servicii independente care se ocupă de această operaţiune. Aceste aplicaţii oferă aşadar o metodă simplă prin care utilizatorul este avertizat de apariţia unei noi versiuni, care corectează anumite probleme de funcţionalitate sau de securitate, permiţând şi descărcarea, automată sau manuală, a noului fişier. Aceste metode nu sunt însă întotdeauna implementate de dezvoltatori, introduc un anumit interval de timp între lansarea versiunii noi şi oferirea ei prin intermediul canalelor de actualizare automată sau nu funcţionează, din cauza setării defectuoase a aplicaţiei firewall sau a politicilor de securitate implementate în cadrul reţelei de la birou.

Numărul serviciilor care oferă rutine de scanare a aplicaţiilor locale, compararea lor cu o bază de date online şi afişarea informaţiilor referitoare la modul de descărcare a noilor versiuni este destul de redus, munca de întreţinere a serviciilor Web din fundal nefiind la îndemâna oricui. Cele şase produse, însoţite şi de serviciile online care le asigură funcţionarea, care sunt prezente în cadrul acestui test, sunt de altfel singurele de acest gen disponibile pentru platforma Windows. În funcţie de calitatea indexării produselor în cadrul unei baze de date online, de numărul acestora şi a modului de scanare local, aceste aplicaţii oferă o rată de detecţie variabilă, care poate fluctua între limite destul de largi.

Niciuna dintre aplicaţiile prezente în test nu a oferit rutine de detectare şi actualizare a driverelor, clientul Filehippo interceptând un număr foarte limitat de astfel de produse software. Pentru acest gen de probleme, utilizatorul va fi obligat să utilizeze produse precum RadarSync sau Driver Detective. În plus, acestea nu au oferit informaţii adiţionale referitoare la importanţa actualizărilor, funcţie oferită de produsul Secunia PSI.

CUM AM TESTAT

Sistemul pe care au fost testaţi cei şase candidaţi a constat dintr-o platformă Windows Vista x64, motorizată de un procesor Phenom 9850 şi ajutat de o cantitate de 2048 MB memorie. Sistemul de operare a fost utilizat constant de-a lungul unui întreg an, acumulând un număr mare de aplicaţii: 80. Regiştrii acestuia au fost curăţaţi în prealabil pentru a reduce riscul unor alarme fals pozitive survenite din vina sistemului de operare. Criteriile pe baza cărora s-a calculat nota finală au fost, pe de o parte, resursele, compatibilitatea şi facilităţile, care au reprezentat câte 40 de procente din nota finală, şi ergonomia, care a reprezentat restul de 20%.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro

Update Checker 1.035



Producător: FileHippo
Web: www.filehippo.com
Tip licență: freeware

Verdict 6.03

Site-ul Filehippo este un catalog online de aplicații care oferă utilizatorilor posibilitatea răsfoirii noutăților și descărcării acestora. Oferta de produse nu este foarte bogată, serviciul orientându-se în principal către aplicațiile freeware sau open-source, deși include și suport pentru cele mai des utilizate drivere, cum ar fi cele pentru plăcile video ATI sau NVIDIA, chip-urile audio Realtek sau perifericele Logitech și Microsoft. Site-ul a adoptat un design simplu, utilizatorul putând descărca aplicația dorită din două click-uri. O facilitate foarte interesantă, integrată însă doar în cadrul serviciului Web, nu și al aplicației de sine-stătătoare, este posibilitatea descărcării unor versiuni mai vechi ale aplicațiilor, în cazul în care versiunea curentă creează probleme.

Clientul Update Checker este foarte simplu, acestea neavând o interfață proprie pentru descărcarea fișierelor sau vizualizarea rezultatelor. Aplicația deschide o fereastră a unui browser pentru afișare, utilizatorul putând trece astfel direct la descărcarea versiunii directe. Produsul nu oferă posibilitatea programării intervalului la care aplicația trebuie să reexamineze produsele software instalate, această operațiune făcându-se automat la fiecare rulare. Datorită numărului mic de produse stocate online, aplicația nu oferă întotdeauna rezultate foarte bune. Detecția aplicațiilor instalate este bună, existând însă și posibilitatea ratării anumitor produse care nu scriu date în regiștrii calculatorului. Pentru acestea, ca și pentru aplicațiile portabile care au acest comportament în mod implicit, programul permite selectarea unor directoare în care va efectua scanări suplimentare. Aplicația permite și afișarea versiunilor Beta, aceasta fiind opțională. În cursul testului nu am întâlnit indicații false, care să trimită utilizatorul către versiuni vechi sau inexistente.

Update Notifier 1.1.6



Producător: CleanSofts
Web: www.cleansofts.org
Tip licență: freeware

Verdict 6.47

Update Notifier 1.1.6 este clientul desktop pentru actualizarea aplicațiilor oferit de compania CleanSofts. Site-ul cu care acesta colaborează este cleansofts.org, acesta găzduind un catalog software consistent, dedicat atât produselor gratuite, fie ele freeware sau open-source, cât și celor comerciale.

Utilizatorul care dorește doar să-și verifice produsele software instalate local poate trece de etapa opțională a înregistrării, cei care vor face și acest pas putând beneficia însă de facilitatea suplimentară de creare a unor legături către aplicațiile preferate. Această opțiune este utilă celor care reinstalează des sistemul de operare, facilitând regăsirea rapidă a produselor preferate prin simpla instalare a clientului și autentificare, opțional putând fi primite și mesaje electronice care înștiințează utilizatorul care a uitat să ruleze aplicația despre apariția unor noi versiuni.

Clientul desktop are o interfață tabulară, cele trei câmpuri de afișare oferind lista produselor actualizate, lista aplicațiilor preferate și o listă de produse recomandate de către compania care întreține serviciul. Update Notifier oferă și posibilitatea filtrării rezultatelor, utilizatorul putând evita un produs nedorit sau eliminarea actualizărilor de versiune minore, pe care le poate considera neimportante. Lista CleanSofts include doar aplicații finale, cei care doresc să urmărească evoluția produselor Beta fiind nevoiți să se orienteze către alte servicii. Produsul software permite detectarea aplicațiilor portabile, oferind însă posibilitatea alegerii unui singur director suplimentar, și rularea periodică a scanării locale.

Singurele dezavantaje ale serviciului sunt disponibilitatea precară a site-ului și lipsa stocării proprii a fișierelor, sursele către care sunt redirecționați utilizatorii nefiind întotdeauna rapide.

Software Informer 1.0.490



Producător: Informer Technologies
Web: software.informer.com
Tip licență: freeware

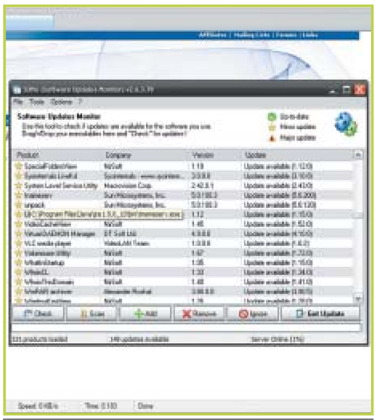
Verdict 5.98

Cu un catalog de aproape 900.000 de aplicații diferite, site-ul companiei Software Informer este unul dintre cele mai bogate cataloage software care oferă și o aplicație pentru verificarea produselor instalate.

Față de alte servicii de acest gen, Software Informer nu dorește să fie doar un banal site pentru descărcarea fișierelor, ci să creeze o comunitate în jurul lui, care să permită testarea, descrierea, notarea și împărtășirea impresiilor relevante pentru fiecare aplicație pusă la dispoziție. Ca în cazul oricărui alt serviciu condus de o comunitate, informațiile oferite de acesta sunt supuse greșelilor. În cursul testului am întâlnit anumite produse a căror ultimă versiune nu era în concordanță cu realitatea, nefiind însă vorba de o lipsă a actualizării, ci de o greșeală a utilizatorului care l-a propus către publicare. Din fericire, site-ul permite oricărui alt utilizator înregistrat să corecteze aceste informații greșite.

Clientul desktop Software Informer 1.0 este momentan în stadiul Beta, versiunea curent 490 funcționând însă fără probleme evidente. Interfața acesteia oferă o listă detaliată a aplicațiilor instalate, cele care pot fi actualizate fiind evidențiate clar, împreună cu informațiile referitoare la versiunea locală și la cea actualizată. Pentru fiecare produs sunt posibile saltul către pagina de descărcare sau cea a creatorului, trimiterea unei întrebări sau crearea unui răspuns, precum și notarea ei pe o scară de la 1 la 5, direct din cadrul unui meniu adițional. Există posibilitatea ignorării anumitor aplicații sau, dimpotrivă, setării unor notificări care să avertizeze utilizatorul ori de câte ori apar comentarii sau întrebări noi referitoare la un anumit produs. Din păcate, utilizatorii care folosesc aplicații portabile nu vor beneficia de suport pentru scanarea și actualizarea acestora.

SUMo 2.6.3



Producător: KC Softwares
Web: www.kcsoftwares.com
Tip licență: freeware
Verdict 5.17

KC Softwares este un producător care este cunoscut utilizatorilor finali datorită aplicației pentru inspectarea parametrilor fișierelor media, VideoInspector. Acesta oferă și SUMo, un produs software pentru scanarea și actualizarea aplicațiilor software Windows.

Față de celelalte produse din test, SUMo nu are în spate un serviciu pentru descărcarea fișierelor, compania întreținând doar bazele de date cu actualizări. După rularea produsului, utilizatorul va fi redirecționat către o simplă pagină de căutare care conduce către cataloagele online de software majore.Chiar dacă aplicația are o serie de calități incontestabile, acest aspect este deranjant deoarece nu oferă acces rapid la pachetul de instalare dorit de utilizator.

SUMo este un produs simplu, austeritatea reflectându-se și asupra interfeței. Astfel, utilizatorul nu va sesiza diferența dintre versiunile finale de cele beta, a căror scanare poate fi activată din cadrul panoului de opțiuni. La prima rulare, aplicația a detectat un număr de 45 de aplicații, o performanță bună.

Odată cu activarea opțiunii de scanare în profunzime, aplicația oferită de KC Software a detectat nu mai puțin de 331 de aplicații, plug-in-uri sau module software care necesită actualizare. Bucuria proaspătului utilizator va fi de scurtă durată, acesta putând observa că pe listele oferite de acest mod de lucru avansat se regăsesc multe module obscure, care nu pot fi actualizate în mod independent și care nici nu sunt oferite de producător prin intermediul site-ului. Acest mod de lucru afectează și stabilitatea, acesta blocându-se uneori în momentul procesării actualizărilor.

Aplicația poate scana și actualizările pentru sistemul de operare, acest mod de lucru fiind nerecomandat de producător, fiind recomandat serviciul dedicat Windows Update.

CNET TechTracker 1.0.44



Producător: CBS/CNET Networks
Web: www.cnet.com
Tip licență: freeware
Verdict 5.91

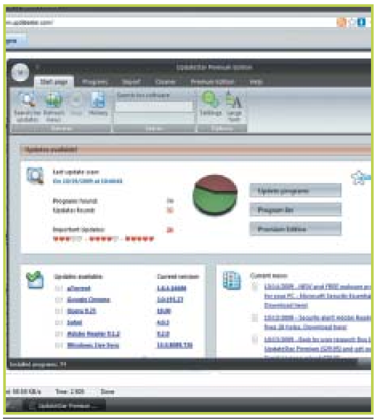
Având în spate celebrul site Download.com, unul dintre primele cataloage de software disponibile online, aplicația CNET TechTracker 1.0.44 permite utilizatorilor să găsească rapid actualizările pentru aplicațiile instalate local prin compararea versiunilor cu cele mereu împrospătate oferite de acest serviciu online.

Aplicația desktop oferită de CBS/CNET Network este una simplă, aceasta neoferind prea multe opțiuni. Programarea scanării se poate face rapid, fiind de altfel setată implicit pentru o scanare zilnică, dar nu permite stabilirea unor intervale stricte, opțiunile fiind și ele limitate. Din fericire, aplicația va efectua o scanare la fiecare pornire a sistemului de operare.

În ciuda cantităților mari de aplicații disponibile online, CNET TechRadar nu excelează în domeniul detecției. Cu o rată de 34 de produse software detectate, acesta s-a situat sub nivelul SUMo și Software Informer. În plus, CNET TechTracker nu conține și actualizări pentru produsele beta, nu oferă opțiuni suplimentare pentru scanarea unuia sau mai multor directoare pentru detectarea aplicațiilor portabile și nu are o interfață proprie în cadrul căreia utilizatorul să poată vizualiza produsele instalate local și actualizările apărute. Meniul contextual al iconiței din Tray afișează însă produsele care oferă actualizări și permite saltul direct către pagina aferentă lor găzduită pe Download.com.

Necesitând autentificare, aplicația oferă, prin intermediul serviciului online, vizualizarea detaliilor produsului, scrierea unor impresii personale și vizualizarea notelor acordate de Download.com și de utilizatorii lui. În plus, utilizatorul poate raporta detaliile incorecte prezente în cadrul descrierilor și poate seta alerte pentru lansările noi de produse care să fie trimise către el prin intermediul mesajelor e-mail.

UpdateStar 4.6



Producător: UpdateStar GmbH
Web: www.updatestar.com
Tip licență: comercial, 19.95USD/an
Verdict 6.93

UpdateStar 4.6 este singurul produs comercial din acest test, acesta oferind o serie de avantaje, care însă nu reușesc să eclipseze în totalitate aplicațiile gratuite concurente.

UpdateStar are cea mai elegantă interfață din cadrul testului, aceasta fiind bazată pe Microsoft Fluent, cunoscută utilizatorilor suite Office 2007. Aceasta oferă un canal de știri, care cuprinde aparițiile noi de produse software, și alte informații adiționale. Modul de vizualizare Program permite afișarea tuturor aplicațiilor instalate și a actualizărilor descoperite pentru acestea. Aici sunt afișate informațiile referitoare la versiunile acestora, la gradul de siguranță al fișierelor (informație creată pe baza impresiilor utilizatorilor) și nota obținută pe baza voturilor utilizatorilor. Acest modul oferă și posibilitatea dezinstalării și modificării aplicațiilor instalate, precum și posibilitatea, redusă, ce este drept, de scanare a regiștrilor în căutarea înregistrărilor invalide ale aplicațiilor instalate.

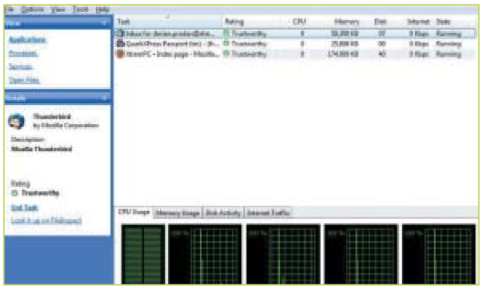
Produsul nu încorporează un manager pentru descărcarea fișierelor intern, care să ofere eventual și automatizarea acestui proces, această lacună, specifică și rivalilor din test, nefiind însă acceptabilă în cazul unei soluții software comerciale.

Cu excepția aplicației SUMo, al cărei mod avansat de scanare a oferit cea mai bună rată de detecție a aplicațiilor instalate, dar care a oferit și multe rezultate irelevante pentru utilizator, UpdateStar a fost cea mai performantă aplicație din test. Detectând 74 de produse software, programul a oferit actualizări pentru 32 dintre acestea. Produsul nu oferă un mod de selectare a aplicațiilor portabile, dar a detectat corect cele 5 produse de acest tip prezente pe sistemul de test. Opțiunile de programare sunt bune, permițând atât setarea unui interval regulat de timp, cât și scanarea într-o anumită zi a săptămânii sau o anumită oră.

	UpdateStar 4.6	Update Notifier 1.1.6	Update Checker 1.035	Software Informer 1.0.490	CNET TechTracker 1.0.44	SUMo 2.6.3
Producător	UpdateStar GmbH	CleanSofts	Filehippo	Informer Technologies	CBS/CNET Networks	KC Softwares
Licență	comercial, 19.95USD/an	freeware	freeware	freeware	freeware	freeware
Adresă Web	www.updatestar.com	www.cleansofts.org	www.filehippo.com	software.informer.com	www.cnet.com	www.kcsoftwares.com
Resurse și compatibilitate						
Rată detecție poduse finale	32 din 74	24 din 34	20 din 29	38 din 61	14 din 37	149 din 331
Rată detecție produse beta	0 din 74	0 din 34	5 din 29	3 din 61	0 din 37	8 din 331
Rată alarme fals pozitive	0 din 74	0 din 34	0 din 29	5 din 61	1 din 37	0 din 331
Disponibilitate site	100%	93%	100%	100%	100%	100%
Consum memorie	36MB	8MB	26MB	18MB	25MB	10MB
Stabilitate	9	9	9	9	9	8
Ergonomie						
Autentificare obligatorie	Da	Nu	Nu	Nu	Da	Nu
Rulare startup	Da	Da	Da	Da	Da	Da
Eliminare rezultate nedorite	Da	Da	Da	Da	Nu	Da
Sugestii software	Da	Da	Nu	Nu	Da	Nu
Comentarii utilizatori	Nu	Nu	Nu	Da	Da	Nu
E-mail	Nu	Da	Nu	Nu	Da	Nu
Notare aplicații	Da	Nu	Nu	Da	Da	Nu
Funcționalitate						
Programare scanare	Da	Da	Nu	Da	Da	Nu
Interfață catalog software	Da	Da	Nu	Da	Nu	Da
Legături Web către aplicații	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Stocare proprie a aplicațiilor	Da	Nu	Da	Nu	Da	Nu
Manager descărcări intern	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu
Suport sistem de operare	Nu	Nu	Nu	Nu	Nu	Da
Suport aplicații portabile	Nu	Da	Da	Nu	Nu	Da
Disponibilitate versiuni vechi	Da	Nu	Da	Da	Nu	Nu
Detalii produse software	Da	Da	Da	Da	Da	Nu
Changelog produse software	Nu	Da	Da	Nu	Nu	Nu
Nota finală						
Resurse și compatibilitate	7.75	7.33	7.66	7.10	6.50	8.50
Ergonomie	7.14	5.70	2.85	5.70	8.57	2.85
Funcționalitate	6.00	6.00	6.00	5.00	4.00	3.00
Verdict	6.93	6.47	6.03	5.98	5.91	5.17

Utilitar sistem

Auslogic Task Manager 1.5.6



Compania Auslogic este cunoscută pentru seria de utilitare pentru sistemele de operare Windows. Task Manager, unul dintre produsele gratuite, oferă un control mai bun asupra aplicațiilor și proceselor rulate, mai ales pentru utilizatorii sistemului de operare Windows XP.

MIC ȘI UTIL

Putând înlocui complet aplicația de management a sistemului de operare, Auslogic Task Manager oferă o serie de utilitare adiționale și câteva opțiuni interesante. Astfel, pe lângă memoria ocupată și timpul de procesor consumat, acesta oferă indicații vizuale și pentru activitatea discului sau a interfeței de rețea. În plus, aplicația poate afișa aceste informații și la nivelul fiecărui proces. Aceste informații se regăsesc și în format text în cadrul ecranului principal, permițând vizualizarea traficului generat sau a datelor scrise. O opțiune interesantă este Freeze, care permite blocarea temporară a unei aplicații fără a o închide.

Fiecare aplicație beneficiază de o clasificare a legitimității sale, informațiile fiind extrase din cadrul site-ului Fileinspect.com, aparținând tot companiei Auslogic. Aplicația oferă acces la lista de aplicații, procese și servicii care rulează în mod curent, oferind și o interesantă listă a fișierelor deschise, permițând și deblocarea lor, atunci când este posibil. Meniul oferă scurtături către alte aplicații ale sistemului de operare, cum ar fi Computer Management sau Perfomance Monitor.

CE NU ESTE PLĂCUT

Un aspect mai puțin plăcut este modul de management al priorității aplicațiilor, care nu poate fi resetat decât din panoul proceselor și introducerea, în cadrul pachetului de instalare, a barei de instrumente Ask.

Contact	
Producător	Auslogics Software Pty Ltd
Web	www.fileinspect.com
Detalii	
Versiune	1.5.6
Sistem	Windows XP/Vista/7
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware

Evaluare generală

+ manager servicii
+ activitatea discului și a interfeței LAN
+ integrare sistem de operare
+ manager fișiere deschise

Verdict

★ ★ ★ ★ ★

Browser Web

Lunascape 1.5.1



Lunascape nu este un produs nou, acesta fiind dezvoltat de mai bine de 5 ani în Japonia. Odată cu traducerea sa în engleză, Lunascape a devenit o alternativă interesantă pentru alte interfețe celebre precum Maxthon sau Avant, oferind totodată și o facilitate unică: suport pentru cele trei motoare HTML majore disponibile astăzi.

TREI LA PACHET

Lunascape oferă suport pentru Microsoft Trident, Mozilla Gecko și Webkit, descărcând în momentul instalării cele mai noi versiuni ale celor două din urmă. Odată cu acestea, utilizatorul are acces și la opțiunile fiecăruia dintre acestea, numărul lor fiind însă mai redus decât cele oferite de Firefox, Google Chrome sau Apple Safari. Pe lângă acest suport interesant, Lunasape mai oferă și o serie extensii care oferă controlul sesiunilor și recuperarea lor, blocarea ferestrelor de tip pop-up, căutarea în pagină, afișarea fluxurilor RSS sau ștergerea anumitor informații private. Niciuna dintre aceste opțiuni nu este revoluționară, fiecare produs oferind în parte, direct sau prin intermediul unor extensii, aceste facilități.

ANARHIA ERGONOMIEI

Interfața Lunascape este neintuitivă, complexă și greoaie, în ciuda scripturilor care permit particularizarea ei. În plus, aceasta suferă de scăderi de performanță și, uneori, de blocări nejustificate. Suportul pentru plug-in-urile Internet Explorer și Firefox este doar parțial funcțional, cu excepția unor anumite bare de instrumente suplimentare, nicio altă extensie a celui din urmă nu funcționează. Dacă pentru dezvoltatorii Web, Lunascape este o soluție rapidă de verificare a codului, pentru ceilalți utilizatori ea rămâne doar o încercare prea ambițioasă care eșuează.

Contact	
Producător	Lunascape
Web	www.lunascape.tv
Detalii	
Versiune	1.5.1
Sistem	Windows XP/Vista/7
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware

Evaluare generală

+ suport pentru motoarele Trident, Gecko și Webkit
+ control pop-up, mouse gesture, tab management
- suport parțial plug-in-uri Firefox și Internet Explorer
- interfață dezordonată și număr redus de extensii

Verdict

★ ★ ☆ ☆ ☆

Securitate

PC Tools ThreadFire 4.6.0



Soluțiile antivirus moderne, pe lângă analiza pe baza semnăturilor și analiza heuristică a codului, oferă și un motor de tip Host Intrusion Prevention System (HIPS) care permite identificarea activităților pe baza comportamentului aplicațiilor. Acolo unde această protecție lipsește, PC Tools ThreadFire oferă o soluție gratuită.

ANALIZA DE COMPORTAMENT

Putând fi utilizat în paralel cu orice produs antivirus, ThreatFire oferă utilizatorului un strat de protecție suplimentar, menit să analizeze, evalueze și blocheze, dacă este cazul, acțiunile aplicațiilor rulate. O soluție menită să fie instalată și lăsată să își face treaba fără a necesita atenția, ThreatFire nu oferă prea multe opțiuni efective, marea parte a ecranelor fiind pur informative. Cei care însă doresc să suplinească rutinele de analiză oferite în mod implicit pot descoperi, în cadrul meniului Advanced Tools, calea prin care își pot crea, prin intermediul unui ghid pas cu pas, propriile reguli de analiză. Opțiunile oferite de acestea sunt însă destul de limitate, neoferind, de exemplu, definirea și protecția datelor personale. System Activity Monitor permite vizualizarea tuturor operațiunilor efectuate de procesele active, cum ar fi crearea sau ștergerea unor chei de regiștri și fișiere sau accesarea unor alte resurse. Community Protection este un serviciu online care permite schimbul de informații privitor la evenimentele interceptate de fiecare utilizator în parte.

MIC ȘI PUTERNIC

Chiar dacă nu este o soluție HIPS completă, ThreatFire este o soluție eficientă de mărire a eficienței soluțiilor antivirus. Aspectele negative ar fi consumul destul de ridicat de timp de procesor și simplitatea regulilor suplimentare.

Contact	
Producător	PC Tools Technology Pty Ltd
Web	www.threatfire.com
Detalii	
Versiune	4.6.0
Sistem	Windows XP/Vista
Program-gazdă	-
Tip de licență	freeware

Evaluare generală

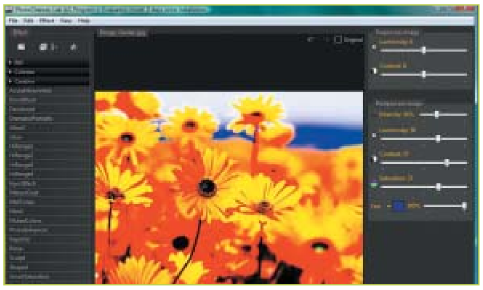
+ motor puternic de analiză
+ utilizare simplă
+ servicii in-the-cloud
- consum resurse

Verdict

★ ★ ★ ★ ☆

Editare imagine

PhotoChances Lab 4.0



PhotoChances Lab este o aplicație simplă destinată procesării imaginilor prin aplicarea de efecte grafice variate. Odată cu aplicația, utilizatorul poate alege și instalarea unui plug-in Photoshop, acest mod de lucru oferind o libertate mai mare.

PALETA DE EFECTE

PhotChances Lab trebuie privit mai degrabă ca un cadru pentru aplicarea efectelor deoarece singurele operațiuni suplimentare de modificare a imaginilor sunt banala rotire și decuparea. Atunci când vine vorba însă de post-procesare, produsul devine mult mai interesant, numărul efectelor disponibile fiind foarte mare: 105.

Utilizatorul își va putea edita imaginile prin aplicarea efectelor de colorare, trecere în paleta monocrom, simularea acuarelelor sau a creionului, aplicarea unui HDR artificial, simpla îmbogățire a spectrului coloristic și multe altele, menite să îmbogățească expresivitatea subiectului. Unele categorii de filtre, cum ar fi Black&White, oferă mai multe tipuri de setări prestabilite, parametrii adiționali ai filtrului putând fi modificați după dorință. Salvarea unui șablon nou este simplă, acesta fiind stocat sub forma unui fișier JPG în cadrul unei structuri arborescente de directoare. Aplicația salvează în cadrul fișierului informațiile referitoare la procesare, acestea putând fi reîncărcate și aplicate unei alte imagini.

LIMITĂRI DERANJANTE

După cum am amintit, produsul nu dispune de instrumente avansate de editare, utilizatorul fiind obligat să utilizeze o altă aplicație. Prin utilizarea plug-in-ului se poate trece de imposibilitatea combinării a două sau mai multe efecte și, bineînțeles, se pot utiliza facilitățile avansate ale programului de editare grafică gazdă.

Contact	
Producător	Juan Trujillo Tarradas
Web	www.photochances.com
Detalii	
Versiune	4.0
Sistem	Windows XP/Vista/7
Program-gazdă	-
Tip de licență	comercial, 29.99EUR

Evaluare generală

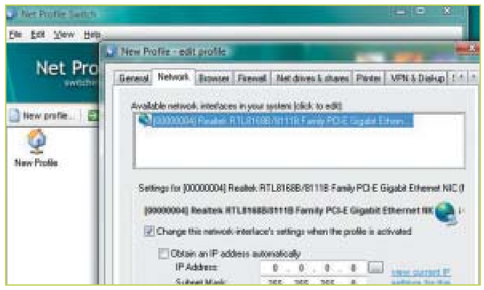
+ utilizare simplă
+ număr mare de efecte
+ plug-in Photoshop
- lipsa altor instrumente de editare

Verdict

★ ★ ★ ☆ ☆

Utilitar sistem

Net Profile Switch 6.1



Utilizatorii care sunt nevoiți să folosească mai multe rețele cunosc neplăcerile aduse de fiecare comutare între acestea. Un instrument care să automatizeze aceste operațiuni, cum este și Net Profile Switch 6.1, este mai mult decât binevenit.

SCHIMBĂRI DINTR-UN CLICK

Principalul scop al acestei aplicații este comutarea setărilor pentru adaptoarele de rețea, oferind posibilitatea creării unor profile care să selecteze automat un adaptor de rețea și să îi aplice setări, fie statice, fie dinamice, pentru adresa IP, subnet, gateway și DNS. Suplimentar, este posibilă activarea, în momentul alegerii unui profil, a unei conexiuni VPN, rularea unei aplicații, cum ar fi cele de autentificare, rularea unui fișier BAT, util pentru crearea unor rute suplimentare temporare sau a unor scripturi VB. O opțiune utilă este și controlul asupra modulului firewall din Windows, care poate fi setat în funcție de necesități.

FACILITĂȚI SUPLIMENTARE

În afară de aceste facilități standard, Net Profile Switch 6.1 oferă și o serie de opțiuni atipice, menite să simplifice lucrul cu rețelele multiple. Cea mai interesantă este prezența unui proxy SMTP intern, această facilitate permițând setarea acestuia în cadrul clienților de e-mail, comutarea între serverele SMTP dorite făcându-se din cadrul aplicației, odată cu activarea unui profil. Nici browserele nu au fost uitate, aplicația oferind suport pentru Internet Explorer, Mozilla Firefox și Opera Browser, cărora le poate modifica atât pagina de start, cât și server-ul Proxy dorit. Profilelor de rețea li se mai pot atașa discuri de rețea mapate local, imprimante locale sau de rețea, grupuri de lucru diferite sau chiar fusuri orare diferite.

Contact	
Producător	JitBit Software
Web	www.jitbit.com
Detalii	
Versiune	6.1
Sistem	Windows XP/Vista/7
Program-gazdă	-
Tip de licență	comercial, 29.95USD

Evaluare generală

+ profile adaptoare de rețea
+ server SMTP intern
+ rulare automată aplicații
+ suport VPN

Verdict

★ ★ ★ ★ ★

Editor HTML

Website Layout Maker 2.96



Crearea unui design HTML plăcut, dar și corect nu este o sarcină ușoară, mai ales pentru cei cu înclinații mai degrabă către programare decât către partea artistică. Website Layout Maker este una dintre aplicațiile care dorește să ofere o mână de ajutor celor care doresc să-i dea site-ului propriu o înfățișare cât mai plăcută.

ȘABLOANE PENTRU ORICINE

Interfața aplicației este deosebit de simplă, fiind compusă din fereastra principală de afișare a paginii, bara de instrumente care permite deschiderea unui șablon, comutarea între modurile de lucru Theme, Layout și Element și, în final, fereastra pentru inspecția proprietăților elementelor selectate. Aplicația oferă 30 de teme gata pregătite, utilizatorul putând adăuga o serie de elemente gata pregătite, cum ar fi câmpuri text, butoane, spații pentru bannere publicitare, meniuri simple sau complexe, liste de articole, cod JavaScript, obiecte Flash sau cadre. Fiecare dintre aceste elemente are atașate opțiuni diferite, permițând utilizatorului să controleze modul de afișare, legăturile către alte resurse sau chiar să adauge cod CSS suplimentar. Modul de creare a meniurilor este foarte bun, permițând realizarea unor structuri arborescente complexe care pot fi aranjate după necesitățile utilizatorului.

MANAGEMENT SIMPLIST

Deși aplicația permite crearea de legături între pagini, modul de management al întregului site astfel creat este defectuos, neoferind altă posibilitate de verificare în afara navigării directe în fereastra de afișare. Salvarea rezultatului în format HTML este bună, aplicația lucrând în mod implicit cu cod XHTML și CSS, un aspect îmbucurător pentru vizitatorii site-ului.

Contact	
Producător	SmileMelon
Web	www.smilemelon.com
Detalii	
Versiune	2.96
Sistem	Windows XP/Vista/7
Program-gazdă	-
Tip de licență	comercial, 29.95USD

Evaluare generală

+ șabloane
+ editare vizuală integrală
- mod greoi de lucru cu mai multe pagini
- lipsă posibilitate editare cod

Verdict

★ ★ ★ ☆ ☆

BITDEFENDER TOTAL SECURITY 2010

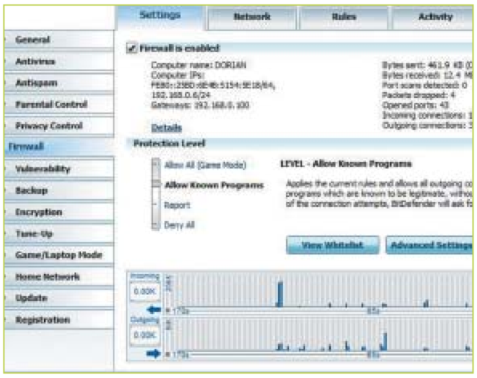
Venirea toamnei aduce cu ea un val de produse de securitate noi. BitDefender, cel mai celebru producător de software autohton, a lansat linia de produse 2010, promițând o utilizare mai simplă și sporuri de performanță

MAI SIMPLU ŞI MAI RAPID

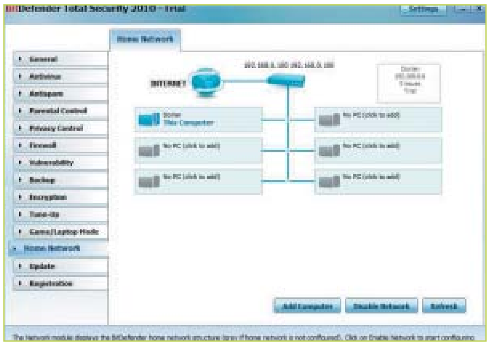
Versiunea 2009 a fost prima care a implementat o nouă interfață simplificată, ca o alternativă pentru vechiul mediu grafic, destul de stufos. Versiunea 2010 aduce însă două moduri suplimentare de lucru, Novice și Intermediate. Acestea oferă un mediu mai puțin derutant pentru utilizatorii începători, păstrând însă toate serviciile de protecție. Tot în cursul instalării pot fi alese 3 profiluri de utilizator (pentru jucători, utilizatori restricționați prin Parental Control și unul generic), acestea aplicând însă doar setări care pot fi schimbate manual ulterior.

Versiunea 2010 este cel mai sprinten produs BitDefender lansat până acum datorită optimizării rutinelor de scanare și a opțiunilor de whitelisting. Indicatorii valorici ai memoriei și timpului de procesor consumate sunt buni, dar nu diferă foarte mult față de cei observați în cursul testării versiunii anterioare, ceilalți parametri arătând însă îmbunătățiri vizibile. Astfel, discul de test, care conține aproximativ 500.000 de fișiere, a fost scanat în 57 de minute, o îmbunătățire cu aproape 40% față de versiunea anterioară. În plus, prin utilizarea scanării implicite doar a fișierelor noi sau modificate și prin apariția unei liste de aplicații cunoscute, timpii de procesare ulteriori sunt vizibil reduși. Această tehnică se aplică și asupra scanării în timp real, reducându-se astfel numărul de accesări ale discului. Trebuie remarcat faptul că această listă de fișiere certificate nu este creată în timp real, pe baza informațiilor trimise de către utilizatori, ci este întreținută de către compania producătoare.

În cursul testelor, am observat o scanare a arhivelor mai rapidă și mai puțin avidă după resurse, precum și o mărire a timpului de pornire a sistemului de operare cu doar 35%, două aspecte care s-au îmbunătățit simțitor față de versiunea anterioară. Scanarea traficului HTTP, opțiune care nu este activată în mod implicit, a avut un comportament nesigur, alternând perioadele în care penalizarea de viteză era mai mult decât rezonabilă cu scăderi evidente de performanță.







AVC, UN PARTENER PENTRU B-HAVE

Lansat în 2005, B-HAVE este motorul heuristic dezvoltat de BitDefender, acesta analizând, în cadrul unei micromașini virtuale, comportamentul fișierelor executabile deschise și rulate. B-HAVE a permis produselor BitDefender să obțină note foarte bune în testele proactive întocmite de AV-Test și bune în cadrul celor publicate de AV-Comparatives, în acest ultim caz, produsul atingând o rată de detecție fără semnături actualizate de 50%, ratând clasificarea Advanced+ din cauza alarmelor fals pozitive numeroase. Detecția globală a produsului este una foarte bună: 97,6%, respectiv 97,8%, conform acelorași surse. În cadrul versiunii 2010, BitDefender a implementat și o parte din necesarele și doritele rutine de tip HIPS, acestea fiind denumite Active Virus Control (AVC).

Acest modul monitorizează în permanență toate procesele active din memorie, fiind diferit de celelalte două motoare de scanare, care supraveghează doar lansarea lor. Pe baza unui sistem de clasificare, AVC analizează acțiunile acestora, le cumulează și, în momentul depășirii unui scor considerat critic, avertizează utilizatorul asupra comportamentului suspect observat. Nu este posibilă însă supravegherea componentelor sistemului de operare. Rutinele AVC din această versiune funcționează aproape invizibil pentru utilizator, neoferind alte posibilități de supraveghere și control în afara unui buton de reglare a agresivității algoritmilor de detecție.

SECURITATE TOTALĂ

Cel mai consistent pachet din oferta BitDefender, Total Security 2010 oferă toate serviciile necesare unei protecții complete. Modul firewall este simplu, dar suficient pentru majoritatea utilizatorilor, oferind o listă de aplicații cunoscute pentru care sunt create reguli în mod automat. Acesta conține și un modul Intrusion Detection System și unul de monitorizare a conexiunilor wireless, ambele fiind însă dezactivate în mod implicit.

Modulul antispam se integrează cu produsele Outlook, Outlook Express, Thunderbird și Windows Mail și oferă o serie de metode de detecție eficiente, cum ar fi analiza bayesiană și heuristică sau filtrele pentru adrese Web și imagini, care au permis procesarea aproape corectă a 250 de mesaje de test, cu excepția a două dintre ele, marcate în mod greșit ca pozitive, și a altor șase, rămase neinterceptate. Serviciile de securitate mai includ un interesant modul de criptare a conversațiilor Yahoo Messenger și Windows Live Messenger, bineînțeles dacă partenerii folosesc un produs BitDefender, Privacy Control, care include rutine de supraveghere a scripturilor Web, a regiștrilor, precum și a scurgerii de informații critice personale, și Vulnerability Check. Serviciile acestuia din urmă, deși teoretic foarte utile, sunt limitate datorită numărului mic de aplicații cunoscute pentru care poate oferi indicații.

Puternicul Parental Control se integrează cu conturile de utilizator Windows și permite blocarea sau filtrarea traficului HTTP și a celui de mesagerie instantă sau limitarea accesului la aplicații în funcție de paliere orare, cuvinte-cheie sau categorii de site-uri. Cei care utilizează mai multe calculatoare vor aprecia și modulul Home Network, care permite controlul și verificarea de la distanță a calculatoarelor din rețea care rulează produsul.

Tune-Up oferă posibilitatea ștergerii fișierelor temporare, a curățării regiștrilor și a descoperirii fișierelor duplicat, în timp ce Game Mode oferă un spor de confort și performanță prin oprirea temporară a actualizărilor, a afișării mesajelor sau a rulării sarcinilor programate în momentul rulării aplicațiilor full-screen sau celor incluse pe listele sale. Pe lista serviciilor se mai găsesc un seif digital local, File Vault, care permite crearea unor discuri virtuale protejate, și serviciul de back-up, care permite crearea unor copii de siguranță, parțiale sau totale, atât local, cât și online.

CONCLUZII

Versiunea 13 pare a fi una norocoasă. Având un consum mai mic de resurse, optimizând serviciile vechi, introducând altele noi și redesenând integral interfața, Total Security 2010 este o actualizare binevenită pentru produsul BitDefender.

Contact	
Producător	BitDefender
Web	www.bitdefender.ro
Detalii	
Versiune	13.0.16
Sistem	Windows XP SP2/Vista/7
Program-gazdă	-
Tip de licență	comercial, 65EUR (3 utilizatori)

Evaluare generală

+ motor de analiză a comportamentului
+ rate bune de detecție antimalware și antispam
+ interfață optimizată
- modul Tune-Up neconvingător, spațiul ocupat pe disc

Verdict

★ ★ ★ ★ ☆

SONY ERICSSON YARI



Anunțat în primăvara acestui an și lansat în luna septembrie, Sony Ericsson Yari este un terminal featurephone din clasa superioară, care beneficiază de un design sportiv și este dedicat amatorilor de jocuri.

Având un design culisant vertical, Yari beneficiază de o tastatură numerică care oferă un răspuns destul de bun, materialul din care aceasta este construită lasând însă de dorit. Carcasa este construită integral din material plastic, partea frontală fiind acoperită de un strat lucios protector, singurul punct sensibil fiind jocul ușor al mecanismului culisant. Partea din spate adăpostește un sistem de difuzoare stereo care asigură un nivel sonor ridicat.

Cu o rezoluție de 5MP, camera beneficiază de un Flash de tip LED și focalizare automată rapidă. Imaginile capturate au o calitate bună, fiind penalizate doar de o ușoară încețoșare, care se manifestă însă doar ocazional, și de un balans automat care virează puțin paleta de culori către albastru. Aceasta este însoțită de o cameră frontală QVGA, care este utilizată atât pentru convorbirile video 3G, cât și pentru controlul anumitor jocuri.

Beneficiind de o interfață modernă bazată pe tehnologia Adobe Flash, Yari păstrează însă liniile clasice de design Sony Ericsson. Interfața multimedia, care oferă acces către playerele audio și video, jocuri, galeria de imagini, player-ul Youtube și fluxurile RSS este XRossMediaBarr, cunoscută utilizatorilor consolelor SONY. Yari va fi pe placul amatorilor de muzică, calitatea audio fiind foarte bună, limitată doar de setările spartane ale egalizatorului și de lipsa unui conector audio jack de 3.5mm.

Terminalul rămâne însă unul dedicat jocurilor, acest aspect fiind subliniat și de cele două butoane suplimentare amplasate în partea superioară a ecranului. Însă Yari introduce și un mod de control interesant: gesturile. Tehnologia licențiată de la GestureTek va permite utilizarea camerei frontale pentru controlul jocurilor compatibile, cum ar fi Tennis, unul din cele nouă preinstalate. Prin mișcarea liberă a mâinii în fața camerei, jucătorul va controla racheta virtuală de pe ecran în mod natural, imitând mișcările jucătorilor adevărați de tenis. Alte jocuri, cum ar fi Bowling, pot beneficia de serviciile accelerometrului, balansarea mâinii care însoțește lansarea bilei fiind imitată printr-o mișcare similară făcută cu telefonul.

Terminalul include și un modul GPS, care face posibil suportul pentru geo-tagging. Alegerea aplicațiilor este însă imposibilă, utilizatorul fiind limitat la Google Maps și Wisepilot Navigator.

Specificații

Dimensiuni: 100 x 48 x 15.7 mm · **Greutate:** 115 g · Ecran: 240 x 320 pixels, 2.4 inchi, TFT, 256K culori · **Cameră foto:** 5 MP, 2592 x 1944 pixels, autofocus, LED flash, cameră secundară VGA · **Stocare:** 60MB ROM, card MicroSD, card 1GB inclus · **Conectivitate:** GSM 850/900/1800/1900, GPRS, HSCSD, EDGE, HSDPA · **Alte dotări:** accelerometru, motion sensing, GPS, geo-tagging, radio FM, TrackID

Evaluare generală

+ control Motion sensing și Gesture sensing pentru jocuri
+ calitate bună a camerei foto și a redării audio, player Youtube
+ GPS, A-GPS, geo-tagging, geo-tracking
- calitatea mecanismului culisant, tastatura numerică, lipsa modulului Wi-Fi

Verdict

★ ★ ★ ★ ☆



HTC TOUCH PRO 2

CONECTIVITATE LA SUPERLATIV

În vara anului 2008, la scurtă vreme după apariţia pe piaţă a terminalului Touch Diamond, care a deschis larg porţile pieţei consumer pentru compania HTC, aceasta a lansat modelul Touch Pro. Dedicat de data aceasta pieţei profesionale, Touch Pro a preluat însă elementele de interfaţă şi design ale modelului Touch Diamond, eliminând aspectul îmbătrânit utilizat de cele mai multe terminale Windows Mobile până acum şi permiţând atragerea unor noi tipuri de utilizatori. După aproape un an, compania a lansat pe piaţă modelul Touch Pro 2, acesta urmând tot după modelul Diamond 2 şi preluând şi toate modificările aduse de acesta, păstrând practic acelaşi plan de lansări de acum un an.

Un terminal din gama profesională, dedicat celor care utilizează des serviciile de e-mail, mesagerie şi navigare Internet, HTC Touch Pro 2 are însă şi o serie de avantaje care îl vor face atractiv şi pentru alte tipuri de utilizatori. Cu excepţia camerei foto, ale cărei specificaţii şi prestaţie sunt sub nivelul Touch Diamond 2, terminalul îi preia toate avantajele tehnologice, aducând în plus o tastatură QWERTY şi un ecran de dimensiuni mari.

UN TERMINAL PENTRU CEI PUTERNICI

Dincolo de clasicul şi plictisitorul clişeu al omului de afaceri activ şi puternic căruia îi este dedicat acest terminal, Touch Pro 2 este într-adevăr un terminal pentru cei puternici sau mai degrabă pentru cei dispuşi să suporte cele aproape 180 de grame ale acestuia, aspect care îl plasează în categoria deloc apreciată a celor mai grele terminale disponibile pe piaţă.

Nu doar greutatea modelului este mare, ci şi volumul acestuia. Dacă lăţimea şi lungimea, de 59 şi, respectiv, 116 milimetri, sunt destul de mari, dar obişnuite în clasa terminalelor de înaltă performanţă, Touch Pro 2 are o grosime 17.3mm, ceea ce îi dă un neplăcut aspect butucănos. Această grosime va avea însă o explicaţie pe deplin justificată în momentul în care utilizatorul va deschide tastatura QWERTY, care foloseşte un design de tip slide lateral.

Având 49 de taste, aranjate pe 5 rânduri, tastatura oferită de Touch Pro 2 este una dintre cele mai bune disponibile astăzi pe piaţă. Datorită volumului mare disponibil în partea inferioară a angrenajului culisant şi a suprafeţei mari disponibile după deschiderea lui, HTC a putut implementa butoane ergonomice de mari dimensiuni, separate prin interstiţii largi de circa 1.5mm şi care au un răspuns tactil foarte bun. Cei care trimit des mesaje, fie ele de tip SMS sau e-mail, dar şi cei care folosesc mult un browser sau un client de mesagerie instantă vor aprecia la justa valoare această mică bijuterie de design. Deschiderea tastaturii se va solda cu rotirea automată a orientării ecranului sistemului de operare, facilitate care compensează parţial utilitatea scăzută a accelerometrului inclus.

Spaţiul de contact dintre cele două părţi culisante este foarte redus ca dimensiuni, acest aspect fiind una dintre explicaţiile suprafeţei generoase a tastaturii. HTC nu s-a oprit însă aici, introducând şi un sistem flexibil care permite ridicarea ecranului din poziţia orizontală, deloc ergonomică, la un unghi de 45 de grade, aspect care contribuie la ridicarea nivelului confortului utilizatorului în momentul folosirii tastaturii.

Construit aproape integral din plastic, Touch Pro 2 utilizează aliajele metalice doar pentru rama părţii superioare, care îi conferă o notă de eleganţă. În afara difuzorului principal şi a



SPECIFICAŢII

Dimensiuni:	116x59.2x17.3mm
Greutate:	178.5g
Ecran:	480 x 800 pixels, 3.6 inchi, touchscreen, 65K culori
Cameră foto:	3.15MP, 2048x1536 pixels, cameră VGA secundară
Procesor:	Qualcomm MSM7200A 528MHz
Memorie:	288MB RAM, 512MB ROM
Stocare:	MicroSD
Conectivitate:	GSM 850/900/1800/1900, GPRS, EDGE, HSDPA, Bluetooth, USB, 802.11b/g
Sistem de operare:	Windows Mobile 6.1 Pro
Baterie:	Li-Ion 1500 mAh
Alte facilităţi:	GPS,Pocket Office, Opera Mobile, TouchFLO 3D 2.0, TV-Out, accelerometru

camerei secundare, care oferă o rezoluţie VGA, pe masca frontală se mai regăsesc blocul de taste şi bara de mărire şi micşorare, introdusă odată cu modelul Touch Diamond 2 şi care se va dovedi de un real ajutor în cadrul galeriei foto sau a browser-ului implicit, Opera Mobile.

Numărul de taste este redus la minimum necesar. În număr de patru, acestea oferă funcţiile de preluare a apelurilor, de apelare a meniului Windows, înlocuit însă în cazul versiunii 2.0 a interfeţei proprietare TouchFLO 3D de un meniu matricial care permite păstrarea aplicaţiilor preferate, butonul Back şi, în final, cel de respingere a apelurilor, care îndeplineşte şi sarcina secundară de revenire în ecranul principal al sistemului de operare. Zgârcenia HTC a dus şi la eliminarea altor butoane care ar fi putut fi utile, cum ar fi de pildă declanşatorul camerei foto, rama laterală păstrând doar butonul de pornire şi blocare a ecranului, cele de control al volumului şi conectorul MiniUSB.

Sub denumirea de Straight Talk, HTC oferă o posibilitate modernă de întreţinere a convorbirilor, permiţând utilizarea terminalului ca un sistem de conferinţă audio. Astfel, pe carcasă sunt disponibile două microfoane, care beneficiază de opţiunea de filtrare a zgomotului de fond (care nu se aplică însă dinamic), iar pe partea posterioară sunt amplasate un buton pentru întreruperea acestora şi un difuzor cu putere ridicată.

Cu o diagonală de 3.6 inch, ecranul oferă o suprafaţă generoasă, pusă în valoare şi de rezoluţia de 480x800 pixeli. De tip rezistiv, o tehnologie pe care terminalele Windows Mobile se bazează de foarte multă vreme, suprafaţa senzitivă a acestuia este de foarte bună calitate, oferind un control perfect atât în cadrul interfeţei TouchFLO 3D, ajunsă la versiunea 2.1, cât şi în cadrul aplicaţiilor adiţionale. Din păcate, stratul superior de protecţie al ecranului nu se achită decât parţial de sarcini, cantitatea mare de lumină ambientală, cum ar fi cea solară, de pildă făcându-l uneori aproape ilizibil.

Autonomia, un aspect important pentru gama terminalelor profesionale, nu a fost neglijată de către producător. Având un acumulator Li-Ion cu o capacitate de 1500mAh, Touch Pro 2 a oferit un timp de stand-by, întrerupt doar de câteva convorbiri de scurtă durată, de 170 de ore, în timp ce modulul wireless, utilizat în permanenţă, a permis 5 ore de utilizare continuă.

O PLATFORMĂ LA CAPĂTUL DRUMULUI

Deja clasica platformă HTC, lansată odată cu modelul Touch Pro, se apropie încet de capătul drumului, familia de procesoare Qualcomm MSM7200 fiind deja înlocuită, în cadrul viitorului model HD2, de mult mai rapidul Snapdragon. Aceste lucru este îmbucurător, deoarece actualul procesor face faţă din ce în ce mai greu sarcinilor multimedia, chiar dacă utilizarea obişnuită este ireproşabilă, favorizată şi de cantitatea generoasă de memorie: 288MB.

Conectivitatea este completă, oferind GPRS, HSCSD, EDGE, UMTS, HSDPA (7.2Mbps) şi HSUPA (2Mbps), precum şi conectivitate wireless 802.11b/g şi Bluetooth 2.0, cu suport A2DP. Memoria ROM internă are o capacitate de 512MB, putând fi extinsă cu ajutorul unui card MicroSD, al cărui locaş este ascuns sub capacul posterior.

Cei care vor dori să utilizeze facilităţile multimedia ale acestui terminal vor avea parte de surprize, atât plăcute, cât şi mai puţin plăcute. Calitate audio a redării este neaşteptat de bună, amatorii de muzică beneficiind de un sunet clar şi fără distorsiuni. Terminalul nu oferă un jack audio de 3.5mm, cei care vor dori să înlocuiască căştile modeste oferite în pachet fiind obligaţi să apeleze la un adaptor HTC. Playerul audio HTC oferă suport pentru Album Art şi un modul de egalizare a sunetului. În mod straniu, HTC nu a activat modulul de radio FM, acesta putând fi însă activat prin prin metode alternative.

Aflată la polul opus, redarea video a rămas limitată la formatele MP4 şi 3GPP. Cei care vor utiliza aplicaţii alternative pentru redare vor constata că limitele procesorului sunt puse la grea încercare, redarea fişierelor XviD 480p fiind însoţită de cadre pierdute, aceasta fiind sub aşteptări.

Camera foto are o rezoluţie de numai 3.2 megapixeli, beneficiind doar de facilitatea de focalizare automată. Calitatea imaginilor este slabă, fiind lipsită de saturaţie pentru culori şi poluată de artefacte. Nici captura video nu s-a ridicat mai sus de acest nivel, fişierul capturat la doar 15 cadre pe secundă fiind înceţoşat.

Obişnuitul modul GPS oferit de Qualcomm se bucură de o implementare de bună calitate, sincronizarea iniţială durând 9 minute, iar localizările ulterioare făcându-se într-un inverval mai mic de 10 secunde. Din păcate, singura aplicaţie livrată este Google Maps.

CONCLUZII

HTC Touch Pro 2 este un terminal profesional excelent, care oferă o tastatură QWERTY de foarte bună calitate, o interfaţă modernă care ascunde foarte mult din prea puţin aspectuosul Windows Mobile 6.1, un ecran de mari dimensiuni şi aplicaţii software de mesagerie şi navigaţie de bună calitate. Criticile ar putea ataca doar dimensiunea mare a acestuia, care aminteşte de HTC TyTN II, şi facilităţile multimedia care, cu excepţia notabilă a redării audio, scârţâie atât din punct de vedere software, cât şi tehnologic.

Dorian Prodan
dorian.prodan@xtrempc.ro



jocuri



De toate pentru toți

Anda Drăgnuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

Deși se apropie sărbătorile, multe titluri au fost împinse spre 2010. Probabil vom face cadouri de Dragobete, de 1 martie, de 8 martie (deși mama nu se joacă) sau chiar de 9, că măcar e ziua bărbatului. Dincolo de glumă, din cauza acestor amânări și a lipsei de apariții noi, lipsesc și materialele demne de a fi comentate aici. Așa că vă vom oferi ultima modă, crima de la ora 17 și un probabil război.

În buna tradiție a presei noastre, vom începe cu sângele. De fapt, cu două evenimente care îl implică, unul real, unul virtual. Primul, din păcate real, l-a implicat pe un adolescent de 18 ani care a ieșit în stradă cu un cuțit și a înjunghiat o fată de 15 ani. Din fericire, rănile nu au fost fatale. De ce? Pentru că tânărului nu-i mergea Internetul ca să joace Starcraft. Articolul care prezenta fapta considera jocul ca motivație a dorinței băiatului de a răni pe cineva. Poate ar fi trebuit să fie providerul de Internet, nu o nevinovată de pe stradă. Indiferent, nu doar jocul poate fi acuzat; din punct de vedere psihologic, nu există nicio legătură directă confirmată științific între jocuri și comportamentul violent/criminal. Că există o componentă cu rol de catalizator, asta e altă poveste...

Evenimentul sângeros virtual implică un nou joc social, desfășurat cu ajutorul Facebook și Google Maps. Al Quaeda Wars. Teroriștii sunt portretizați ca fiind de origine arabă. Oamenii legii sunt vestici. Victimele, transparent numite Ronal Frump, Pest Hilton sau Simon Scowl. Pentru claritate, seamănă cu Mafia Wars, doar că la final distrugeți clădiri marcante, ca Statue of Liberty, Eiffel Tower, Big Ben sau Taj Mahal. Astfel de chestii n-ar trebui lăsate libere de nebune pe Internet. Nu fac decât să dea idei adevăraților răufăcători; amuzament pentru unii, scandalizant pentru alții, indiferent pentru majoritatea, un astfel de joc nu face decât să adâncească stereotipurile, ura rasială și xenofobia.

Să trecem la chestiuni feminine. Ultima modă. În jocuri ar fi "pervasive" sau "ubiquitous games". Adică integrarea unei aventuri în lumea reală: dacă vezi o literă aiurea la o stradă sau un desen cu o anume temă pe asfalt, poate fi jocul în care te-ai integrat pentru a descoperi misterul: un asasin, o comoară... Ideea generală fiind excelentă pentru că scoate jucătorul din casă și îi pune și creierul la muncă, eventual îl și face să joace roluri, ca într-un anume joc cu tematică PacMan. Fără ore nesfârșite la computer, fără să uiți să te duci la baie sau să mănânci. Astfel de jocuri au succes în special de sărbători și am vrea să vedem și la noi așa ceva.

La urmă, războiul. Sau cel puțin unul probabil pentru că deocamdată dintre cele trei facțiuni, doar una și-a expus armele. Discutăm de războiul consolelor, cu accent pe partea de accesorii, război pornit de Nintendo Wii și telecomanda lor minune, completată de ceva vreme cu MotionPlus. În celălalt colț al triunghiului se află Microsoft, cu Project Natal, care să și relanseze Xbox 360. Deocamdată nu se știe ce jocuri vor apărea la lansare, ele trebuie să fie cel puțin la fel de "fun" ca Wii Sports. Și, mai important, cât va costa jucăria cu motion sensor și dacă va fi compatibilă cu orice Xbox sau doar cu consolele noi. Motion controller-ul de la Sony, programat să se lanseze prin primăvara lui 2010, ridică și el aceleași semne de întrebare. Așa că depinde dacă add-on-urile Microsoft/Sony vor fi considerate a merita investiția sau cei interesați se vor opri în continuare la Wii, gândit din start cu și pentru senzor de mișcare. În plus, lansarea de astfel de jucării, cu probabilitate mare de adoptare din partea fanilor, este mult mai ieftină decât scoaterea pe piață a unei generații noi de hardware complet, fie el Xbox 720 sau PS4. E o abordare hardware a add-on-urilor comune pentru un joc de PC. Scot bani dintr-un produs mai mic, dar bazat pe exploatarea clienților deja existenți.

Acestea au fost știrile, vă dorim o lună plăcută și mult mai plină de evenimente, cel puțin din punct de vedere ludic.





UN NOU PRINCE OF PERSIA?

Nisipuri redescoperite

Jordan Mechner, una dintre cele mai importante personalități ale industriei jocurilor video, și-a dobândit renumele grație unor titluri de excepție, precum seria originală Prince of Persia sau adventure-ul The Last Express. Ceva mai recent, Mechner a colaborat de asemenea cu Ubisoft pentru Prince of Persia: The Sands of Time și s-a implicat în procesul de producție a filmului omonim, alături de faimosul Jerry Bruckheimer.

De curând, acesta a dat semne că este pe cale să se reîntoarcă la vechea sa dragoste, jocurile cu prințul persan, înregistrând o nouă marcă - Prince of Persia: The Forgotten Sands. Nu se știe deocamdată nimic despre acest nou titlu sau dacă acesta va fi un sequel pentru aventurile prințului și ale Elikăi din iarna trecută. Numele sugerează însă un proiect legat de filmul amintit mai devreme, cu Jake Gyllenhaal în rolul principal, care urmează să fie la rândul său lansat în 2010.

Aceste zvonuri sunt alimentate și de însemnările unui modelator de la Ubisoft, Marc-Antoine Senecal, care a afirmat în CV-ul său că, începând din august 2009, lucrează la un nou joc al seriei Price of Persia.



PRINS ȘI CONDAMNAT

La furat de jocuri

Reginald Johnson - un fost hamal care se ocupa cu sortarea și transportarea corespondenței pentru poșta din Philadelphia, Pennsylvania - a fost reținut de autorități pentru furtul a nu mai puțin de 2200 de jocuri. Inculpatul, în vârsta de 34 de ani, avea prostul obicei de a subtiliza jocurile pe care serviciul de închirieri GameFly le trimitea abonaților din zona orașului Philadelphia.

Pentru a nu fi descoperit, Johnson nu vindea direct marfa, ci prefera să o ofere la schimb în magazinele GameStop (această rețea de magazine acceptă, în schimbul jocurilor noi, titluri second hand plus eventualele diferențe). Astfel, în perioada aprilie-septembrie 2008, Reginald Johnson a reușit să fure jocuri video în valoare de nu mai puțin de 86.000 de dolari americani. După mai multe plângeri venite din partea abonaților GameFly, inspectorul general al oficiului poștal din Pennsylvania a organizat un flagrant, în urma căruia s-a dovedit că Johnson era responsabil pentru misterioasele dispariții ale jocurilor.



Deși în operațiunea de capturare a hoțului s-au implicat inclusiv agenții federali, acesta nu s-a dat prins atât de ușor. După o urmărire ca în filme, Johnson și-a abandonat până la urmă mașina, nu înainte de a provoca unui accident. Asupra lui a fost găsită o geantă de voiaj plină cu nu mai puțin de 81 de plicuri cu jocuri trimise de GameFly. Mai mult, în mașină fuseseră abandonate încă 79 astfel de pachete, ascunse într-un rucsac, precum și cinci Nintendo Wii Sports, trei Wii Fit-uri, o consolă PlayStation și tot felul de chitanțe provenite de pe urma schimburilor efectuate la GameStop.

Pus în fața dovezilor incontestabile, Johnson și-a recunoscut vinovăția, riscând acum o condamnare la închisoare între 12 și 18 luni.

LANSAREA FIFA 10 ÎN ROMÂNIA

Eurogoluri pe PlayStation

Vineri, 2 octombrie 2009, a avut loc o nouă lansare importantă, cea a celui mai nou joc de fotbal de la EA Sports - FIFA 10. După cum ne-am obișnuit deja, România s-a numărat din nou pe lista țărilor în care a fost organizat un eveniment oficial cu această ocazie. Acesta s-a desfășurat în magazinul Orange Concept Store din București, principala atracție pentru viitorii manageri de cluburi virtuale fiind concursul de FIFA 10, unde s-au pus în joc premii deloc neglijabile.

Astfel, după un campionat înfierbântat, care a durat aproape jumătate de zi, au fost desemnați și câștigătorii: Alex Stanciu a plecat acasă cu o consolă PlayStation 3 nou-nouță, un joc FIFA 10 și un tricou Adidas; ocupanții celorlalte două poziții de pe podium (Bogdan Stere și Alexandru Nica) s-au mulțumit cu câte un joc FIFA 10 și un tricou Adidas fiecare, iar locul 4 (Daniel Gheorghe) s-a ales cu o minge de fotbal și un tricou Adidas. Aceștia și-au primit premiile de la invitații speciali ai acestui eveniment - fotbaliștii Gabriel Tamaș și Cosmin Moți, precum și managerul sportiv Ionel Ganea, toți din cadrul clubului Dinamo București.



Lansarea s-a concentrat pe prezentarea versiunii next-gen a jocului, care era de altfel și singura variantă FIFA 10 ce putea fi încercată pe consolele PlayStation 3 expuse. Per total, a fost o după-amiază reușită, cu o afluență de public sensibil mai mare decât la precedentul astfel de eveniment - lansarea Need for Speed: Shift.

În altă ordine de idei, la nici o săptămână de la apariția FIFA 10, EA deja se putea lăuda cu una dintre cele mai de succes lansări europene din toate timpurile: peste 1,7 milioane de exemplare ale jocului vândute deja pe bătrânul continent.





UNIVERSUL WARHAMMER

BĂTĂLII FANTASY ȘI FUTURISTE

După Dungeons&Dragons, un alt univers al jocurilor cu miniaturi, pe masă, este cel puţin la fel de popularul Warhammer. Totuşi, acesta are două ramuri puternice: universul fantasy iniţial, cu orci, elfi şi scheleţi, şi Warhammer 40.000, o dezvoltare science-fiction într-un viitor extrem de îndepărtat. Cele două părţi au multe puncte comune în ceea ce priveşte regulile, dar universul 40.000 a beneficiat de mai multă libertate şi, în consecinţă, are mai multe rase şi un conflict mult mai ramificat.

Spre deosebire de D&D, care a trecut prin mai multe mâini proprietare, Warhammer a aparţinut dintotdeauna Games Workshop, companie fondată în 1975 în Londra, iniţial fabricând suportul pentru jocurile de table sau Go. Mai apoi au devenit importatori de D&D şi în final publisher de sine stătător de jocuri de război. La începutul anilor '90 au început să se concentreze pe războiul cu miniaturi din Warhammer Fantasy și 40.000, ceea ce nu i-a împiedicat însă să aibă probleme financiare la finalul decadei, în special din cauza liniilor Magic: The Gathering și Pokemon. Astfel, GW și-a reorganizat politica de piață, acționând în special pentru atragerea publicului tânăr, mai ales după lansarea The Lord of the Rings Strategy Battle Game. De asemenea, un rol important îl joacă Black Library (editură care publică romane, cărți de desene, benzi desenate etc.) și colaborarea cu publisher-ul THQ și producătorul Relic în ceea ce privește realizarea de strategii în universul Warhammer (Dawn of War).



LUMEA FANTASY

Conceptul central în Warhammer Fantasy Battle este cel de Chaos, forțele sale încercând mereu să preia controlul lumii. Universul, întunecat, gotic, dar combinat și cu elemente tolkien-iene, include o diversitate mare de rase, de la banalii oameni (cu diverse regate), până la elfi, dwarfi, oameni-șopârlă, orci și goblini, hoardele Chaos, regatele

ogrilor, nemorţii şi ceva mai neobişnuiţii skaven, oamenii-şobolan. Ca setting, Warhammer are un stil vizual inconfundabil, cu multe cranii, arme exagerat de mari şi aceşti Chaos, introduşi de creatorii lumii, numiţi Old Ones. Această lume, cel puţin la fel de importantă în economia jocului ca şi miniaturile, a fost îmbogăţită de numeroasele cărţi care i-au diversificat poveştile.

Fantasy Battle a apărut în 1983 şi, în mod evident, a trecut prin tot felul de modificări, aflându-se acum la ediţia a şaptea. Jocul în sine se desfăşoară între doi sau mai mulţi jucători, pe o masă unde sunt aranjate şi mutate armatele miniaturale. Trebuie precizat că miniaturile joacă un rol mult mai important în Warhammer decât în D&D; dincolo de eventualele poveşti, în Warhammer mult mai importante sunt bătăliile, iar intensificarea trăirilor se face în special cu o reprezentare fizică a armatei. Şi pot spune că e cu adevărat impresionant să vezi adunate pe masă câteva sute de orci, nemorţi şi multe alte rase, fiecare mişcându-se conform regulilor sale. Regulile de bază sunt cuprinse într-o singură carte, dar fiecare armată are cartea ei, ce oferă indicaţii şi reguli suplimentare.

Alături de aceste bătălii fantastice stă Warhammer Fantasy Roleplay, el făcându-şi intrarea în 1986 cu o campanie de cinci episoade extrem de apreciată, The Enemy Within. WFRP a ajuns acum la a treia ediţie, iar lumea sea este plasată în Empire, parte a "lumii vechi" din Fantasy Battle, lume realizată parţial după modelul real al Sfântului Imperiu Romano-German din Evul Mediu. Deşi nu lipsesc elfii sau goblinii, perioada istorică oferă şi arme de foc, chiar dacă nu foarte exacte, plus o expresie a unei clase de mijloc care începe să împingă puternic nobilimea. Chaos-ul, nelipsit, apare sub formă de societăţi şi culte secrete, fiecare căutând să capete puterea pentru scopuri personale. Magia, provenind (şi în acelaşi timp fiind coruptă) de la Chaos este temută, dar şi admirată, ceea ce îi face pe utilizatorii ei să nu fie întotdeauna în siguranţă în diversele lor aventuri. Jocul în sine, în prima ediţie, se baza foarte mult pe Fantasy Battle, cifrele care setau caracteristicile personajelor fiind compatibile cu cele din WFB. Atributele erau testate prin metoda zarurilor cu procentaje, cu bonusurile şi penalităţile aplicate roll-ului de zar sau ţintei în funcţie de circumstanţe. Ediţia a treia a schimbat situaţia, acum bazându-se pe "dice pool" pentru a rezolva conflictele; în plus, luptele în sine sunt mult mai necruţătoare, inspirate direct din luptele cu miniaturi. În WFRP nu există puteri de regenerare sau înviere, foarte puţine opţiuni de vindecare, iar majoritatea personajelor nu pot suporta mai mult de 2 lovituri fără a fi (aproape) omorâte.

Tot în Fantasy Battle este situat şi MMORPG-ul Warhammer Online: Age of Reckoning (WAR), realizat de Mythic şi lansat în septembrie 2008. WAR foloseşte sistemul Realm vs. Realm (care include PvP şi ceva PvE), iniţial folosit în Dark Age of Camelot, conflictele fiind pe trei perechi: Dwarfs vs. Greenskins, Empire vs. Chaos, High Elves vs. Dark Elves. Evident, jucătorii pot trece de la o pereche la alta pentru a da o mână de ajutor aliaţilor, în 4 tipuri de lupte: Skirmishes (evenimente aleatorii), Battlefields (bătălii cu

Ai întotdeauna de unde alege o poveste

Anda Drăgnuţă în dialog cu Dan Motoroiu, jucător şi creator de miniaturi Warhammer



Dan Motoroiu
Space Marine

XPC: Unde se naşte ideea unei aventuri? Sau a unei campanii?

D.M.: Campaniile ar putea să se ducă pe apa Sâmbetei cu tot cu persoanele care le organizează. Până acum nu ştiu să fi mers o campanie aşa cum trebuie. Probabil din cauza asta nu ştiu niciuna care să fi avut un final...

XPC: Există şi în Warhammer un Dungeon Master sau un alt tip de conducător de joc?

D.M.: Nu, de obicei există doar persoane care ştiu regulile pe de rost şi simt nevoia să le repete obsesiv. În rest, meciurile pot fi foarte relaxante cât timp nu te oftici prea tare când zarurile îl favorizează pe oponent. Regulile din Warhammer 40.000 tind să permită jucătorilor să decidă singuri cum să rezolve neînţelegerile. De comun acord sau în funcţie de cine dă mai bine cu zarul.

XPC: Dintre seturile de reguli, care sunt cele mai populare pe care le folosiţi?

D.M.: Încă o diferenţă majoră între Warhammer (în general) şi D&D este că fiecare facţiune şi univers are un singur set clar de reguli. Sunt lansate succesiv noi cărţi de reguli pentru fiecare facţiune, iar din momentul lansării, cartea veche nu mai este folosită. Astfel, nu se pot crea confuzii în privinţa regulilor. Există şi reguli create special pentru anumite scenarii, cum ar fi Apocalypse (bătălii foarte mari), Planetstrike (asalt asupra unei fortăreţe) şi Cities of Death (război urban), însă majoritatea jocurilor se desfăşoară folosind regulile generale din rulebook şi codex-uri. Nu ţin minte să fi fost vreodată în situaţia de a nu reuşi să mă decid ce regulă trebuie urmată.

XPC: Cum crezi că se dezvoltă acest tip de hobby game în România? Are viitor?

D.M.: Viitor are cu siguranţă. Apar constant jucători noi. Vecinii noştri polonezi au acces la miniaturile Games Workshop de mai mult timp şi au ajuns chiar la a organiza concursuri de mare anvergură, la care participă jucători din mai multe ţări. Comunitatea de la noi este în continuă creştere şi va mai dura până vom ajunge la nivelul polonezilor, dar vom ajunge acolo cu siguranţă.

XPC: Ce presupune creaţia unei aventuri în universul Warhammer?

D.M.: Dorinţa de a juca un meci, în principiu. Jocurile Warhammer (Fantasy Battles şi 40.000) pun accentul pe aventurile de pe câmpul de luptă. Experienţa este mai intensă şi meciurile de Warhammer 40.000 durează mult mai puţin decât o aventură în D&D. Bătăliile pot să aibă ca pretext "Because we can", la fel cum pot să aibă în spate o linie epică elaborată. Depinde de preferinţe şi de chef, în general.

XPC: Care sunt instrumentele jucătorului?

D.M.: Instrumentele folosite de jucători sunt zarurile normale cu şase laturi, unul sau două zaruri speciale şi o riglă măsurată în inch. Desigur, alături de cărţile de reguli corespunzătoare fiecărei armate.

XPC: Cum atrageţi noi fani ai acestui joc? Care sunt argumentele tale ?

D.M.: Eu m-am apucat de Warhammer 40.000 după ce am jucat primul Warhammer 40.000: Dawn of War. Universul este foarte complex şi m-a captivat imediat, mai ales pentru că sunt fan SF. Ceea ce mi-a plăcut foarte mult este faptul că nu se rezuma doar la un set de reguli. Games Workshop deţin Black Library, editura care se ocupă de publicarea cărţilor cu aventuri în Warhammer şi Warhammer 40.000. Şi este destul de citit. Unele dintre cărţi sunt foarte bune, în timp ce unele nu se ridică la înălţimea aşteptărilor. Cu toate acestea, ai întotdeauna de unde să alegi o poveste bună. În afară de asta, m-a captivat posibilitatea de a-ţi construi propria armată, de la zero, exact aşa cum îţi doreşti. Nu te obligă nimeni să joci cu Blood Ravens sau Ultramarines, poţi să-ţi creezi un chapter propriu de Space Marines, cu schema coloristică, povestea şi caracteristicile proprii. Fiecare miniatură poate fi construită diferit de oricare alta. Nivelul de detaliu depinde doar de îndemânarea fiecăruia.



obiective exacte, în anumite zone), Scenarios (lupte instanțiate contra facțiunii rivale) și Campaigns (invadarea teritoriilor și orașelor inamice). Toate aceste acțiuni oferă VP (Victory Points), care măsoară progresul unei părți în capturarea zonei inamice. Mai clar, discutăm de cucerire de provincii, până la atacarea și capturarea capitalei; apoi, ciclul se reia. Deși WAR oferă numeroase posibilități de personalizare a eroului ales și destule posibilități de cariere virtuale, nu a reușit să susțină prea mult interesul fanilor genului MMO, în martie 2008 având doar circa 300.000 de utilizatori activi.

VIITORUL ÎN ANUL 40.000

Prima ediție, Warhammer 40.000: Rogue Trader, a apărut în 1987 pe baza regulilor 2nd Edition Warhammer Fantasy Battle, și era foarte orientată spre role play și nu neapărat spre război. Cartea de reguli nu a strălucit însă prin claritate, oferind doar posibilitatea unor conflicte la scară mică, dar cu ajutorul listelor de armate publicate în White Dwarf (revista deținută de GW) s-au putut crea forțe mult mai coerente. A doua ediție (1993) a fost modificată în direcția atragerii tinerilor și venea cu o cutie specială, ce conținea miniaturi de Space Marins, orci, elemente de background, zaruri și regulile; principalul element a fost atenția dată personajelor speciale, care aveau acces mai rapid la echipament și abilități. În 1998, ediția a treia introduce Tau ca rasă și adaugă diverse armate în alte facțiuni; ediția a patra (2004) nu a adus modificări majore, dar a apărut în trei versiuni, fiecare din ce în ce mai specială, incluzând și miniaturi de Space Marines și Tyranids. Anul 2008 a adus a cincea ediție, care modifică elemente tactice, deși rămâne măcar în parte compatibilă cu cea de-a patra. Au apărut probleme între regulile din cinci și codexurile armatelor scrise în ediția patru, mai ales în ceea ce privește "line of sight", distanța la care un model vede inamicul și poate sau nu să tragă în el.



În universul 40K conceptul central este reprezentat de Space Marines, super-soldați modificați genetic și dotați cu o putere de foc impresionantă, alături de o loialitate de nezdruncinat pentru împăratul rasei umane. Ei pot fi ușor echivalați cu trupele speciale, în timp ce soldații normali sunt Imperial Guard. Nemesisul este reprezentat de Chaos Space Marines, soldați corupți de ereziile lui Horus, un războinic puternic, dar până la urmă învins de împărat. Majoritatea spațiului galactic este condus de oameni, dar nu lipsesc și alte rase, fantasy și extraterestre: orcii, verzi și barbari așa cum ne-am aștepta să fie; Eldar, o rasă foarte veche ce aduce cu elfii din fantasy; Tau, o civilizație extraterestră specializată în tehnologie, care lucrează pentru "mai binele" imperiului și locuitorilor săi; Necrons, constructe moarte, metalice, dar controlate de entități din spațiu; Tyranids, o rasă colectivă, bio-modificată, decisă să consume orice materie biologică. Mai există și alte armate jucabile, chiar dacă nu reprezintă facțiuni în sine, ca Witch Hunters, Daemonhunters sau Dark Eldar și Daemons of Chaos.

Dimensiunile jocului în sine se calculează în puncte, de obicei între 500 și 2000, deși se poate urca mai mult pentru anumite settinguri cum e Apocalypse. La început se stabilesc scopurile bătăliei, desemnate sub formă de misiuni fiecărui jucător, plus alte reguli care se pot referi la luptele nocturne sau tipul de relief care poate afecta abilitățile armatelor. Mai multe scenarii de acest fel pot forma o campanie, ce se poate întinde de la câteva ore la câteva zile, ceea ce necesită o atentă statistică a scorului și a desfășurării/distrugerii trupelor. Jocul este împărțit în faze, în timpul cărora un participant mișcă trupele, trage de la distanță sau intră în close combat cu inamicul. Mișcarea presupune că unitățile, luate individual, se pot mișca mai mult sau mai puțin, în funcție de abilități sau de teren. Tragerea implică atacul cu arme de foc, de la distanță, iar ultima fază este cea de atac de aproape, melee. Odată realizate cele trei faze, este rândul următorului participant și tot așa. Dacă armele nimeresc sau nu se decide cu zarul normal, cu 6 fețe; spre deosebire de alte jocuri similare, 40K nu folosește o masă cu grilă, ci unitățile pot fi plasate oriunde pe suprafața de joc, luând în considerare faptul că distanța fizică (măsurată în inch) este extrem de importantă.

Anda Drăgnuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro



Warhammer încurajează interacțiunea

Anda Drăgnuţă în dialog cu Daniel Ivan, jucător şi creator de miniaturi Warhammer



Daniel Ivan
Reprezentant Games Workshop

XPC: Care este povestea din spatele magazinului Games Workshop din România?
GW: Iniţial, în România a existat doar un grup mic care cunoştea universul Warhammer şi care achiziţiona modele pentru armate prin intermediul prietenilor care mergeau în străinătate sau prin comenzi directe către Games Workshop când reuşeau să se strângă mai mulţi ca să acopere mai uşor costurile de transport. În acest grup se aflau şi cei doi fii ai domnului Răzvan Balint, ambii pasionaţi de Warhammer, iar ei i-au atras lui atenţia asupra acestui hobby. El a dorit să le ofere un mod mai uşor de a-şi cumpăra miniaturi şi un loc de întâlnire cu alţi pasionaţi. De aici a rezultat înfiinţarea magazinului Hobby Games din Bucureşti, primul de acest fel din România, unde orice pasionat de Warhammer poate să îşi cumpere de la un model la o armată, să asambleze şi să convertească modele, să le picteze şi să le pună pe masă pentru a-şi cuceri oponenţii. În afară de magazinul din Bucureşti, nu mai există altele, dar am încheiat contracte cu alte magazine din Cluj, Târgu-Mureş şi în curând Timişoara pentru a putea extinde distribuţia de miniaturi GW.

XPC: Vă ocupaţi exclusiv de Warhammer sau oferiţi miniaturi şi din alte lumi fantasy?
GW: Momentan, putem oferi clienţilor noştri orice miniatură fabricată de Games Workshop, din universul 40k, Fantasy şi Lord of the Rings. Încă nu avem posibilitatea de a aduce miniaturi pentru alte sisteme de joc, aparţinând altor producători, însă dorim să obţinem drepturi de distribuţie de la cât mai mulţi pentru a satisface şi fanii altor sisteme de joc, ca Warmachine sau Hordes.

XPC: Cât succes are o afacere de acest gen în condiţiile oferite de piaţa românească?
GW: Distribuţia de miniaturi nu este neapărat o afacere de succes, momentan, cât una de potenţial. În România, acest hobby nu este la fel de cunoscut sau promovat ca în afară şi în general mentalitatea de aici tinde să îl clasifice drept activitate nepractică. Colecţionatul de miniaturi poate fi comparat cu filatelia sau construitul de machete, iar modelele nu îşi pierd valoarea în timp, ele devin clasice. Warhammer nu stagnează, ci încurajează interacţiunea între persoane şi posibilitatea de a se alătura unei comunităţi cu vederi similare. Cheia succesului pentru un magazin de acest fel este sprijinirea comunităţii. Hobby Games a fost creat pentru a oferi spaţiul în care această interacţiune să aibă loc, deci, cu puţină muncă de promovare, comunitatea Warhammer va creşte şi odată cu ea se va dezvolta şi magazinul.

XPC: Povestiţi-ne despre munca la miniaturi: modelare, sculptură, pictură...
GW: Este intimidant la început. Majoritatea modelelor sunt din plastic, turnate pe nişte cadrane, de unde trebuie scoase cu un clipper; trebuie înlăturate liniile de turnare cu un cutter şi apoi bucăţile lipite pentru a asambla modelul. Bineînţeles, nimeni nu spune că un model trebuie asamblat exact ca pe cutie. Conversiile încep de la lucruri simple (ca schimbatul de căşti sau capete, tăiatul de la încheieturi şi repoziţionarea, adăugarea sau schimbarea armelor), până la cele mai complicate, care implică bucăţi din mai multe kit-uri sau alte bucăţele de plastic din obiectele din jur pentru a crea ceva cu totul diferit şi unic. Pentru un pasionat de conversii, posibilităţile sunt infinite.

Pictatul unui model este exact la fel ca asamblatul: intimidant la început. Noi recomandăm începătorilor să ia un model de test pe care să exerseze tehnicile sau să încerce diferite scheme de culori până când îşi formează mâna şi găsesc modul în care vor să picteze armata. Nimeni nu se aşteaptă ca nivelul picturii să depăşească sau să egaleze munca participanţilor la un concurs Golden Daemon sau a celor din echipa Heavy Metal din Games Workshop, dar noi dorim ca toţi să aibă armata pictată, pentru că va arăta mult mai bine pe masă sau în display; pentru încurajare, organizăm concursuri de pictură şi turnee cu armata pictată măcar 75%.

XPC: Cât de mare este comunitatea şi care ar fi profilul demografic al unui jucător de Warhammer tabletop?
GW: În Bucureşti există cam 50 de persoane care deţin modele de Warhammer şi le şi folosesc să joace. Dintre ei, cam 20 sunt "regulars" la magazin şi vin în fiecare weekend, în timpul săptămânii după ora 17 sau de când deschidem, după posibilităţi. Unii au vârste între 25-35 de ani şi un serviciu care le lasă timp pentru un meci de Warhammer doar în weekend sau seara; alţii sunt studenţi şi vin mai des şi în timpul săptămânii; unii sunt elevi de liceu, care vin pe la magazin după ore. Toţi sunt persoane cu care poţi purta o discuţie inteligentă, chiar dacă unii au păreri mai puternice asupra unor lucruri şi ţin foarte tare la ele.

XPC: Cum faceţi să atrageţi noi fani şi, în consecinţă, noi clienţi?
GW: Momentan, comunitatea a crescut sub efectul bulgărelui de zăpadă. Cei care vin la magazin le-au spus şi prietenilor, cei care au venit şi le-a plăcut au spus şi ei altora, şi tot aşa. Când vom avea un spaţiu mai mare în care să amenajăm un club unde minimum 20 de persoane să joace simultan, atunci vom începe o campanie de promovare a hobby-ului folosind toate mijloacele marketingului modern.

XPC: Există turnee, competiţii, concursuri care să se adreseze şi începătorilor?
GW: La magazin organizăm turnee de Warhammer, 40k sau Fantasy, cam o dată pe lună. Sunt bine veniţi şi începătorii, dar când ajung să participe la un turneu, deja au la activ minimum 10 meciuri cu jucători mai vechi, din considerente de timp. Toată lumea vrea să ajungă acasă la un moment dat şi nimeni nu doreşte să aştepte 3, 4 ore până se termină un meci din turneu pentru că cineva nu ştie cum să mişte unităţile pe masă. Deci, nu refuzăm începătorii, cu condiţia să cunoască regulile armatei şi regulile generale de Warhammer. Bineînţeles, nu refuzăm să explicăm unui jucător nou regulile şi mecanicile jocului când nu suntem presaţi de timp.

XPC: Ca jucători, dar şi ca vânzători de Warhammer, ce ar trebui să conţină jocul pe PC (seria Dawn of War) pentru a fi cât mai aproape de sufletul unui pasionat de tabletop?
GW: În ceea ce priveşte Dawn of War, mai mult de-acelaşi fel, după părerea mea. Cei de la Relic au făcut o treabă nemaipomenită în a reprezenta armatele. Mai mult conţinut, mai multe unităţi, mai multe rase/facţiuni, mai multe bug-fix-uri. Îmi dau seama că, pe măsură ce introduci mai multe unităţi într-un joc, e mai greu să le balansezi, însă poate ar fi o idee bună ca producătorii să studieze cărţile de reguli GW şi să se inspire de acolo pentru puterea relativă a fiecărei unităţi.





RPG

Dacă vă plac RPG-urile, în mod cert v-aţi întâlnit măcar o dată cu seria Gothic. Realizată de o echipă germană, a reuşit să împartă comunitatea, pentru că Gothic a fost genul de joc care trezea sentimente extreme: ori îl urai, ori îţi plăcea la nebunie. Oricum, nemţii sunt într-un fel copiii ciudaţi ai jocurilor, cel puţin în Europa, apreciind serii de jocuri ca Gothic, Drakensang sau Settlers; teoretic, titluri mainstream, dar cu anumite caracteristici specifice publicului nemţesc, aproape de neînţeles pentru restul europenilor şi, în consecinţă, cu rezultate negative în materie de vânzări.

Aceste ciudăţenii (pentru cei care nu le-au apreciat) au fost foarte prezente şi în seria Gothic, pentru care Risen este continuarea spirituală, căci licenţa numelui a rămas la publisher-ul care a decis să o ofere spre continuare (Gothic 4 fiind acum cunoscut sub numele de Arcania : A Gothic Tale) altui studio (tot german). Pe scurt, elemente esenţiale pentru un RPG, ca luptele, comerţul în oraşe şi quest-urile au suferit în Gothic abordări diferite, nu foarte apreciate de majoritatea jucătorilor de gen. Doar Gothic 3 a venit cu o abordare mai "normală", să spunem, dar a fost intens criticat de cealaltă parte a baricadei ca o mutaţie neplăcută în cadrul seriei, situaţie asemănătoare cu felul în care a fost primit Fallout 3 de către fanii seriei.

Astfel, chiar dacă Risen nu se mai numeşte Gothic, este extrem de "gotic" în abordarea majorităţii elementelor sale. Da, din fericire este jucabil, atât din punct de vedere al gameplay-ului, cât şi din punct de vedere tehnic. Ba chiar reuşeşte să fie interesant, chit că doar în primele 5-10 ore, aferente primului capitol. Din păcate, primul element comun al lui Risen cu Gothic este povestea destul de slabă, nesusţinută nici de vreun final extrem de spectaculos. Avem un continuare un erou de gen masculin, fără posibilitatea de a alege unul feminin, fără nume şi fără trecut, aruncat pe o insulă numită Faranga cu vegetaţie luxuriantă şi temple misterioase, răsărite pe neşteptate din pământ. Tot ce ştim despre eroul anonim este că era pasager clandestin pe o navă, scufundată în condiţii misterioase (şi magice), din cauza sau datorită unui personaj cu aspect clerical şi un mecanism pe ochi. Pe parcurs, eroul nostru va afla mai multe despre clericul respectiv şi despre Inchiziţia pe care o conduce, oameni care controlează şi folosesc extrem de eficient magia. Trecem peste lipsa de imaginaţie presupusă de a denumi Inchiziţie nişte preoţi, şi aflăm că facţiunea rivală este alcătuită din vânători, fighteri şi hoţi, toţi fugăriţi de sus-numita preoţime din oraşul unde cereau taxe de protecţie diverşilor comercianţi. Practic, niciuna dintre părţi nu e în mod absolut bună sau rea, ceea ce părea iniţial o premisă interesantă, personal sperând la ceva în stilul Knights of the Old Republic sau Mass









Effect. Speranțele mele au fost însă distruse rapid, până la urmă singura alegere se reduce la preferința jucătorului pentru un anumit tip de armă: săbii și arcuri/arbalete pentru un hunter/fighter sau staff și vrăji pentru un magician - Warrior of the Order.

Un element pozitiv este însă creația personajului. El vine dotat cu obișnuitele abilități pentru forță, dexteritate, inteligență, dar și cu altele scoase direct din Gothic (deși nu neapărat neobișnuite pentru cei care joacă RPG-uri de factură D&D): acrobatică, furt din buzunare, descuiere de uși, smithing (creare de săbii); de partea magilor, nimic mai normal decât mingile de foc, valurile de gheață, scrierea de scroll-uri și crearea de poțiuni. Pe de altă parte, un alt aspect s-ar putea să pară neplăcut unor jucători. Sistemul de creștere în nivel nu se desfășoară în modul clasic, ai puncte și le distribui tu după cum crezi de cuviință. În Risen, ca în Gothic, jucătorul trebuie să caute "antrenori" pentru diversele abilități și skill-uri pe care să-i plătească în aur și, mai mult, folosind un anumit număr de puncte de experiență primite după rezolvarea de quest-uri sau la level up-ul propriu-zis. Mai clar, dacă nu vă cumpărați niveluri pentru abilitățile alese, veți rămâne într-un fel de perpetuu nivel unu în materie de mânuit sabia sau dat cu magii, ceea ce nu e o idee prea bună într-un joc în care poți muri din primele cinci minute de ciocul unui vultur flămând. Într-un fel, poate fi o abordare enervantă să te tot întorci la anumite NPC-uri pentru a crește în nivel; pe de altă parte, acest sistem permite o specializare mult mai mai puternică pentru lupte, dincolo de abilitățile comune ca furtul din buzunare sau descuiatul de cufere.

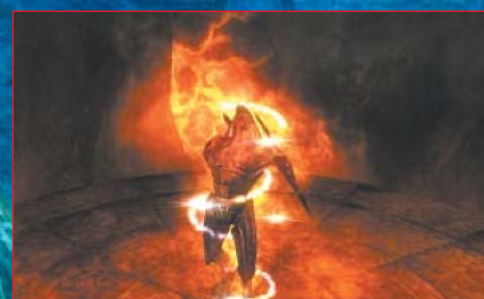
Un alt lucru enervant pentru unii jucători ar putea fi nivelul de dificultate. Din prima jumătate de oră de joc afli la modul brutal că un simplu porc mistreț e prea mult pentru bietul personaj îmbrăcat în zdrențe și cu o cracă de copac pe post de armă. Astfel că recomandarea călduroasă este să nu vă aventurați prea mult prin pădure până ce n-ați crescut puțin în abilități prin rezolvarea misiunilor locale oferite de facțiunea aleasă. Printre beri și consum de iarbă i-am ajutat pe vânători să revină la ocupația lor normală, nu să taie lemne, i-am adus carne lui Rachel (pentru consum, carnea trebuie neapărat prăjită într-o tigaie, la un foc) sau i-am bătut pe luptători în arenă. Bătălia cu trei lupi poate fi o chestiune fatală, iar spre final deja dificultatea devine nesimțită în ceea ce privește șopârlele bipede, chiar cu abilitățile necesare maximizate. Personal, nu mi se pare că un joc ar trebui să te facă să te dai cu capul de ușa metalică de frustrare; sau să arunci și să-ți spargi căștile de nervi din cauza unor inamici într-unul din temple, spre finalul jocului, în capitoul 4. Unele RPG-uri te copleșesc cu numărul mare de dușmani și, sincer, aș fi preferat așa, decât doi inamici cu rezistență de boss final, chiar dacă sunt niște porci amărâți. În plus, există momente în care inamicii fentează extrem de repede, iar eroul rămâne pe loc, ceea ce pare mai curând un frame skip decât ceva intenționat în design. Așa că, destul de repede, am descoperit că îngrămădirea într-un perete a inamicului ajută mult lupta, mai ales în ceea ce privește monștrii de dimensiuni mari, ca ogrii. Desigur, fanii seriei Gothic se vor simți în largul lor; totuși, ridicarea nivelului de dificultate în mod exagerat mi se pare doar o metodă incorectă de lungire a numărului de ore de gameplay.

Spuneam la început că sunt interesante doar circa 10 ore din cele peste 50 pe care le poate acumula Risen. Și asta pentru că numărul de misiuni secundare scade de la multe, mărunte și destul de simpatice în capitolul 1 spre zero în capitolul 4 și ultimul. Eu am preferat tabăra din mlaștină a hoților, astfel că l-am ajutat pe șeful Don Esteban să-și păstreze controlul asupra oamenilor și averii sale. Odată ajunsă în Harbor Town, misiunile s-au diversificat într-un fel pentru că puteau fi rezolvate fie pentru Inchiziție, fie pentru Don pentru a deveni membru clar al uneia sau alteia dintre facțiuni. Dar după întâlnirea oficială cu șeful Inchiziției, mai rămân cam două misiuni secundare în capitolul 3 și, eventual, cele nerezolvate încă din secțiunile anterioare. Mai mult, firul principal al intrigii implică revizitarea de cel puțin două, trei ori a aceluiași templu ruinat, mai ales că în unele zone accesul este restricționat până spre final din cauza unor bariere magice. Lumea insulei nu este foarte mare, dar devine extrem de plictisitor să te tot plimbi pe aceleași cărări, mai dai peste un lup sau un porc respawnat într-un loc nefericit; apar, ce-i drept, pietre de teleportare, dar ele fac târziu obiectul unui quest secundar și foarte mulți







jucători s-au plâns pe diverse forumuri că e o muncă mult prea migăloasă şi dificilă să le găseşti pe toate 14, mai ales că zona în care te trimit nu e prea inteligent plasată.

Harta nu ajută nici ea prea mult: cea generală îţi arată doar punctul în care se află eroul; în cea regională, dacă o găsiţi, este arătată, de exemplu, tabăra lui Don Esteban, dar cu un desen ce pare făcut de un copil de 4 ani nu prea poţi face mare lucru; un al treilea tip de hartă este cea care plasează exact locaţiile unor NPC-uri, temple sau morminte legate de diverse quest-uri. De cele mai multe ori o să alergaţi prin tot felul de subterane, coridoare şi printre copaci fără vreo idee clară a direcţiei, iar când vă e lumea mai dragă, eroul pică într-un abis sau de pe o stâncă din cauza iluminării execrabile. Există torţe, nicio problemă, dar chiar şi aşa, mi s-a părut că în ciclul zi-noapte, întunericul este mult mai lung. Nu o să înţeleg niciodată de ce era nevoie de trei neamuri de hărţi, când era mai simplu să folosească doar una care să semnaleze punctele de interes în funcţie de simpla selectare a unui quest. Şi, din ce am înţeles de la cei care au jucat pe Xbox360, situaţia este şi mai dezastruoasă pe consolă, cu meniuri complicate inutil, cameră aiurită şi sistemul de luptă prea plin de bug-uri.

Din fericire, versiunea de PC nu a prezentat probleme tehnice deosebite, se vede că echipa de la Pirahna Bytes este mult mai obişnuită cu computerul, decât cu consola. Cel mai rău realizate sunt coliziunile, deşi doar o singură dată eroul a rămas blocat într-o textură şi am fost nevoită să reîncarc ultima salvare. Grafica nu vă va lăsa cu gura căscată, dar nici nu arată urât, marele avantaj fiind totala lipsă de zone de încărcare. Unele zone, dacă n-ar fi fost aleasă metoda de încărcare progresivă a texturilor pentru a da senzaţia de open world, ar fi arătat apusuri şi răsărituri de soare superbe, raze strălucind prin frunze sau în apă. Aşa, la distanţă se vede mai mult o ceaţă cu contururile obiectelor, dar oricum nu deranjează prea tare. Un mare punct în plus faţă de seria Gothic, Risen chiar se încarcă repede, iar quick save şi quick load chiar sunt funcţii rapide, nu momente de cel puţin 10 minute de frustrare. Modelele personajelor au un număr decent de texturi; animaţiile şi mişcarea lor în lumea jocului nu sunt extrem de variate, iar de sunet puteţi uita cu totul, nu excelează cu nimic.

Până la urmă, şi Risen s-a dovedit a fi la fel ca Gothic, ori îl iubeşti, ori îl urăşti. Tehnic vorbind, e mai reuşit decât Gothic 3 şi numeroasele lui probleme; în termeni de poveste, se putea mult mai mult şi mult mai bine din toate punctele de vedere. Eroul are la dispoziţie multe abilităţi şi chiar potenţial de rejucabilitate datorită celor două facţiuni, dar jocul devine cât de cât plăcut de umblat prin toate colţurile abia după 20, 25 de ore, deci undeva pe la jumătate (presupunând că aţi şi ajuns pe acolo). Risen e mult prea superficial ca RPG şi prea dificil pentru marea masă a jucătorilor, dar sigur le va face cu ochiul fanilor destul de numeroşi ai seriei Gothic. Pentru restul, e doar o problemă de timp şi răbdare să-l ducă până la capăt.

Anda Drăgnuţă
anda.dragnuta@xtrempc.ro

Procesor: Dual Core 2.0GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 256MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1 • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** N/A

PREŢ: 49.99EURO • **PRODUCĂTOR:** Piranha Bytes • **PUBLISHER:** Deep Silver • **DISTRIBUITOR:** STEAM • **WEB:** http://risen.deepsilver.com

PRO

- nivel tehnic mai ridicat decât în Gothic 3
- multe opţiuni de dezvoltare a eroului

CONTRA

- nivel de dificultate exagerat
- interfaţă complicată inutil
- mult prea superficial pentru genul RPG

VERDICT

O experienţă recomandată în special RPG-iştilor antrenaţi, cu mult timp şi răbdare la dispoziţie.

7.0



ASSASSIN'S CREED II
20.11.09
WWW.ASSASSINSCREED.COM
DISPONIBIL SI PE PSP
18
www.pegi.info
UBISOFT
PS3
PlayStation 3
© 2009 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Sandbox Action



RED FACTION: GUERILLA

La sfârşitul anilor '90, Volition Inc. era una dintre cele mai respectate companii din domeniul producţiei de jocuri video şi un partener important pentru Interplay, alături de care a lansat titluri precum seria Descent FreeSpace. Ulterior, atunci când Interplay a dat de probleme, Volition a trecut în curtea celor de la THQ, din această nouă colaborare rezultând şi jocuri bune (cum ar fi seria The Summoner), dar şi dezamăgiri (precum destul de recentul Saints Row 2).

De departe însă cel mai răsunător succes al celor de la Volition a fost Red Faction, un first person shooter lansat în 2001, iniţial doar pentru PlayStation 2. Criticii de specialitate l-au comparat atunci cu Half-Life, Red Faction dobândind foarte rapid o reputaţie de invidiat, mai ales în aria consolelor. În momentul apariţiei pe PC, jocul nu a mai avut parte de aceeaşi primire caldă, fiind totuşi foarte lăudat pentru motorul grafic Geo-Mod (care permitea distrugerea avansată şi controlată a mediului înconjurător). Un asemenea succes nu a putut trece neobservat, Volition lansând un an mai târziu sequelul. Red Faction II a fost însă un joc mult mai puţin inspirat decât primul titlu al seriei, în care nici măcar engine-ul Geo-Mod nu mai era exploatat aşa cum trebuie. În vara acestui an, cei de la Volition s-au întors încă o dată la seria care i-a consacrat, lansând Red Faction: Guerilla pentru consolele de generaţie actuală (Xbox 360 şi PlayStation 3). Şi, la câteva luni de la această lansare, iată că şi utilizatorii de PC au ocazia să se bucure de noul joc, precum şi de a doua generaţie a motorului Geo-Mod, realizată special pentru acest titlu.

În Red Faction: Guerilla, vremurile când Earth Defense Force-ul se alia cu minerii de pe Marte pentru a pune capăt regimului corporaţiei Ultor au fost demult uitate. Forţată de presiunile constante venite dinspre autorităţile superioare de pe Pământ, EDF se transformă treptat în noul asupritor, obligând populaţia de rând să muncească fără încetare, pentru a livra cât mai multe resurse către planeta-mamă. Astfel ia din nou naştere Red Faction, o forţă de rezistenţă al cărei singur scop este eliminarea EDF de pe Marte. Personajul principal din Guerilla este Alec Mason, un expert în demolări proaspăt ajuns pe Marte, al cărui frate - membru marcant al facţiunii roşii - este eliminat de EDF. Din păcate, firul narativ din Guerilla este mult mai subţire decât în precedentele titluri ale seriei, Volition preferând varianta unui joc deschis, de tip sandbox.

Da, aţi citit bine, Red Faction: Guerilla abandonează reţeta clasicului shooter la persoana întâi în favoarea unei perspective third person şi a unui mediu de joc open-world, oarecum asemănător seriei Grand Theft Auto. Suprafaţa locuibilă de pe Marte este împărţită în şase sectoare, care, prin îndeplinirea anumitor sarcini, vor trece din administrarea EDF în cea a facţiunii roşii. Fiecare astfel de sector beneficiază de un indicator, care monitorizează cât de sigur este controlul EDF în acea regiune. Autoritatea acestora poate fi ştirbită prin îndeplinirea mai multor tipuri de misiuni, fie principale, fie secundare (sau "de gherilă", după cum le numesc producătorii). Obiectivele secundare variază de la salvarea unor ostatici şi până la apărarea unei baze rebele
















împotriva atacurilor EDF. O altă metodă de a sfida regimul autoritar este distrugerea structurilor importante patronate de EDF.

De altfel, în lipsa unui fir narativ captivant, demolarea clădirilor devine principalul obiectiv al unui jucător de Red Faction: Guerilla. Astfel, pe lângă arsenalul mai mult sau mai puţin convenţional, Mason are la dispoziţie şi diferite tipuri de explozibili, de departe cea mai eficientă metodă de a face bucăţele clădirile din joc. Şi când vine vorba de distrugere în masă, Geo-Mod 2.0 este fără urmă de îndoială cel mai performant astfel de motor de pe piaţă. Tehnologia pusă la punct de Volition combină elemente de distrugere procedurală (zidurile se vor dezmembra din punctul de impact, şi nu din poziţii predefinite) şi simularea corectă a comportamentului fizic al bucăţilor de moloz (realizată cu ajutorul Havok). Deşi nu mai este posibilă deformarea terenului, rezultatele finale sunt impresionante din punct de vedere vizual, nefiind necesar niciun fel de hardware dedicat reproducerii acestor efecte.

Este adevărat, căderile unor clădiri masive pot genera anumite scăderi de framerate, însă nimic cu adevărat grav. Jocul s-a comportat impecabil la acest capitol, atât pe procesoare Quad Core, cât şi pe cele mai vechi dual core (Core 2 Duo). De asemenea, Guerilla s-a dovedit la fel de rapid şi jucabil indiferent de marca plăcii video folosite, atât un Radeon 4870, cât şi un GeForce GTX260 rulând jocul fără probleme, la setări de calitate maximă. Deşi a fost conceput iniţial pentru console, portarea pe PC este mai mult decât decentă, controlul fiind adaptat în totalitate posibilităţilor oferite de mouse şi tastatură, existând în continuare şi opţiunea de a folosi un controller de Xbox 360. Din păcate, am avut parte de câteva crash-uri, mai ales în timpul sesiunilor multiplayer ale jocului.

Şi pentru că tot veni vorba de multiplayer, Red Faction: Guerilla foloseşte mult-hulitul sistem Games for Windows - LIVE pentru jocul online. Din fericire, există şi posibilitatea de a juca în reţea locală, eliminând astfel frustrările legate de gamertag-uri şi alte astfel de elemente specifice platformei Microsoft. Când vine vorba de experienţa propriu-zisă a confruntărilor multiplayer, Guerilla pare a fi o combinaţie între Lost Planet şi Halo 3, cu menţiunea că toate structurile pot fi distruse. De asemenea, pe lângă o suită întreagă de arme, multiplayerul beneficiază şi de anumite power-up-uri, prezente sub forma unor backpack-uri, care permit purtătorului să dobândească diferite abilităţi (autohealing, jetpack etc).

Pe lângă modurile clasice de multiplayer în LAN sau online, Red Faction: Guerilla oferă şi un soi de party mode, numit Wrecking Crew, la care pot lua parte până la patru persoane, ce vor juca în mod hotseat pe acelaşi calculator. Deşi există mai multe variaţiuni, obiectivul rămâne obţinerea câtor mai multe puncte, în urma distrugerii unui număr cât mai ridicat de structuri, într-un anumit interval de timp. Fiecare jucător îşi poate personaliza propria schemă de control, folosind fie tastatura şi mouse-ul, fie gamepad-ul.

Astfel, deşi povestea campaniei single player lasă de dorit, Red Faction: Guerilla reuşeşte să fie un joc plăcut şi extrem de relaxant, sesiunile extinse de demolări fiind remediul ideal după o zi plină de stres.

Cosmin Aioniţă
cosmin.aionita@xtrempc.ro

Procesor: Dual Core 2.0GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 128MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1-16 (LAN, ONLINE) • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** Xbox 360

PREŢ: 173.98LEI • **PRODUCĂTOR:** Volition Inc. • **PUBLISHER:** THQ • **DISTRIBUITOR:** MONOSIT • **WEB:** www.redfaction.com

PRO
- libertatea de mişcare şi unele misiuni
- Geo-Mod 2.0 (demolări, demolări şi iar demolări!)
- Wrecking Crew şi multiplayer interesant

CONTRA
- terenul nu poate fi deformat
- povestea single player subdezvoltată
- reproducerea planetei Marte pare un pic claustrofobică

VERDICT
Chiar şi în lipsa unei campanii single player captivante, Geo-Mod 2.0 îşi face treaba cum nu se poate mai bine.

8.0



Party Game

WII SPORTS RESORT

Din 2007, de când am testat consola-minune de la Nintendo, nu am mai prezentat niciun joc pentru ea, lucru ce se va remedia începând cu acest număr al revistei. Iar Sports Resort a fost ales nu doar pentru că e continuarea foarte popularului Wii Sports, ci și pentru că introduce un nou accesoriu pentru Wiimote: MotionPlus, gândit să fie atașat de telecomanda cu care vine consola. Teoretic, dispozitivul permite recunoaștere spațială 1:1 în jocurile compatibile, ceea ce mărește acuratețea cu care sunt reproduse mișcările pe ecran. Practic, cel puțin pentru pachetul de debut, exactitatea sa depinde de jocul ales.

În afară de golf și bowling, refăcute din pachetul original, Sports Resort vine cu 10 sporturi, de la ciclism și canoe până la parașutism și baschet. Vedeta este, fără discuție, Swordplay, de altfel și cel mai antrenant și motivant dintre sporturile introduse. Cu trei moduri de joc, cel mai motivant fiind Showdown, lupta cu sabia demonstrează foarte bine ce poate face MotionPlus-ul, executând extrem de realist mișcări apropiate de scrimă, dar și puterea loviturii. În materie de divertisment, următorul pe listă ar fi tenisul de masă, chiar dacă este limitat doar la doi jucători, fără posibilitatea de dublu. Pe locul trei, oarecum la egalitate, se află trasul cu arcul și frisbee-ul. Da, ați citit bine, avem și aruncatul de frisbee și, evident, câinele mereu dispus să se joace și să îl aducă înapoi. Evident, există și o competiție, pe alocuri cu dublu obiectiv: aruncarea corectă a frisbee-ului, dar și nimerirea unui balon care aduce puncte în plus. Tot aici se remarcă iarăși noul accesoriu, recunoscând destul de bine mișcările din încheietură. Trasul cu arcul atrage atenția prin nevoia de acuratețe, fiind recomandat celor care au rezerve de răbdare. Felul în care zboară săgeata depinde de viteza și direcția vântului, dar, din păcate, mișcarea de întindere a arcului nu strălucește prin cine știe ce realism.

Restul sporturilor, din păcate, nu se remarcă nici ele foarte mult, mai ales că le lipsește acel nivel de antren care făcuse din primul Wii Sports o nebunie cauzatoare de dependență. Canoele este plictisitor prin lentoare și chiar o slabă recunoaștere a mișcărilor; baschetul, simplist realizat, suferă și el (mai ales la realizarea mișcării de salt pentru a arunca la coș și depăși blocajul adversarului);



wakeboarding-ul și power cruising-ul se adresează pasionaților de sporturi nautice, dar primul se limitează la mișcări simple pentru a menține jucătorul pe placă, iar cel de-al doilea dezamăgește prin simplism (single playerul arată ca o cursă de slalom cronometrată, iar în modul versus, cursele sunt prea scurte). Ciclismul ar mai putea oferi divertisment, dar va trebui să vă împăcați cu un control cel puțin aiurea realizat. Sporturile aeriene sunt reprezentate de skydiving, simpatic prin nevoia de a cupla parașutiști în formule spectaculoase pentru a-i fotografia (și obține puncte); flyover implică zbor de nebun peste insula jocului și deblocarea de elemente; dogfighting ar fi putut fi vedetă alături de swordplay, dar se limitează la doar doi participanți, în split screen.

Chiar dacă nu se compară cu restul consolelor, grafica a mai avansat puțin, cu ceva efecte pe apă și fizică rag doll mai bună, ba chiar și puțin depth-of-field. Per total, noul pachet pune în evidență calitățile noului MotionPlus, dar și limitările plus, plus noi neplăceri tehnice, cauzate de nevoia de a recalibra des Wiimote-ul prin plasare cu fața în jos pe o suprafață plată. Dar măcar pentru swordplay și merită să aruncați o privire prin Sports Resort.

Anda Drăgnuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

VERDICT

A scăzut mult nivelul de interacțiune antrenantă, care să motiveze jucătorul să continue. **7.5**

Sistem necesar: Nintendo Wii

PREȚ: 249.9LEI • **PRODUCĂTOR:** Nintendo • **PUBLISHER:** Nintendo • **DISTRIBUITOR:** TNT GAMES • **WEB:** www.wiisportsresort.com

HEROES OVER EUROPE

Procesor: Pentium 4 2.66GHz • **RAM:** 1GB • **Video:** 256MB Pixel Shader 3.0 • **Număr jucători:** 1-16 (LAN, ONLINE) • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** Xbox 360

Preț: 139.9LEI • **Producător:** Transmission Games • **Publisher:** Ubisoft • **Distribuitor:** Ubisoft România • **WEB:** www.heroesovereurope.com

5.5



Am ajuns din nou în acel moment al fiecărei luni, în care, vrem, nu vrem, trebuie să prezentăm un joc inspirat din cel de-al doilea război mondial. De această dată, inculpatul este Heroes over Europe, cel mai nou titlu de acțiune aviatică publicat de Ubisoft.

Jocul poate fi foarte ușor comparat cu seria Blazing Angels (sau cu mai noul IL-2 Sturmovik: Birds of Prey), controlul avioanelor realizându-se în același stil arcade, ușor accesibil oricui. Asta în cazul fericit în care dețineți un gamepad de Xbox 360, singurul controller care pare să se înțeleagă cu Heroes over Europe. Dacă recurgeți la mouse și tastatură, lucrurile devin cu mult mai complicate. Configurația implicită a tastelor parcă a fost gândită pentru o caracatiță, jucătorul fiind nevoit în mod constant să parcurgă întreaga tastatură (de la blocul WASD și până la săgeți) pentru a-și menține sub control avionul. Bineînțeles, în condițiile în care ochirea și acționarea mitralierelor de la bord se realizează cu ajutorul mouse-ului.

Acțiunea propriu-zisă este însă destul de simpatică, noutatea adusă de Heroes over Europe fiind Ace kill-urile, o modalitate mai interesantă de a elimina piloții adverși din luptă. Pentru a realiza o astfel de manevră, este de ajuns să menții în vizor aparatul de zbor inamic pentru o vreme, până se umple cerculețul din jurul reticulului. Apoi, după apăsarea unui buton, urmează focalizarea camerei asupra victimei, care poate fi acum eliminată direct atunci când ținta capătă culoarea portocalie. Sună complicat, însă este foarte ușor de realizat în practică.

Din păcate, grafica cu indulgență ar putea primi calificativul satisfăcător. Terenul pare foarte sterp și lipsit de detaliu, iar distanța de randare este prea mică câteodată, nefiind reprezentate chiar unele unități inamice ce trebuie distruse. Producătorii au încercat să ascundă aceste neajunsuri cu ajutorul unor efecte, gen depth-of-field, care mai îmbunătățesc cât de cât calitatea grafică.

Concluzia poate fi doar una: Heroes over Europe este un joc submediocru, care nu are ce căuta momentan pe piață, în condițiile în care există alternative net superioare, precum cel mai nou IL-2, seria Blazing Angels sau Tom Clancy's H.A.W.X. (culmea, ultimele două lansate tot de Ubisoft).

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro

DIRK DAGGER AND THE NUCLEAR ZEPPELIN

Sistem necesar: Platformă N-Gage • **Număr jucători:** 1 • **Preț:** 5.49USD • **Producător:** Jadestone • **Publisher:** Nokia Publishing

Distribuitor: Nokia Publishing • **WEB:** www.n-gage.com/ngi/ngage/web/ro/en/showroom/gamedetail.690.GameDetail.html

7.5



Titlurile de aventură sunt de ajuns de rare pe PC ca să nu reprezinte o adevărată surpriză pe o platformă mobilă ca Nokia N-Gage. Acest Dirk Dagger este de fapt al doilea joc adventure pe platforma celor de la Nokia, primul primind note destul de entuziaste de la media de profil. Titlul de față nu are nevoie să-l fi jucat pe primul pentru că vi se oferă toate explicațiile, inclusiv de ce Dirk este urmat și sfătuit peste tot de o muscă.

Acțiunea se petrece în America anilor '40-'50, cu o grafică realizată în stilul benzilor desenate ale epocii și un accent puternic de "film noir", Dirk arătând exact ca un detectiv al epocii: trenciul maro și fedora, pălăria cu boruri late ideală pentru a-ți ascunde fața. Pentru că discutăm de abordarea noir, primele imagini ni-l arată pe Dirk înlănțuit și "încălțat" cu o bucată de beton, pe fundul unei ape, în cel mai tipic stil mafiot de eliminare a unui martor incomod. Purtați înapoi în timp, primim și explicații: detectivul nostru fusese martor la o crimă, comisă de primarul orașului (numit New Heaven) contra bunului său prieten (și contra-candidat la fotoliul de edil), judecătorul Julius. În mod evident, primarul își pune oamenii pe urmele lui Dirk, poliția îl acuză de crima pe care, la fel de evident, nu o comisese și mai rămâne să vă dați seama singuri de unde vine și în ce e implicat zeppelin-ul nuclear din titlu.

Misiunile sunt extrem de liniare, iar dialogurile, deși oferă ceva opțiuni, readuc rapid povestea în direcția corectă. Dirk beneficiază de un inventar unde va ține obiectele utile pentru diverse puzzle-uri și unde există informații despre obiectivele de îndeplinit. Cum prima misiune îl pune pe Dirk să prindă un înrăit criminal... o pisică suită într-un copac, de fapt, vă puteți da seama că abordarea este extrem de umoristică; aluzii mai mult sau mai puțin transparente la diverse elemente istorice (judecătorul este Julius... asasinul e Brutus, normal), filme (jet pack-ul din prima misiune te trimite direct la James Bond) sau chiar alte jocuri (MK II). În unele momente va trebui să rezolvați diverse mini-jocuri, dar nimic extrem de complex, cum ar fi competiția de piatră-foarfece-hârtie contra unui vagabond. De fapt, aici e toată problema cu acest adventure, nu are complexitatea unei adevărate aventuri; nici nu prea are cum, ținând cont de platforma pentru care este realizat; compensează însă din plin, în cele câteva ore pe care le oferă, prin umorul spumos și feeling-ul de poveste noir de acum jumătate de secol.

Anda Drăgnuță
anda.dragnuta@xtrempc.ro

UNCHARTED 2: AMONG THIEVES

Sistem necesar: PlayStation 3 • **Număr jucători:** 1-10 (ONLINE) • **Producător:** SIXAXIS, DualShock 3

Preț: N/A • **Producător:** Naughty Dog • **Publisher:** Sony Computer Entertainment • **Distribuitor:** Partenerii PlayStation în România • **WEB:** www.unchartedthegame.com/U2AT

10



În condițiile în care God of War III a fost amânat pentru luna martie a anului viitor, Uncharted 2: Among Thieves a devenit cea mai importantă lansare a anului pentru deținătorii de console PlayStation 3.

Apărut într-o perioadă infantilă a vieții consolei Sony, primul Uncharted s-a făcut remarcat printr-o fericită combinație între acțiunea la persoana a treia (à la Gears of War) și secțiunile de platforming și aventură extremă (de tipul Tomb Raider sau Indiana Jones). Sequel-ul îmbunătățește absolut toate componentele jocului, prima remarcată fiind grafica. S-o spunem direct și pe scurt: Uncharted 2 este cel mai arătos joc de consolă apărut vreodată, rivalizând fără probleme cu Crysis (pe care-l și depășește lejer din punct de vedere artistic). Profitând de motorul grafic impresionant realizat de Naughty Dog, Uncharted 2 nu are nevoie de scene cinematice prerandate, acestea fiind redate în timp real. De altfel, jocul are darul de a combina într-un mod inedit și foarte dinamic aceste secvențe cinematice (de foarte multe ori interactive) cu gameplay-ul efectiv. Astfel, ia naștere una dintre cele mai intense și bine gândite campanii single player pe care am avut ocazia să o joc în ultimii ani. Povestea și personajele sunt din nou la înălțime, Nathan Drake și compania având parte și de această dată de un voice acting de cel mai înalt nivel.

Spre deosebire de primul joc al seriei, Uncharted 2: Among Thieves oferă și o componentă multiplayer extrem de solidă. Astfel, pasionații de confruntări online pot încerca atât diferitele variațiuni ale modurilor deathmatch și capture the flag, cât și sesiunile cooperative, cu diferite obiective (recuperarea unor comori, respingerea valurilor de atacuri inamice etc.). Pentru a oferi și mai multe valoare multiplayerului, a fost implementat și un sistem de level-up, jucătorii fiind răsplătiți cu bani în funcție de performanțele obținute. Cu ajutorul acestora, pot fi deblocate noi skin-uri și arme, precum și anumite abilități speciale.

Uncharted 2: Among Thieves este poate cel mai complet pachet ludic apărut anul acesta, campaniei single player consistente (peste 12 ore de joc pe dificultate normală) fiindu-i adăugat și un multiplayer pe măsură. Dacă dețineți un PlayStation 3, nu trebuie să ratați acest joc. Dacă nu, a venit vremea să spargeți pușculița.

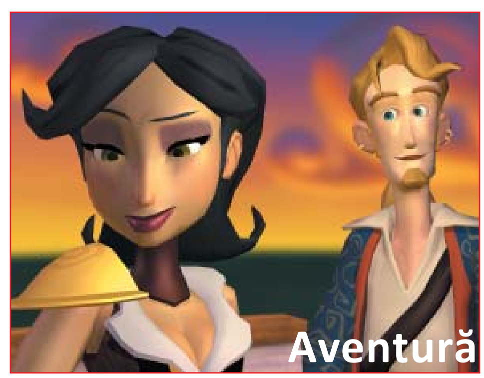
Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro

TOMI CHAPTER 3: LAIR OF THE LEVIATHAN

Procesor: Pentium 4 2.0GHz • **RAM:** 512MB • **Video:** 64MB Pixel Shader 1.1 • **Număr jucători:** 1 • **Sistem de operare:** Windows XP/Vista • **Controllere suportate:** N/A

Preț: 34.95USD • **Producător:** Telltale Games • **Publisher:** LucasArts • **Distribuitor:** Telltale Store (www.telltalegames.com/store) • **WEB:** www.talesofmi.com

9.0



Punctualitatea lansărilor este o raritate în zilele noastre, mai ales în domeniul jocurilor video. Într-o perioadă marcată de numeroase amânări ale unor titluri importante, cei de la Telltale Games fac ce știu ei cel mai bine: publică lunar jocuri de aventură episodice, cu o precizie de ceasornic. Iar cel de-al treilea capitol al seriei Tales of Monkey Island, Lair of The Leviathan, este una dintre cele mai reușite astfel de creații.

Lair of the Leviathan reia acțiunea exact din momentul în care se sfârșise al doilea capitol Tales of Monkey Island, The Siege of Spinner Cay. Guybrush, aflat în căutarea unui artefact important, este înghițit de un lamantin uriaș, cu tot cu nava și echipajul său. Nu mică îi va fi surpriza când, în stomacul gigantului mamifer, va fi întâmpinat și de alți aventurieri, aflați în căutarea aceluiași obiect magic. Din nou, episodul este împânzit de personaje noi, savuroase, dar și de aparițiile unor protagoniști clasici ai seriei (un craniu malefic vă spune ceva?).

De departe însă cele mai reușite momente ale acestui nou capitol din saga Monkey Island sunt reprezentate de puzzle-uri. Pur și simplu am avut de-a face cu cele mai originale și bine realizate astfel de secvențe pe care le-am intâlnit în jocurile de adventură recente. Pe parcursul lui Lair of The Leviathan, Guybrush va lua parte la un concurs de strâmbături, se va folosi de magia vrăjitoarei Voodoo pentru a-i poseda acesteia corpul și, nu în ultimul rând, va ghida lamantinul menționat mai devreme prin complicatul labirint al dragostei.

Grafica a rămas neschimbată față de primele două capitole ale seriei, poate un pic cam schematică și copilăroasă pentru anumite gusturi. Vocile, în schimb, sunt din nou la cel mai înalt nivel, Dominic Armato și colegii săi achitându-se cu brio de sarcini.

În concluzie, dacă sunteți un adevărat fan al seriei, nu trebuie să ratați Lair of The Leviathan. Dacă nu, merită măcar să-i acordați o șansă, mai ales pentru puzzle-urile sale ieșite din comun.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro

Simulator Sportiv



FIFA 10: PC VS. PS3

Anul trecut, calendarul lansărilor ne-a permis să redactăm un articol de tip versus între cei mai importanţi competitori din aria simulatoarelor sportive: FIFA 09 şi Pro Evolution Soccer 2009. Din păcate, Konami a întârziat acum la "reunirea" generaţiei 2010, Pro Evolution Soccer fiind lansat cu o întârziere de aproape o lună faţă de obişnuitul FIFA, de la EA Sports. În aceste condiţii, în încercarea de nu renunţa la ideea de versus, am pus faţă în faţă ediţiile de PC şi PlayStation 3 ale celui mai nou joc de fotbal lansat de Electronic Arts.

De câţiva ani buni, iubitorii de fotbal virtual s-au obişnuit cu diferenţele imense dintre cele două versiuni ale titlurilor FIFA. Variantele de PC au în continuare la bază ediţiile PlayStation 2 (cu anumite îmbunătăţiri totuşi), în timp ce versiunile FIFA pentru PlayStation 3 (sau Xbox 360) sunt jocuri complet diferite, avantajate enorm de grafica şi fizica net superioare. Din păcate pentru utilizatorii de PC, exact aceeaşi este situaţia şi anul acesta: FIFA 10 PC este un joc învechit, mult prea familiar pentru veteranii seriei, în timp ce FIFA 10 PS3 rafinează gameplay-ul ediţiei de anul trecut, oferind o simulare şi mai aproapiată de realitate.

Bineînţeles, jucătorii cu experienţă vor sesiza imediat diferenţele subtile dintre ediţiile 09 şi 10 ale jocului. Tocmai de aceea, am preferat, în cazul versiunii de PC, să cerem părerea unor profesionişti, mult mai rodaţi în arta fotbalului virtual competitiv: Marian "Zeus_XP" Siminescu (admin PGL.FIFA) şi Marius "BeBe" Crăciun (campion mondial la FIFA 08, în cadrul World Cyber Games 2008). Pentru mai multe detalii, nu ezitaţi să consultaţi căsuţele alăturate. Personal, am remarcat implementarea henţurilor, care apar însă mult prea frecvent în cadrul meciurilor. De asemenea, deşi producătorii se laudă acum cu o libertate de 360 de grade pentru mişcarea fotbaliştilor, acest lucru nu este tocmai sesizabil, chiar şi în cazul folosirii unui gamepad analogic. Exact invers stau lucrurile în versiunea de PlayStation 3 a jocului, unde noul tip de mişcare la 360 de grade oferă posibilităţi de neimaginat până acum. Driblingurile pot fi realizate mult mai elegant, iar schimbările de direcţie rapide au devenit o realitate. Bineînţeles, şuturile, la rândul lor, devin ceva mai greu de orientat şi controlat cu precizie. Astfel apare o serie întreagă de ocazii de gol imense, ratate cu seninătate. De asemenea, în versiunea de PS3, există coliziuni între minge şi arbitrul de centru, acesta încercând să se ferească de balon atunci când se află pe traiectoria lui.







Procesor: Pentium 4 2.4GHz • **RAM**: 512MB • **Video**: 128MB Pixel Shader 2.0 • **Număr jucători:** 1-8 (ACELASI SISTEM, LAN, ONLINE) • **Sistem de operare**: Windows XP/Vista • **Controllere suportate**: Gamepad

PREŢ: 139.9LEI • **PRODUCĂTOR:** EA Sports • **PUBLISHER:** Electronic Arts • **DISTRIBUITOR:** BEST DISTRIBUTION • **WEB:** http://fifa.easports.com

VERDICT PC

FIFA are nevoie de schimbări fundamentale pentru a deveni din nou relevant pe PC.

5.5







Când vine vorba de jocul online, din nou cele două ediții FIFA 10 nu reușesc să concureze în aceeași categorie valorică. FIFA 10 PC oferă minimul necesar, cu posibilitatea de a juca meciuri sau turnee în mod ranked sau unranked. Victoriile aduc puncte, de care depinde poziția jucătorului în leaderboards. Pe PS3, aceste opțiuni sunt mult extinse. Odată conectat la serverele EA, se poate opta pentru o sumedenie de moduri de joc. Dacă simplele confruntări directe ranked sau unraked nu sunt suficiente, se poate apela la ligi online sau chiar la meciuri 10 vs. 10, în care fiecare jucător de câmp poate fi controlat de un utilizator.

Versiunea pentru console oferă și posibilitatea de a crea un Virtual Pro, un fotbalist complet personalizat (pentru care poate fi utilizată și propria față, grație tehnologiei GameFace), care poate fi folosit în toate modurile de joc din FIFA 10, offline sau online. În schimb, pe PC apar campionate noi, cum ar fi prima divizie rusească, care nu se regăsesc și în ediția de PlayStation 3 a jocului.

Grafica este, ca de obicei, capitolul la care PC-ul este cu mult în spatele consolelor, cel puțin în cazul jocurilor FIFA. Mai mult, ediția de PC parcă a regresat față de FIFA 09, reprezentarea gazonului fiind elocventă în acest sens. În schimb, pe PS3, aspectul grafic este ceva mai finisat decât anul trecut, principalele îmbunătățiri fiind aduse framerate-ului, mai fluid în timpul reluărilor sau secvențelor premergătoare meciurilor.

Sigur, am putea scrie întregi romane despre diferențele dintre cele două versiuni FIFA 10. Din păcate, spațiul alocat este destul de redus, iar concluzia nu poate fi decât una: dacă aveți o consolă PlayStation 3 (sau Xbox 360) și iubiți sportul rege, trebuie să adăugați noul FIFA colecției personale. Dacă vă jucați doar pe PC, așteptați până apare și Pro Evolution Soccer 2010 și apoi faceți o alegere.

Cosmin Aioniță
cosmin.aionita@xtrempc.ro

MARIAN "ZEUS_XP" SIMINESCU, ADMIN PGL.FIFA

Noul joc al celor de la EA, FIFA 10, nu aduce prea multe schimbări. Chiar dacă acest lucru nu este neapărat pozitiv, comunitatea jucătorilor profesioniști apreciază la noua versiune faptul că s-au făcut eforturi în a anula exploit-urile existente. În noul joc, pasele lungi de 50 de metri, date cu precizie de lunetist, sunt imposibile. Totuși, există și lucruri negative: frecvența ridicată cu care arbitrul acordă henţuri nu o vedem cu ochi buni, crescând oarecum frecvența evenimentelor aleatorii din joc.



La prima vedere, FIFA 10 aduce, de asemenea, un avantaj jucătorilor care folosesc gamepad-ul, ceea ce chiar este un lucru de remarcat, ținând cont că ultimii doi câștigători ai WCG România au fost jucători de tastatură. Păcat totuși că există o serie de gamepad-uri care nu sunt suportate nativ de joc, pentru utilizarea acestora fiind necesară editarea regiștrilor din Windows sau a fișierului de configurare al jocului.

În multiplayer (ceea ce contează pentru noi, de fapt) lucrurile au rămas neatinse. Mi-aș fi dorit foarte mult să nu mai existe niciun crash, nicio desincronizare. De asemenea, ar fi fost frumos ca jocul să nu se întrerupă atunci când un jucător minimizează fereastra. Noile tactici nu sunt prea folositoare în multiplayer, efectele alegerilor nefiind foarte sesizabile, așa cum ne-a fost promis.

Consider că abia cu versiunea next-gen (existentă în momentul de față doar pentru PlayStation 3 și Xbox 360 - n.r.) se poate face pasul înainte, pentru că varianta actuală a jocului a suferit prea puține modificări, mai ales în condițiile în care EA a dovedit în ultimii ani că pur și simplu nu poate oferi pe PC un joc cu adevărat nou. Astfel, EA bate încă o dată pasul pe loc, iar continuitatea cu care face acest lucru nu este deloc benefică pentru comunitatea FIFA. Aceasta ar fi avut nevoie, poate mai mult ca niciodată, de versiunea next-gen a jocului. Poate "la anu'"!

MARIUS "BEBE" CRĂCIUN, CAMPION MONDIAL FIFA 08, WGC 2008

FIFA 10 am jucat foarte puțin deoarce sunt angrenat cu echipa neXtPlease, dar și individual, în competiții în care încă se joacă FIFA 09. Totuși, am încercat câteva meciuri și diferențe mari între FIFA 09 și FIFA 10 nu prea sunt. Pot spune că versiunea nouă este mai bine realizată din punct de vedere grafic (jucătorii sunt mai realiști, mișcările lor etc.). Este evident însă că acum, la FIFA 10, cei care vor juca din gamepad vor fi avantajați datorită libertății suplimentare de mișcare și direcționare a jucătorilor, șuturilor sau paselor. Apărarea, de asemenea, mi se pare mai bună, în sensul în care golurile se dau mai greu (în comparație cu FIFA 09), deci jocul bazat pe centrări va trebui să fie mai precis, iar fiecare atac gândit foarte bine. Așa cum am mai spus, încă joc FIFA 09, dar de-abia aștept să trec la FIFA 10.



Sistem necesar: PlayStation 3 sau Xbox 360 • **Număr jucători:** 1-20 (ACELASI SISTEM, ONLINE) • **Controllere suportate:** SIXAXIS, DualShock 3, Xbox 360 Controller

PREŢ: 199.9LEI • **PRODUCĂTOR:** EA Sports • **PUBLISHER:** Electronic Arts • **DISTRIBUITOR:** BEST DISTRIBUTION • **WEB:** http://fifa.easports.com

VERDICT PS3

Același joc foarte bun, acum mai finisat și mai apropiat de realitate.

9.0

Abonează-te

în perioada 01 septembrie - 31 decembrie

şi primeşti reducere 25%

XtremPC

PRIMEŞTI ÎN PLUS:

- CADOU UN BRELOC XTREMPC
- LIVRARE GRATUITĂ LA TINE ACASĂ SAU LA SERVICIU ÎN FIECARE LUNĂ
- PREŢUL REVISTEI GARANTAT PE DURATA ABONAMENTULUI

ACUM TE POŢI ABONA ŞI ONLINE LA WWW.XTREMPC.RO

Abonament XtremPC		Bonus	Preţ promoţional
☐ XtremPC DVD	12 +	25%reducere	116 lei
☐ XtremPC	12 +	25%reducere	53 lei

Doresc ca abonamentul să înceapă cu luna ....

**în funcţie de sosirea talonului şi a plăţii, luna de început a abonamentului se poate schimba*

Modalităţi de abonare:

1. Trimiteţi talonul pe fax la numărul 021-330.10.55
2. Expediaţi talonul prin poştă la sediul XtremPC, Splaiul Unirii 74, et.4, Bucureşti 040037

Modalităţi de plată:

☐ **Mandat poştal**: Piper Alina-Mihaela, Romas Comercial SRL, Splaiul Unirii 74, et. 4, Bucureşti 040037

☐ **Numerar**: la sediul XtremPC, Splaiul Unirii 74, et. 4, Bucureşti 040037

☐ **Ordin de plată**: Romas Comercial SRL, Volksbank SMB Colţei, RO32VBBU2511BU0301082701
Romas Comercial SRL, RO28TREZ7015069XXX002315, Trezoreria Sectorului 1.

Datele dumneavoastră:

Nume şi prenume ....

Adresă ....

Telefon .... E-mail ....

Nume firmă..R.C. ..............................C.F. ....

Banca .... Cod IBAN ....

☐ **Doresc să primesc XtremPC la firmă/secretariat:**

Adresă ....

** abonamentul va începe numai după primirea contravalorii sale*
** livrarea gratuită se realizează prin intermediul Poştei Române şi se limitează la serviciile de livrare oferite de aceasta*


Nikon
At the heart of the image
Face cu uşurinţă fotografiile cele mai reuşite
Nikon
D3000
Nikon D3000
3 inci
Cu noul D3000 devii fotograful de vacanţă cel mai căutat
Imagini de calitate de la Nikon mulţumită celor 10,2 megapixeli şi sistemului de procesare a imaginii EXPEED • Operare simplă în modul de ghidare care vă ajută la reglarea setărilor aparatului • Sistem de focalizare automată în 11 puncte pentru imagini incredibil de clare • Ecran LCD enorm de 3 inci • Funcţii de editare încorporate pentru divertisment şi stimularea creativităţii după realizarea fotografiei • Gamă variată de obiective NIKKOR de înaltă calitate. Bun venit în lumea Nikon cu noul aparat D-SLR D3000.
www.nikonisti.ro

touch me, baby!



Eficiența cu doar o atingere: Noile multifuncționale wireless profesionale

Platinum Pro905 si Prestige Pro805

cu ecran color tactil myTouch şi Smart Solutions

MYTOUCH

Revoluționarul ecran tactil de 11 cm cu acces la web, care vă permite crearea de soluții particularizate – SmartSolutions.

1 euro cent
COST PE PAGINA AL CERNELII NEGRE

Cele mai mici costuri de imprimare din clasa sa: începând de la 1 cent pe pagină pentru cerneala neagră

GARANȚIE DE 5-Ani

5 ani garanție

LEXMARK